PSP0.1 Ejercicio 3A

1. Resumen del plan del proyecto nivel PSP0.1

PSP0.1 Project Plan Summary - Program 3A

Student 1-Rubén Ignacio Couoh K Program Object Counter Instructor Carlos Mojica	<u>u</u> -	Date Program# Language	3A NodeJS v6.9.4
Plan Program Size (LOC) Base(B) Deleted(D) Modified(M) Added(A) Reused(R) Total N&C (N) Total LOC(T) Total New Reused	Actual 73 2 5 5 60 60 126 26	To Date 0 328 394 26	To Date%
Time in Phase (min.) Planning 8 Design 2 Code 69 Compile 8 Test 11 Postmortem 7 Total 105	5 43 1 4 14	28 10 197 19 28 28 309	9.0 3.2 63.8 6.0 8.9 9.1 100.0
Defects Injected Planning Design Code Compile Test Total Development	0 0 1 0 0	0 0 12 0 0 12	0.0 0.0 100.0 0.0 0.0 100.0
Defects Removed Planning Design Code Compile Test Total Development After Development	0 0 0 1 0 1	0 0 0 10 2 12	0.0 0.0 0.0 83.3 16.7 100.0

2. Resumen del plan del proyecto nivel PSP0.1 2A

PSP0.1 Project Plan Summary - Program 2A

Student 1-Rubén Program LOC Cou Instructor Carlos M		oh Ku	Date Program# Language	19/02/2017 2A NodeJS v6.9.4
	Plan	Actual	To Date	To Date%
Program Size (LOC Base(B) Deleted(D) Modified(M)		0 0		
Added(A) Reused(R)		0 0	0	
Total N&C (N)	80	83	268	
Total LOC(T)		83	268	
Total New Reused		0	0	
				
Time in Phase (mi		0	10	9.0
Planning Design	10	9 4	<u>19</u>	2.0
Code	97	57	154	66.1
Compile	14	4	18	7.5
Test	9	14	23	10.0
Postmortem	4	11	15	6.3
Total	135	98	233	100.0
Defects Injected		_	_	
Planning		0	0	0.0
Design		0	0	0.0
Code		4	11 0	100.0
Compile Test			0	0.0
Total Developme	nt	4	11	100.0
Total Developine	iit.			100.0
Defects Removed				
Planning		0	0	0.0
Design		0	0	0.0
Code		0	0	0.0
Compile		3	9	81.8
Test		1	2	18.2
Total Developme		4	11	100.0
After Developmer	nt	0	0	

3. Forma de registros PIPs.

Propuesta de Mejora de Proceso (PIP)

	ıbén Ignacio Couoh Ku Fecha: 26/10/2017										
Proyecto: 3.	A										
Proceso: PS	P0.1 Elementos: Script del proceso - desarrollo										
Número d											
	Descripción del Problema:										
1	En el script de desarrollo en la sección de diseño le falta ordenar los pasos										
	a seguir, desde mi punto de vista quedaría más claro, me causa confusión.										
PROPUE	STA										
# PIP	Descripción de la Propuesta										
1	Cambiar el orden de los pasos a ejecutar en la sección de diseño en el script										
	de desarrollo PSP0.1.										
	Cambiar el orden de los siguientes pasos:										
	 Implementar el diseño siguiendo el Estándar de Codificación. 										
	 Revisar los requerimientos y producir un diseño que los satisfaga. 										
	Por:										
	 Revisar los requerimientos y producir un diseño que los satisfaga. 										
	Implementar el diseño siguiendo el Estándar de Codificación.										

4. Forma de registro de tiempos.

Project	Phase	Date	Start	Int.	Stop	Delta	Comments			
3	PLAN	01/26/17	13:25:25		13:34:34	9.1	dación de requerimientos y estimación de tamaño y tiempo.			
3	DLD	01/26/17	13:40:28		13:45:38	5.2	io del programa Object Counter; división de tareas: "Contador de líneas de código, "Contador métodos del objeto, "Entrada de datos, "Salida de resultados en pantalla, "Integración de todo lo anterior.			
3	CODE	01/26/17	13:59:58		14:01:35	1.6	Reutilización de la clase LinesOfCodeCounter.			
3	CODE	01/26/17	14:09:04		14:29:06	20.0	Codificación del contador de métodos de objeto.			
3	CODE	01/26/17	14:31:04		14:32:13	1.2	Se utilizó el código de entrada de archivos del programa 2A.			
3	CODE	01/26/17	14:38:32		14:43:27	4.9	a en pantalla del análisis de los resultados.			
3	CODE	01/26/17	14:48:28		15:03:57	15.5	ación de "Contador de líneas de código, "Contador métodos del objeto, "Entrada de datos, "Salida de resultados en pantalla.			
3	COMPILE	01/26/17	15:06:59		15:08:01	1.0	ObjectMethodsCounter -> Simbolo inesperado en el operador ternario, se esperaba ":" y se coloco " ": numberOfMethods = found ? found.length : 0;			
3	TEST	01/26/17	16:15:47		16:17:22	1.6	obó el programa con el código fuente del programa 1A, se verifico la salida del programa 3A.			
3	TEST	01/26/17	16:18:53		16:19:59	1.1	robó el programa con el código fuente del programa 2A, se verifico la salida del programa 3A.			
3	TEST	01/26/17	16:22:24		16:23:59	1.6	probó el programa con el código fuente del programa 3A, se verifico la salida del programa 3A.			
3	PM	01/26/17	16:39:22		16:50:49	11.5	erificando líneas de codigo en las formas de resumen, interrupción duda sobre trasmisión de video en tiempo real (Juan)			
3	PM	01/26/17	17:09:28		17:11:36	2.1	continuación de la validación de líneas de código en las formas de resumen.			

