

Incident melding 1

Graag zie ik een knop die er voor zorgt dat de dobbelsteen wordt 'gegooid'.

Toegevoegde (opdracht) informatie

1. Je hebt de incident melding ontvangen en gaat van start met de documentatie hier van.
2. Nu de Arduino in staat is om getallen weer te geven gaan we een knop toevoegen.
3. Zodra de knop wordt ingedrukt worden er nummers weergegeven aftellend van 3 naar 1. Na de aftelling wordt het willekeurig gegenereerde nummer weergegeven. Dit gebeurt na 4 seconden.

Let op! Met ingedrukt wordt kort ingedrukt bedoeld, niet ingedrukt houden!