INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA PIEDAD DEPTO. DE SISTEMAS Y COMPUTACION

MATERIA: ESTRUCTURA DE DATOS PRACTICA UNIDAD III "BANCO AZTECA"

CREAR UN PROYECTO LLAMADO **BANCO_AZTECA** EMPRESA DEDICADA AL AHORRO Y PRESTAMOS. Y CADA UNA DE LAS CLASES Y METODOS NECESARIOS. DE ACUERDO A LAS SIGUIENTES ESPECIFICACIONES:

- A) COMO PRINCIPALES OPCIONES EN EL MENU PRINCIPAL LO SIGUIENTE: **GESTIÓN CUENTAS** (ALTAS, ELIMINAR, CAMBIOS, BUSCAR), **MOVIMIENTOS CUENTA** (CARGOS, ABONOS, SALDO CUENTA) **Y REPORTES**.
- B) CREAR UNA SUPERCLASE DENOMINADA CUENTA (ABSTRACTA) CON LOS ATRIBUTOS SIGUIENTES: NUMCUENTA, NOMBRE_CLIENTE, SALDO. METODOS GETTER Y SETTER, Y METODOS PARA ABONAR Y CARGAR AL SALDO. METODO COMISIONES() E INTERESES(); ESTOS ULTIMOS DOS NO DEBEN DE TENER CUERPO, SOLO LA CABECERA(METODOS ABSTRACTOS), YA QUE SE SOBRRESCRIBIRAN EN LAS SUBCLASES.
 - a) SUBCLASE CUENTA_AHORRO. ATRIBUTOS CUOTAMANTENIMIENTO. METODOS GETTER, SETTER. SOBREESCRIBIR COMISIONES() E INTERESES().

COMISIONES(). SE APLICAN SI EL DIA ES PRIMERO DEL MES. Y EL RESULTADO SE CARGA (DESCUENTA) A SALDO. EL VALOR QUE SE CARGA ES CUOTAMANTENIMIENTO.

INTERESES(). SE APLICA SI EL DIA ES PRIMERO DEL MES, SE CALCULA APLICADO UN 15% DE INTERESES AL SALDO. Y SE ABONA (ACUMULA) EL RESULTADO AL SALDO.

b) SUBCLASE CUENTACORRIENTE. ATRIBUTO TRANSACCIONES, IMPORTETRANSACCION.

COMISIONES(). SE APLICAN SI EL DIA ES PRIMERO DEL MES. Y SE CALCULAN MULTIPLICANDO LAS TRANSACCIONES POR EL IMPORTETRANSACCCION. Y EL RESULTADO SE CARGA (DESCUENTA) A SALDO.

INTERESES(). SE APLICA SI EL DIA ES PRIMERO DEL MES. SI EL SALDO DE LA CUENTA ES MAYOR A \$20,000.00 SE APLICA UN 10%. SI EL SALDO DE LA CUENTA ESTA ENTRE \$5,000.00 Y \$10,000.00 SE APLICA UN 5%. EL

RESULTADO SE ABONA (ACUMULA) AL SALDO.

C) EN **REPORTES**

- BUSCAR
 - POR NUMCUENTA Y MOSTRAR TODA LA INFORMACION DE LA CUENTA.
 - ▶ POR NOMBRE_CLIENTE Y MOSTRAR TODA LA INFORMACION DE LA CUENTA.
- REPORTES

- ➤ GENERAL (DE CUENTAS)
- > ORDENADO ALFABETICAMENTE (ASCENDENTE POR NOMBRE_CLIENTE Y DESCENTE POR NUMCUENTA)
- > POR CATEGORIA CUENTA_AHORRO, CUENTACORRIENTE (ASCEDENTE Y DESCENDENTE, POR NUMCUENTA)

CONSIDERAR LO SIGUIENTE:

- 1. TRABAJAR CON ESTRUCTURAS DINÁMICAS
- 2. CREAR LAS CLASES Y ATRIBUTOS NECESARIAS PARA LA FUNCIONALIDAD DE LA APLICACIÓN.
- 3. TRABAJAR CON ARCHIVOS (SE DEBEN GUARDAR LA INFORMACIÓN EN ARCHIVO FÍSICO)
- 4. HACER USO DE GUI (DISEÑO LIBRE)

NOTA: CONSIDERAR QUE DESPUES DE SELECCIONAR CADA UNA DE LAS OPCIONES SE DEBERA REGRESAR A LA VENTANA PRINCIPAL. CAPTURA DE ERRORES (TRY-CATH),