PRÁCTICA 2: DOCUMENTACIÓN - DISEÑO DE AgendaUGR (BOCETOS)

Nombre del equipo: BettherThanPRADO

Alumno/s: José Rubén Céspedes Heredia Correo electrónico: ruben1995@correo.ugr.es

Alumno/s: Pablo Navarro Guijarro Correo electrónico:

navarropablo@correo.ugr.es

DIU2 (X 15:30-17:30, aula 3.2)

Resumen

Para esta práctica hemos realizado la **documentación**, expuesto las **ideas** y desarrollado los **bocetos** de nuestra propuesta para una **agenda de eventos de la Universidad de Granada**.

En primer lugar, hemos expresado en una **malla receptora de información** las ideas y **propuestas a tener en cuenta** a la hora de desarrollar nuestra propia agenda de eventos. Para ello, hemos hecho uso de nuestra experiencia, de la visita de portales similares y de nuestro ingenio.

Por otro lado, hemos enumerado las **tareas** que llevarán a cabo los distintos **grupos de usuarios** que usarán nuestra plataforma, hemos especificado su **uso** y su **relevancia**. Todo esto se hace posible mediante una **matriz de tareas de usuario**.

Del mismo modo, la **información** que ofreceremos a los usuarios la hemos presentado mediante una **estructura** desarrollada con una de las herramientas propuestas por el profesorado. En ese mismo apartado también se expone la información y las opciones que ofrecen cada una de las vistas que desarrollaremos más adelante mediante bocetos.

Por último, hemos desarrollado dichos **bocetos** mediante la herramienta "*JustinMind*", teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. También es cierto que los bocetos que presentaremos son una serie de bocetos **Lo-Fi** que posteriormente serán refinados y mejorados.

Puntos fuertes

A continuación, vamos a presentar la **malla receptora de información** que hemos desarrollado. En ella, exponemos la información obtenida de nuestra experiencia en otras plataformas de eventos y las ideas que vamos a tener en cuenta a la hora de desarrollar nuestra propia plataforma.

Positive Feedbacks

- Estar presente en varias redes sociales, tener bastante presencia y ser activo.
- Enlazar todas las ubicaciones con la API de Google Maps.
- Desarrollar una búsqueda avanzada con variedad de filtros.
- Organizar los eventos por categorías y tipos de eventos.
- Uso de protocolos seguros para la información sensible.

Negative Feedbacks

- No mostrar toda la información necesaria para el usuario.
- Evitar el uso de GIFs.
- Uso de pasarela de pago no segura.
- Tener una única forma de pago.

Preguntas a partir de la experiencia

- ¿Por qué no puedo comprar aquí directamente las entradas?
- ¿Qué estoy buscando exactamente en este cuadro de búsqueda?
- ¿La información es actual?
- ¿Por qué no puedo navegar entre categorías?

Nuevas ideas

- Tener una plataforma de venta de entradas propia..
- Ofrecer una búsqueda avanzada.
- Tienda de productos para promocionar nuestros eventos o colaboradores.
- Ofrecer eventos personalizados en base a la edad, el uso de tecnologías y el historial de búsqueda del usuario.

Funcionalidades clave

En este apartado presentamos las **funcionalidades** presentes en nuestra plataforma, los distintos **grupos** que la usarán, la **frecuencia de uso** y su **relevancia**.

Grupo de usuario	Estudiantes	Erasmus	Profesores	Ponentes	Investigadores	Interesados/Otro s
Cambiar idioma	Ĺ	Н	М	М	М	L
Hacer login	M	М	М	Н	Н	
Subir un evento	-	-	М	Н	Н	-
Consultar la información de un evento	Н	М	М	М	М	М
Consultar los próximos eventos	Н	н	н	н	Н	Н
Buscar eventos mediante uno o varios filtros	Н	н	н	М	М	М
Compartir un evento a través de alguna de las plataformas disponibles	М	L	М	н	н	L
Exportar un evento a nuestro gestor de calendarios	М	L	М	н	н	L
Consultar información acerca de la plataforma	М	L	Н	М	М	L
Visitar los perfiles de nuestras redes sociales	М	М	М	М	М	IL,
Contactar con el administrador de la plataforma	М	L	М	Н	Н	L

Arquitectura de la información

Esta es la **estructura** que hemos usado para representar la **información** que ofrecemos mediante nuestra plataforma para los eventos de la Universidad de Granada.



