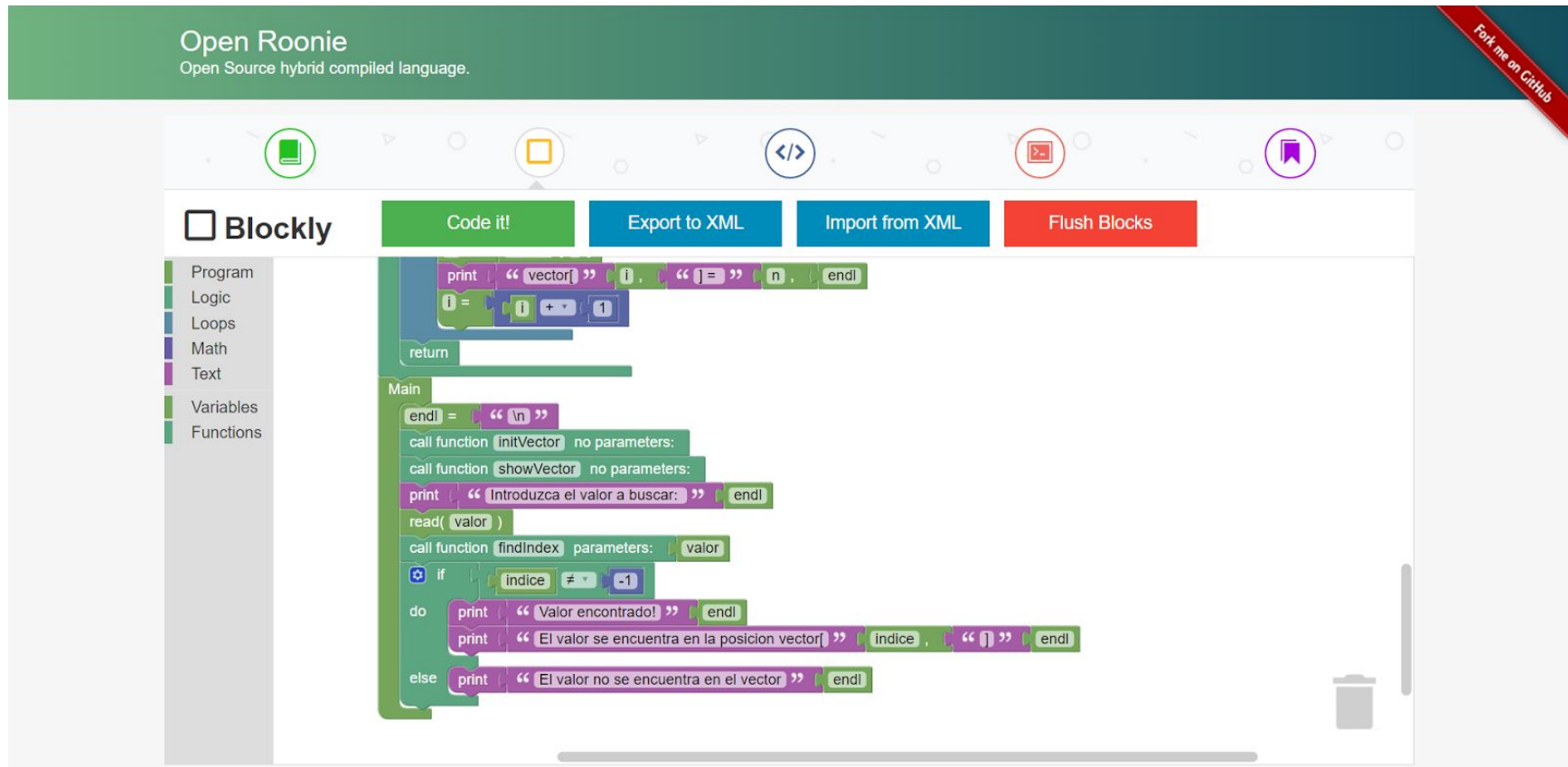


Open Roonie:

Manual de Usuario

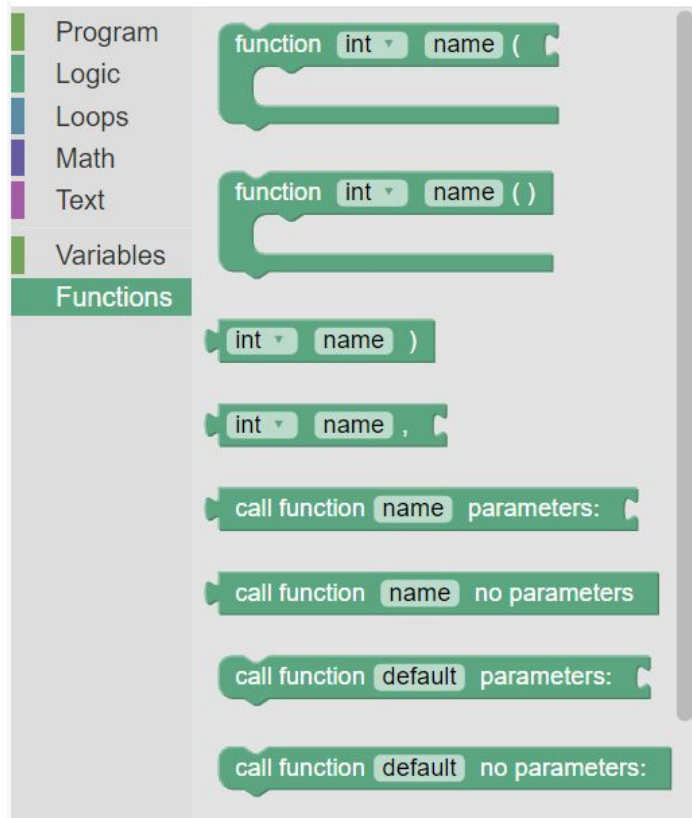


Antonio Carlos Vargas Torres
Ruben Eugenio Cantu Vota

A00813182
A00814298

Open Roonie: Blockly:

