

## ANÁLISE E DESENHO DE SOFTWARE PROJECTO 2017/2018 PARTE I

Pretende-se que contribua para o desenvolvimento iterativo de um sistema *Point of Sale* que tem aspectos em comum com o que utilizámos nas aulas.

Na presente iteração herdamos um sistema que já tem os casos de uso **Process Sale** e **Filter Sales** implementado inicialmente.

Vamos estender o nosso sistema com a possibilidade de processar alugueres de itens. Nomeadamente, vamos modelar o processo de aluguer através dos casos de uso

- Rent Items
- Return Rented Items

O segundo caso de uso não deve ser confundido com **Handle Returns**, que se aplicaria à devolução de artigos dentro da garantia de satisfação.

O processo de alugar itens tem muito em comum com uma venda normal. Em particular, há uma lista de itens transaccionados (mas que são alugados, e não adquiridos definitivamente) e um custo total a suportar pelo cliente no momento do aluguer (não pagando nada no momento da devolução, a não ser que incorra numa multa). Foquemos então as diferenças.

## A considerar em Rent Items e em Return Rented Items

- Os produtos têm, adicionalmente ao custo associado, um prazo de devolução. Na verdade, são dois prazos, como explicado abaixo.
- A data em que um produto é alugado é portanto relevante.
- ➤ Haverá uma *multa* a pagar se for ultrapassado um *primeiro prazo* ("soft-limit"), expressa em valor absoluto ou em percentagem do custo do aluguer.
- ➤ Haverá um reembolso por perda total se for ultrapassado um segundo prazo ("hard-limit"), e que é igual ao custo do produto menos o que o cliente já pagou no aluguer inicial.
- Cada cliente da loja deve estar associado a um aluguer persistente com o seu histórico de produtos alugados e respectivo status (devolvido vs. não devolvido).



## Os artefactos obrigatórios

É necessário produzir os seguintes artefactos em relação ao descrito acima:

- O caso de desenvolvimento
- O levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais
- Um glossário
- O modelo de casos de uso, i.e.,
  - a narrativa de quaisquer casos de uso identificados para além dos dois referidos explicitamente (Rent Items e Return Rented Items); pretende-se um parágrafo para cada um desses eventuais casos de uso
  - a descrição detalhada dos casos de uso Rent Items e Return Rented
     Items
  - para os dois casos de uso referidos explicitamente, incluir extensões relevantes
- Para os dois casos de uso referidos explicitamente, incluir o diagrama de sequência de sistema do cenário principal e de uma extensão (podem incluir os dois cenários do mesmo caso de uso no mesmo diagrama)
- O diagrama de casos de uso

Podem juntar outros artefactos que considerem úteis.

Esta fase deve incluir a análise e desenho dos casos de uso detalhados. Ou seja, deverão incluir para cada caso de uso:

- O modelo de domínio (opcionalmente, podem fazer apenas um modelo de domínio que inclua os dois casos de uso)
- O diagrama de classe que refina o modelo de domínio
- Um diagrama de colaboração e/ou um diagrama de sequência para cada um dos casos de uso (ou seja, um máximo opcional de quatro diagramas, mas um mínimo obrigatório de dois diagramas). Pelo menos um destes diagramas deve conter um exemplo de iteração.



## **Entrega**

NB: há uma <u>entrega única</u> das duas partes do relatório; a segunda parte deste relatório só poderá ser completada após a implementação a descrever em <u>projecto-2-18.pdf</u>.

Todos os artefactos devem ser coligidos num relatório em formato pdf a enviar para avaliação (usar uma das fontes Arial, Times New Roman ou Calibri de tamanho 12 para o texto normal). Este relatório deverá conter na capa a identificação dos elementos do grupo, seguido por um índice e uma introdução que descreve e esclarece a vossa interpretação do projecto e um resumo das decisões tomadas durante a sua resolução. Cada artefacto deve estar numa secção própria e a sua apresentação deve seguir a ordem pela qual aparecem neste enunciado. A boa formatação do documento, a sua correcta organização e o uso de bom português serão componentes na avaliação.

Devem igualmente incluir comentários informativos sobre os artefactos que auxiliem à compreensão do vosso trabalho (e, assim, a uma avaliação mais justa).

O relatório deve chamar-se ads\_grupo\_XX.pdf (sendo XX o número do vosso grupo) e deverá ser entregue no moodle até às 23:00 do dia 1 de Junho de 2018.