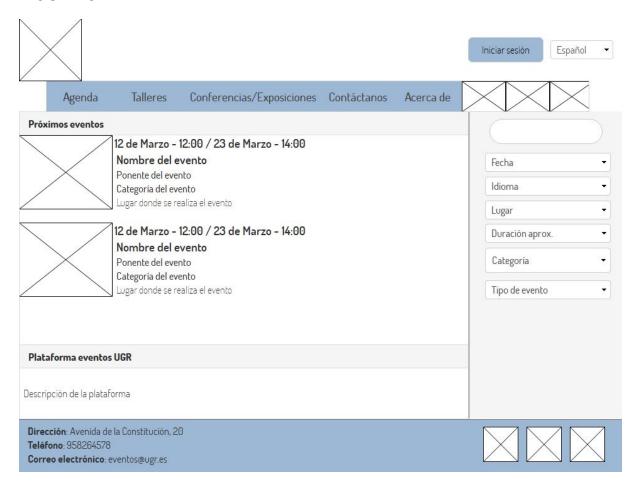
URL: Arquitectura de la información

Por otro lado, esta es una tabla que expresa de manera más **detallada** la **información** que ofrece la plataforma en cada una de sus **vistas**.

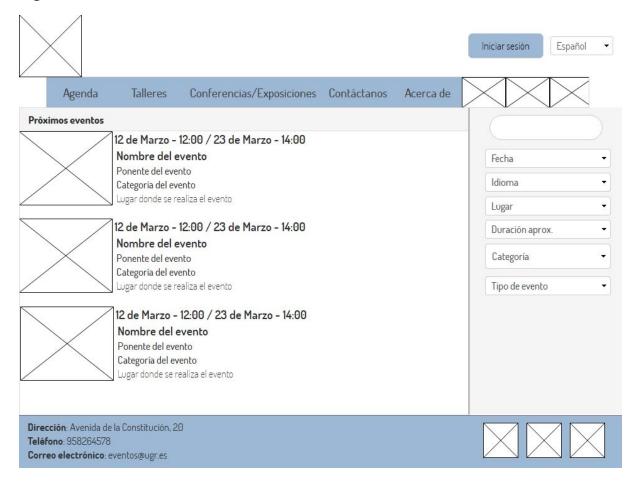
Etiqueta	Notas de alcance		
Home	Página principal con una estructura compuesta por una cabecera, un cuerpo y un pie. Ésta estructura se reutilizará en todas las páginas de nuestro sitio web (lo único que se modificará es el cuerpo). Tendremos una barra de navegación con todos los subapartados. Además, tendremos enlaces a nuestros perfiles en redes sociales, los próximos eventos, una pequeña descripción de nuestra plataforma, la opción para cambiar de idioma y loguearte.		
Agenda	En esta sección se mostrarán los eventos más próximos y se podrán filtrar mediante los siguientes campos: fecha, lugar, idioma, duración categoría y tipo de evento (taller, conferencia, exposición u otros).		
Evento	En esta página se mostrará la información correspondiente a cualquier tipo de evento (taller, conferencia, exposición u otro). Además, se podrá acceder a una opción para compartir dicho evento en diferentes plataformas (Google+, Twitter, Facebook y LinkedIn).		
Talleres	En esta sección se mostrarán los talleres más próximos en cada una de las facultades de la UGR. Además, se podrán filtrar mediante los campos mencionados anteriormente. Por último, se podrá acceder a los sitios webs de las facultades de la UGR.		
Conferencias y exposiciones	En esta sección se mostrarán las conferencias y exposiciones más próximas dividas por categorías (Artes y humanidades, Ciencias, Ciencias de la salud, Ciencias sociales y jurídicas, Arquitectura e ingeniería y Tecnologías de la Información y la Comunicación [TIC]). Además, se podrá filtrar mediante los campos mencionados anteriormente.		
Contáctanos	En esta página se ofrecerá un formulario para contactar con el administrador de la plataforma.		
Acerca de	En esta página se ofrecerá información relativa a la plataforma, como puede ser: el equipo de desarrollo de la misma, el software utilizado para el desarrollo, la fecha de desarrollo y el organismo que coordina la plataforma.		