La página web tiene diversas pantallas, en las cuales se encuentra Blockly. Esta herramienta te permitirá desarrollar código en lenguaje Open Roonie de manera sencilla e intuitiva. Solo basta con arrastrar los bloques y conectarlos para ir escribiendo tu código.



Existen 7 categorías, en las cuales podrás encontrar bloques de acuerdo a su uso.

Es necesario que tu programa contenga los dos bloques situados en “Program”. Sin ellos, tu programa no podrá funcionar.

Puedes probar una pequeña función como la siguiente:



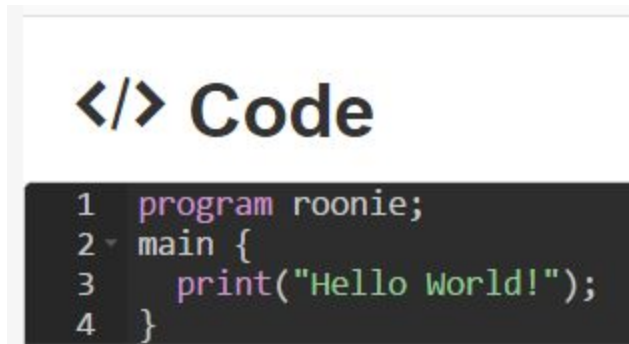
Te invitamos a que te atrevas a codificar programas aún más complejos!, puedes utilizar todas las funcionalidades que desees.

Si quieres guardar o volver a trabajar en un programa en blockly, solo tendrás que hacer uso del export e import de archivos XML. Una vez terminado tu código, da clic en el siguiente botón:



Open Roonie: Code

Otra de las pantallas de Open Roonie, es la vista rígida del código. Esto ha sido generado gracias a Blockly.

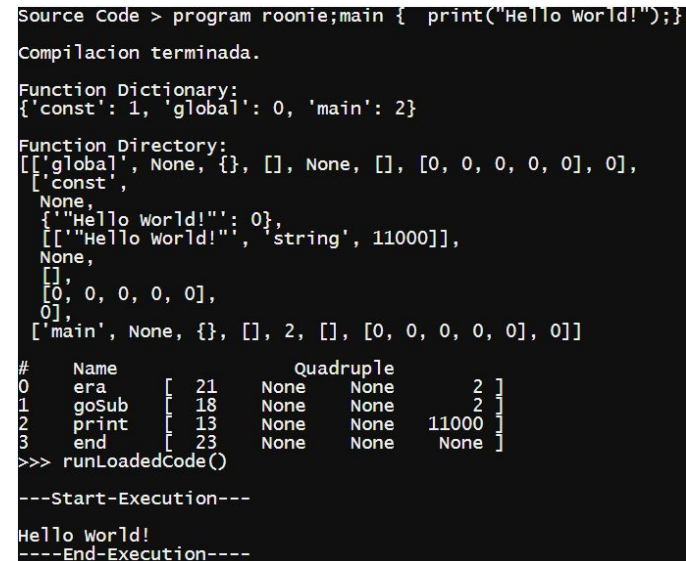


```
</> Code
1 program roonie;
2 main {
3   print("Hello World!");
4 }
```

Esta pantalla te permite observar tu creación, de tal manera darte una idea de cómo funcionan algunos lenguajes de programación.

Eres libre de editar este código también y ejecutarlo! A si mismo, también puedes exportar e importar código. Los archivos a utilizar o generar son .roonie

Open Roonie: Console



```
Source Code > program roonie;main { print("Hello world!");}
Compilacion terminada.
Function Dictionary:
{'const': 1, 'global': 0, 'main': 2}
Function Directory:
[['global', None, {}, [], None, [], [0, 0, 0, 0, 0], 0],
 ['const',
  None,
  {'"Hello World!": 0},
  [['"Hello World!"', 'string', 11000]],
  None,
  [],
  [0, 0, 0, 0, 0],
  0],
 ['main', None, {}, [], 2, [], [0, 0, 0, 0, 0], 0]]
#   Name      [ 21   None   None   2 ]
0   era       [ 18   None   None   2 ]
1   goSub     [ 13   None   None  11000 ]
2   print     [ 23   None   None   None ]
3   end
>>> runLoadedCode()

---Start-Execution---
Hello World!
---End-Execution---
```

Ahora, se encuentra la pantalla de consola. En esta pantalla se observan todos los procedimientos y generaciones que el lenguaje de programación Open Roonie ha realizado. Tanto directorios como cuádruplos, permiten saber los pasos a seguir que el programa crea.

Finalmente, muestra las pantallas de ejecución. En esta, se podrán observar todas las escrituras al igual que lecturas que requiera el programa.

Open Roonie 2016