```
1 /**
    * @file main.c
    * @author Jose Ruben Cespedes Heredia
 4
    * @date 9 Mar 2018
     * @brief Funcion principal que ejecuta en secuencia las funciones
 6
     * implementadas en la biblioteca propia.
 7
 8
 9 #include "mi_io.h"
10
11 ////////* COLORES *//////////
12 /* COLORES VALOR FONDO/TEXTO
                     0 Ambos
13 Negro
                      1
14
                              Ambos
       Azul
15
       Verde
                      2
                              Ambos
                       3
16
       Cian
                              Ambos
      Rojo 4 Ambos
Magenta 5 Ambos
Marron 6 Ambos
Gris Claro 7 Ambos
Gris Oscuro 8 Texto
17
18
19
2.0
21
                      9 Texto
2.2
       Azul Claro
       Verde Claro 10 Texto
2.3
                      11 Texto
2.4
       Cian Claro
       Rojo Claro 12 Texto
25
       Magenta Claro 13 Texto
26
       Amarillo
                      14 Texto
27
28
       Blanco
                       15 Texto
29
       Parpadeo
                      128 Texto */
30
31 ///////* MODO DE VIDEO */////////
32 /* MODO TIPO RESOLUCION COLORES
       Oh texto 40x25 16 tonos de gris
33
        1h texto 40x25 16 colores
34
        2h texto 80x25 16 tonos de gris
3h texto 80x25 16 colores
35
                             16 colores
36
                              4 colores
       4h grafico 320x200
37
       5h grafico 320x200
                                 4 colores
38
                              2 colores
       6h grafico 640x200
39
        7h texto
                   80x25
                             monocromo
 40
       dh grafico 320x200 16 colores
 41
        eh grafico 640x200
                                  16 colores
 42
        fh grafico 640x350
 43
                                  monocromo

        10h
        grafico
        640x350
        16 colores

        11h
        grafico
        640x480
        2 colores

 44
 45
        12h
              grafico 640x480
                                      16 colores
 46
        13h grafico 320x200
 47
                                     256 colores */
48
 49 int main() {
50
     int color;
51
       enum types tipo_cursor = NORMAL;
52
       int linea, columna;
53
54
      clrscr();
       cputs("Pulse una tecla para continuar (prueba del kbhit):");
55
56
       while(!kbhit());
57
       cprintf("\r\nTecla pulsada...\r\n",getch());
      getch();
58
59
       cputs("Prueba del gotoxy. Voy a avanzar una linea en Y y 10 caracteres en X. Pulse una tecla para
continuar. \n");
10 linea = wherey() + 1;
      columna = wherex() + 10;
61
 62
      gotoxy(columna,linea);
63
       // El +1 siguiente se debe a que wherex y wherey comienzan en 0, pero nosotros empezamos contando en 1
       cprintf("Prueba del wherex/y. El cursor esta en (X=%d,Y=%d). Pulse una tecla para continuar.\r\n",
columna+1,linea+1);
```

```
65
        getch();
 66
        cputs("Prueba del clrscr. Pulse una tecla para borrar la pantalla.\n");
 67
        getch();
 68
        clrscr();
 69
        cputs("Pantalla borrada. A partir de este punto voy a borrar la linea.\n");
 70
        cputs("Pantalla borrada. A partir de este punto NO voy a borrar la linea.");
 71
        getch();
 72
        gotoxy(40,0);
 73
        clreol();
 74
        getch();
 75
        clrscr();
 76
        cputs("Cambiamos de color. FG=RED, BG=BLUE\n");
 77
        getch();
 78
        textcolor(4);
 79
       textbackground(1);
 80
        cputchar('P',1);
 81
       getch();
        textcolor(7); // COLOR DE FUENTE POR DEFECTO
 82
 83
       textbackground(0); // FONDO AZUL PARA HACER EL CLEAR SCREAN
 84
 85
        cputs("Borrar pantalla en fondo azul. Despues ponemos fondo rojo\n");
 86
        textbackground(1); // FONDO AZUL
 87
 88
        clrscr();
        cputs("\nAhora hacemos scrollup de 1 linea\n");
 89
 90
        getch();
 91
        cputs("\nAhora hacemos scrolldown de 1 linea\n");
 92
        textbackground(4); // FONDO ROJO PARA EL SCROLL
 93
        color = getcolor();
 94
       scrollup(1, color, 0, 0, 24, 79);
 95
        getch();
        scrolldown(1, color, 0, 0, 24, 79);
 96
 97
        qetch();
98
        clrscr();
99
        cputs("\nCursor invisible: ");
100
        tipo_cursor = INVISIBLE;
101
       setcursortype(tipo_cursor);
102
        getch();
103
        cputs("\nCursor grueso: ");
104
        tipo_cursor = GRUESO;
105
        setcursortype(tipo_cursor);
106
        getch();
107
        cputs("\nCursor normal: ");
108
        tipo_cursor = NORMAL;
109
        setcursortype(tipo_cursor);
110
        getch();
111
        cputs("\nCambiar a modo de video 0x1 (40x25)");
112
        getch();
113
        textbackground(0);
114
        clrscr();
115
        setvideomode('d');
116
        cputs("Restituir modo de video");
       getch();
117
118
        setvideomode(3);
119
        clrscr();
        cputs("Pulse una tecla para finalizar\n");
120
121
        getch();
122
        textcolor(7);
        textbackground(0);
123
124
        cputs("Programa finalizado\n\n");
125
        getch();
126
127
        return 0;
128 }
```