A continuación, mostramos todos los **bocetos** que hemos desarrollado:

Index.html



Agenda.html



Evento.html

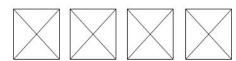


Nombre del evento

Ponente del evento



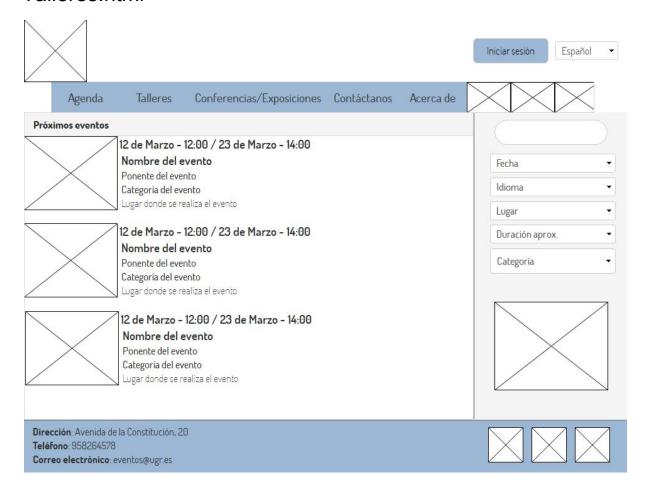
¡Comparte éste evento



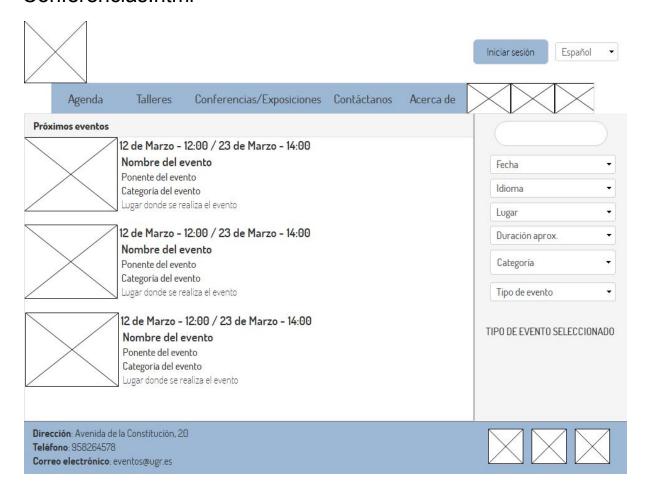
Dirección: Avenida de la Constitución, 20 **Teláfono**: 958264578

Correo electrónico: eventos@ugr.es

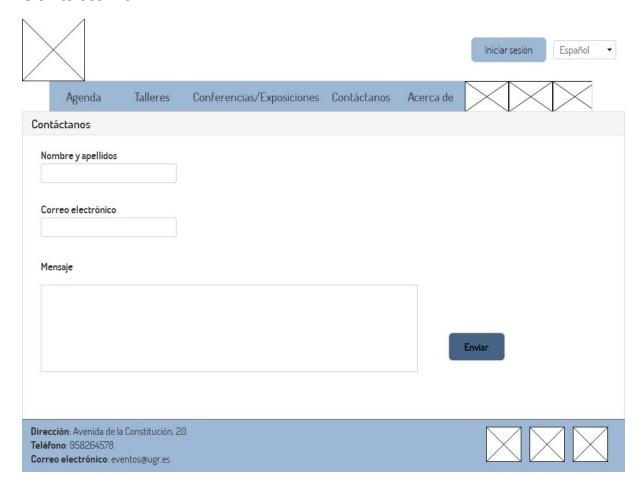
Talleres.html



Conferencias.html



Contacto.html



Acerca.html



Valoración sobre la práctica

En nuestra opinión, la práctica es bastante **didáctica**. En primer lugar, nos hace **sintetizar la información** que ya sabemos y **estructurarla**. Con ello, conseguimos ir pensando en los aspectos que queremos reunir en nuestro diseño.

Del mismo modo, pensar en las tareas que van a poder realizar los usuarios nos hace pensar en la **funcionalidad** que queremos ofrecer y en la parte del diseño que hará que se pueda llevar a cabo.

Por último, hemos aprendido a representar en una estructura básica toda la información que vamos a manejar, de manera que se pueda compartir fácilmente con otros desarrolladores. Además, hemos usado una **herramienta** para el desarrollo de los bocetos que nos parece de los más práctica. Al principio ha sido un poco difícil de usar, pero al final, hemos conseguido algo de manejo y nos ha sido muy útil para en poco tiempo desarrollar una serie de bocetos Lo-Fi, siendo super práctico el que podamos añadir eventos a los componentes y **exportarlo a HTML**. En general, práctica **útil**.