## Evidencia: Taller "Uso de formularios para transferencia"

```
Index.php
<?php
/*
Desarrollador: Ruben Dario Rocha Lizcano
CC: 1079185602
Programa: Desarrollo Web con PHP
Evidencia: Taller "Uso de formularios para transferencia"
*/
//Se incluyen los archivos necesarios con la funciones necesarias
para ejecutar el programa
include_once 'processesArray.php';
include_once 'drawTheater.php';
//se obtiene la lista por defecto
$list = getDefaultList();
if($_POST && $_POST['txtActionForm'] === 'Enviar') {
 $list = json_decode($_POST['txtList'], true);
 if(!empty($_POST['txtRow']) && !empty($_POST['txtPosition']) &&
isset($_POST['txtAction'])) {
   $row = intval($_POST['txtRow']);
```

```
$position = intval($_POST['txtPosition']);
   //verifica los distinto estados del puesto para verificar si son
validos y estan disponibles
   $newStatePosition = checkPositionState(
     $list,
     $row,
     $position,
     $_POST['txtAction']
   );
   if(!empty($newStatePosition)) {
     $list[$row][$position] = $newStatePosition;
   }else{
     //muestra la alerta de operación no valida
     showAlert();
   }
 }
}
echo '<center>';
//genera la tabla de los puestos del teatro
drawScenery($list);
?>
  <form method="post">
   <!-- textarea que guarda el estado actual de los puestos del teatro
-->
```

```
<textarea type="hidden" name="txtList" style="display:</pre>
none;"><?php echo json_encode($list); ?></textarea>
  Fila:
     <input type="number" name="txtRow" style="width: 60px;">
     Puesto:
     <input type="number" name="txtPosition" style="width:</pre>
60px;">
     Reservar:
     <input type="radio" name="txtAction" value="R">
     Comprar:
```

```
<input type="radio" name="txtAction" value="V">
     Liberar:
     >
      <input type="radio" name="txtAction" value="L">
     <input type="submit" value="Enviar"</pre>
name="txtActionForm">
     <input type="submit" value="Borrar"</pre>
name="txtActionForm">
     </form>
</center>
```

```
drawTheater.php
<?php
//Funcion para generar el html del teatro
function drawScenery($list = array()) {
 $html = '';
   $html .= '<thead>';
     $html .= '';
      $html .= 'ESCENARIO';
     $html .= '';
     $html .= '';
      for($i = 0; $i < count($list); $i++) {
        $html .= '';
          for($j = 0; $j < count($list[$i]); $j++) {
           //Verifico si son las posiciones del escenario para
añadirles negrilla con la tabla
           if(is_numeric($list[$i][$j])) {
             $html .= '' . $list[$i][$j] . '';
           }else{
             $html .= '' . $list[$i][$j] . '';
           }
          }
        $html .= '';
      }
```

```
$html .= '';
   $html .= '</thead>';
  $html .= '';
 echo $html;
}
//Funcion para mostrar la alerta en caso de no cumplir las
condiciones descriptas en la guía
function showAlert() {
 echo '<script>';
   echo 'alert("La operación no puede ser realizada");';
 echo '</script>';
}
?>
processesArray.php
<?php
function checkPositionState($list = array(), $row = 0, $position = 0,
$action = ") {
 //Verifico si existe el puesto con los parametros ingresados
 if(!isset($list[$row][$position])) {
   return ";
 }
 $state = $list[$row][$position];
```

```
if(in_array($action, array('R','L')) && $state === $action) {
    return $state;
  }
  //Verifico los distintos items descriptos en la guía
  if($state === 'L' && in_array($action, array('V','R'))) {
    return $action;
  } else if ($state === 'R' && in_array($action, array('L','V'))) {
    return $action;
  } else if($state === 'V' && !in_array($action, array('L','R','V'))) {
    return $action;
  }
  return ";
}
//funcion para generar la lista inicial
function getDefaultList() {
  return array(
    array(", 1, 2, 3, 4, 5),
    array(1, 'L', 'L', 'L', 'L', 'L'),
    array(2, 'L', 'L', 'L', 'L', 'L'),
    array(3, 'L', 'L', 'L', 'L', 'L'),
    array(4, 'L', 'L', 'L', 'L', 'L'),
    array(5, 'L', 'L', 'L', 'L', 'L'),
```

);

}

**?**>