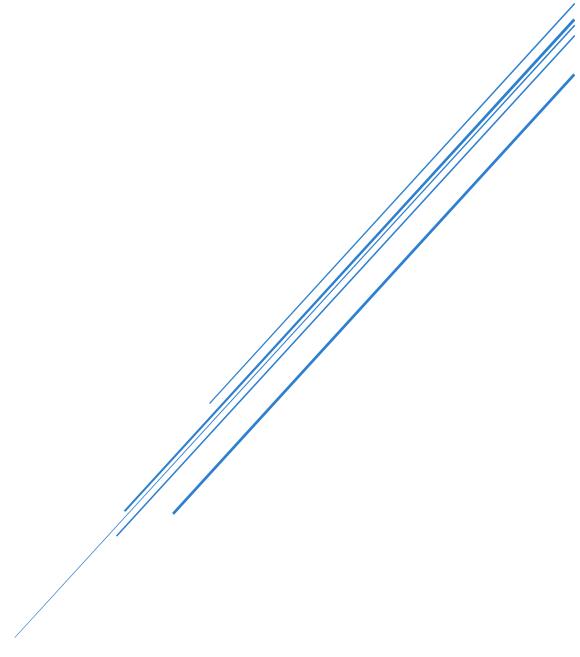
# **HOMEWORK 1**

Softwaretechnik



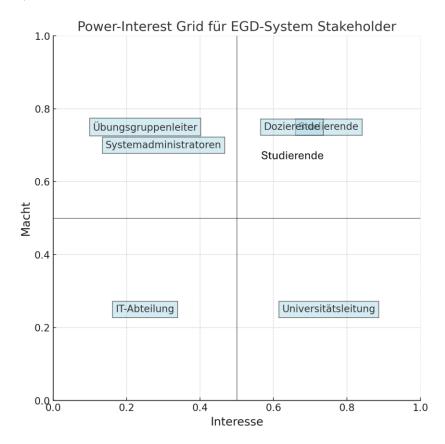
Ruben Charara 7406410

#### Exercise 1: Stakeholders

#### a) Identifikation und Einfluss der Stakeholder

- Studierende: Hauptnutzer des Systems. Sie sind direkt betroffen, da sie basierend auf ihren Verfügbarkeiten automatisch Gruppen zugeteilt bekommen.
- 2. Dozierende: Verwenden das System, um Gruppen und Zeitpläne zu erstellen. Sie profitieren durch vereinfachte Verwaltung und fairere Verteilung der Studierenden.
- 3. Systemadministratoren: Sie betreuen das System und sichern den Zugang sowie Datenschutz.
- 4. Übungsgruppenleiter: Sie erhalten durch das System eine gerechte Zuteilung der Studierenden und können effektivere Gruppen planen.
- 5. IT-Abteilung: Verantwortlich für die technische Infrastruktur und Wartung, besonders bei einer Erweiterung für eine größere Anzahl an Studierenden.
- 6. Universitätsleitung: Interessiert an Effizienz, Kosteneinsparung und studentischer Zufriedenheit. Sie können das System universitätsweit ausweiten.

#### b) Power-Interest Grid



#### Exercise 2: Requirements

#### a) Funktionale Anforderungen

- 1. Das System erlaubt Studierenden die Eingabe ihrer Verfügbarkeiten.
- 2. Dozierende können Kurse und Gruppensitzungen erstellen.
- 3. Studierende können sich für mehrere Kurse pro Semester anmelden.
- 4. Das System verteilt Studierende basierend auf ihren Verfügbarkeiten auf Gruppen.
- 5. Bei Zuteilungsproblemen informiert das System die betroffenen Studierenden.
- 6. Benachrichtigungen über Gruppenzuweisungen werden automatisch an die Studierenden verschickt.

#### b) Qualitätsanforderungen

- 1. Usability: Benutzerfreundliche Oberfläche für einfache Nutzung.
- 2. Sicherheit: Authentifizierung durch Shibboleth zur Absicherung persönlicher Daten.
- 3. Skalierbarkeit: System muss bei steigender Nutzung skalierbar sein.

#### c) Einschränkung

Das System muss in Java entwickelt werden.

#### d) Projektanforderung

• Einhaltung des Budgets von 70.000 Euro.

#### e) Prozessanforderung

 Erste Testversionen sollen zum Beginn des Wintersemesters 2025/26 verfügbar sein.

#### **Exercise 3: Requirements Validation**

- Funktionale Anforderungen: Die Anforderungen sind präzise, aber nicht alle sind verifizierbar oder konsistent genug. Zum Beispiel könnte die Zuweisung auf Basis der Verfügbarkeit durch detaillierte Kriterien für "faire Verteilung" verbessert werden.
- Qualitätsanforderungen: Sind im Wesentlichen erfüllbar, könnten jedoch präziser spezifiziert sein. Beispielsweise könnte Usability spezifische Metriken zur Messung der Benutzerzufriedenheit enthalten.
- Verbesserung: Eine detaillierte Spezifikation der Zuteilungsalgorithmen und Erfolgsmetriken könnte die Verifizierbarkeit und Konsistenz erhöhen.

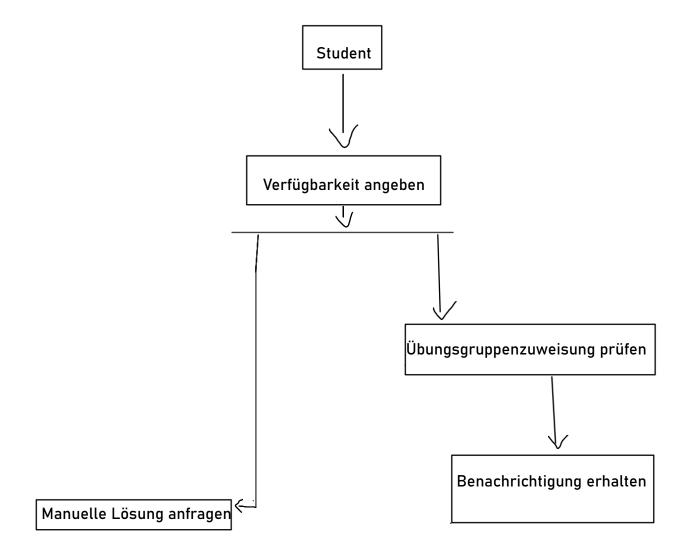
### Exercise 4: Use Case

Use Case: Kurs- und Übungsgruppenzuteilung für Studierende

• Akteur: Studierende

- Vorbedingungen: Studierende sind im System registriert und haben sich in ihre Kurse eingeschrieben.
- Ablauf:
  - 1. Der Studierende meldet sich im System an.
  - 2. Der Studierende gibt seine Verfügbarkeiten ein.
  - 3. Das System überprüft und vergleicht die Verfügbarkeiten mit verfügbaren Kurszeiten.
  - 4. Das System weist den Studierenden passenden Kursgruppen zu.
  - 5. Der Studierende erhält eine Benachrichtigung über seine Zuweisung.
  - 6. Bei Konflikten wird eine alternative Zuweisung versucht oder eine manuelle Abstimmung vorgeschlagen.

## Darstellung:



## Beziehungen:

- 1. Verfügbarkeiten angeben ightarrow Übungsgruppenzuweisung prüfen: <<include>>
- 2. Übungsgruppenzuweisung prüfen ightarrow Manuelle Lösung anfragen: <<extend>>