5. Forma de registro de defectos.

							Fix	
Project	Date	Num	Туре	Injected	Removed	FixTime	Ref.	Description
3	26/01/2017	12	20	CODE	COMPILE	1.0		Se corrigió la sintaxis del operador ternario que se encuentra en el método count de la clase ObjectMethodsCounter.

6. Código fuente del programa.

```
/* Name: Rubén Ignacio Couoh Ku.
/* Date: 26/01/2017
1
4
     /* Description: Contador de líneas de código (LOC)
5
6
7
                = require('fs');
     const READLINE = require('readline');
8
9
     const PATH = require('path');
10
      /* pattern filtra todos los comentarios cortos y largos */
12
13
          Comentario corto: //
            Comentario largo: \/*... *\/
14
                             15
     let pattern = /^\s*\/{2,}|^\s*\/\*.*\*\/\s*$|^\s*.{0}\s*$/;
16
17
18
    ☐ class LinesOfCodeCounter {
19
20
         /* Reuse Instructions
21
             count(file, cb)
22
        /*
23
               Purpose: Cuenta las líneas de código del ${file}
               Limitations: NA
24
25
               Return: Regresa un JSON {name, linesOfCode} en la funcion callback.
27
28
        static count(file, cb)
    白
29
30
            let name = PATH.basename(file, '.js');
31
            let linesOfCode = 0;
32
            let summary = {};
    白
33
            let rl = READLINE.createInterface({
34
                input: FS.createReadStream(file, 'utf-8')
35
            });
36
37
           rl.on('line', (line) => {
38
               // Si no es comentario o línea en blanco la cuenta como línea de código.
                if (!pattern.test(line)) {
39
    阜
40
                   linesOfCode++;
41
42
            });
43
    白
44
            rl.on('close', () => {
              summary = {name, linesOfCode}
45
46
                cb(null, summary);
47
48
49
50
51
     module.exports = LinesOfCodeCounter;
```

```
Rubén Ignacio Couoh Ku.
26/01/2017
      /* Name:
     /* Date:
                                                            +/
     /* Description: Contador de métodos de objeto.
     5
     const FS = require('fs');
8
     const PATH = require('path');
10
     11
     /* pattern filtra las firmas de los metodos
12
13
           example: static main(arg1, arg2)
14
           example: count(arg1, arg2)
     /-----/
1.5
16
17
     let pattern = /\s*[A-Sa-z]*\s*(_?[A-Sa-z0-9]+\s*\(\s*([A-Sa-z]+\,\s*)*\s*[A-Sa-z]*\s*\)) (?=\s*\\n\s*{\s*)/g;
18
19
    class ObjectMethodsCounter {
20
         /* Reuse Instructions
22
23
              count(file, cb)
24
              Purpose: Cuenta los métodos de una clases.
        /+
            Limitations: NA
25
26
              Return: Regresa un JSON {name, numberOfMethods} en la función callback.
27
28
29
         static count(file. cb)
   自
30
31
            F3.readFile(file, 'utf-8', (err, content) => {
32
              let name = '';
33
               let numberOfMethods = 0;
34
              let summary = {};
35
              if (err) {
36
37
                 console.error(err);
              } else {
38
39
                 let matches = content.match(pattern);
40
41
                 // Descarta todas las funciones.
42
                 let found = matches.filter((match) => {
43
44
                     return !match.includes('function');
45
46
47
                  numberOfMethods = found ? found.length : 0;
48
49
50
               name = PATH.basename(file, '.js');
51
               summary = {name, numberOfMethods};
52
               cb(mull, summary);
53
54
55
56
57
      module.exports = ObjectMethodsCounter;
```

```
Rubén Ignacio Couoh Ku.
26/01/2017
               /* Date:
  3
                /* Description: Programa utilizado para contar líneas de código y número de metodos.
  4
  5
  6
                const GLOB
                                                                  = require('glob');
  8
                const FS
                                                                  = require('fs');
  9
                const PATH
                                                                  = require('path');
10
                const LINESCOUNTER = require('./LinesOfCodeCounter.js');
12
               const METHODSCOUNTER = require('./ObjectMethodsCounter.js');
13
14
            □class Main {
15
16
                          static _getFilesByExtension(folder, extensions, cb)
17
                                    let files = '*.+({extensions})'.replace('{extensions}', extensions.join('|'));
18
19
                                   let pattern = '{folder}/{files}'
20
                                                                          .replace('{folder}', folder)
21
                                                                          .replace('{files}', files);
22
23
                                    GLOB (pattern, cb);
24
25
                          static _printSummary(header, summaries)
27
28
                                   let linesOfCode = 0;
29
                                   console.log();
                                  30
                                   console.log(`*\tPrograma: ${header}`);
31
32
                                  33
34
35
                                   summaries.forEach((summary) => {
36
                                           linesOfCode += summary.linesOfCode;
                                             console.log(`*\t$\{summary.name\}\t$ Methods $\{summary.numberOfMethods\}\t$ LOC $\{summary.linesOfCode\}'\}; in the console.log(`*\t$\{summary.name\}\t$ and $\{summary.numberOfMethods\}\t$ LOC $\{summary.name\}\t$ and $\{summary.name\}\t$ an
37
                                             38
39
                                   });
40
41
                                    console.log(`*\t\tTotal LOC:\t${linesOfCode}`);
42
                                   console.log('*
43
```

```
44
45
           static main()
46
47
              // Carpeta donde se encuentra el programa
48
              //let folder = './../../PSP0/1A';
              //let folder = './../../PSP0.1/2A';
49
50
              let folder = './../PSP0.1/3A';
               let header = PATH.basename(folder);
51
52
              // Tipos de archivos en los cuales se desean contar las líneas de código.
53
               // Pueden existir archivos e configuración que no se desean contar.
54
              let extensions = ['js'];
55
56
              Main. getFilesByExtension(folder, extensions, (err, files) => {
57
                   if (err) {
58
                       console.error(err);
59
                       return;
60
61
                   countLineOfCodeAndNumberMethodsByFile(files, processSumaries);
62
63
               });
64
65
               function countLineOfCodeAndNumberMethodsByFile(files, cb)
66
67
                   let remaining = files.length;
                   let summaries = [];
68
69
70
                   if (files.length) {
```

```
70
     中中中
                    if (files.length) {
 71
 72
                        files.forEach(function (file) {
 73
 74
                            LINESCOUNTER.count(file, (err, linesSummary) => {
 75
 76
                                if (err) {
 77
                                    console.log(err);
 78
 79
 80
                                METHODSCOUNTER.count(file, (err, methodsSummary) => {
 81
 82
                                    if (err) {
 83
                                        console.log(err);
 84
 85
                                    let summary = {};
 86
 87
                                    Object.assign(summary, linesSummary, methodsSummary);
 88
                                    summaries.push(summary);
 89
 90
                                    if (--remaining === 0) {
 91
                                        cb(summaries);
 92
 93
                                });
 94
                            });
 95
                        });
 96
                    } else {
 97
 98
                        cb(summaries);
 99
100
101
102
                function processSumaries(summaries)
103
104
                    Main. printSummary (header, summaries);
105
106
107
108
109
      Main.main();
```

