

## Práctica 3: parte 5:

- **Conclusión:**

Después de realizar esta práctica he llegado a la conclusión que la planificación y un buen equipo de desarrollo es crucial para llevar adelante el diseño de una aplicación. También tengo que añadir que si hubiéramos tenido desde un principio MuseMap como ejemplo , las practica 1 y 2 habrían sido más sencillas ya que tenemos un sitio de donde apoyarnos. Aún así aprendemos a ser más independientes y gracias a MuseMap corregir los errores de las anteriores práctica, así como presentar el proyecto de una forma sencilla.