7. Reporte R3

	Defec	t Densities	Compile and Test Defects				
					Compile		
Program	New and		Defects per	Defects found	defects per	Defects found	Test defects
Number	Changed LOC	Total Defects	KLOC	in compile	KLOC	in test	per KLOC
1	185	7	38	6	32	1	5
2	83	4	48	3	36	1	12
3	60	1	17	1	17	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0
Totals	328	12	37	10	30	2	6
		Defect Fix Tin	nes				
		Defects found in compiling	Defects found in testing	Total defects			
Defects	Tot. fix time	0	0	0			
injected in	Tot. defects	0	0	0			
designing	Avg. fix time	0	0	0			
Defects	Tot. fix time	19	9	28			
injected in	Tot. defects	10	2	12			
coding	Avg. fix time	2	5	2			
Total	Tot. fix time	19	9	28			
defects	Tot. defects	10	2	12			
injected	Avg. fix time	2	5	2			

8. Interfaz de usuario.

9. Resultados.

Entrada: Programa 1A

Salida:

```
**********************
   Programa: 1A
***********************
       # Methods 1
                # LOC 71
*********************
   Node
       # Methods 1
                # LOC 8
**********************
       # Methods 3
                # LOC 36
****************
       # Methods 8
***********************
            Total LOC:
                    185
*****************
```

Entrada: Programa 2A

Salida:

Entrada: Programa 3A

Salida:

****************************** Programa: 3A ******************************* # LOC 75 # Methods 3 ***** LinesOfCodeCounter # Methods 1 # LOC 25 ****************** ObjectMethodsCounter # Methods 1 # LOC 26 ************************** Total LOC: 126 *******************************

10. Tabla de resultados:

# de programa	Nombre del Objeto	Número de métodos	LOC del Objeto	LOC totales del programa
<i>1A</i>	Node	1	8	_
	List	8	70	
	RMath	3	36	
	Main	1	71	
				185
2A	LinesOfCodeCounter	1	23	
	Main	3	60	
				83
2A	LinesOfCodeCounter	1	25	
	ObjectMethodsCounter	1	26	
	Main	3	75	
				126