



Universidad de Deusto
Deustuko Unibertsitatea

Ingeniería Web – Proyecto Web Colaborativo

Título: Reto 4

Curso: 2º Grado en Industria Digital (Semestre 2º)

Materia: Ingeniería Web

Estudiantes: Javier Marín Díaz de Guereñu

Rubén Domínguez Tilve

Iker Reyes Navarro

Grupo: IW-09

Profesor: Jon Vadillo Romero

Facultad de Ingeniería
UNIVERSIDAD DE DEUSTO

VITORIA - GASTEIZ, MAYO DE 2020

RESUMEN

Hemos desarrollado una aplicación que permite gestionar diferentes facetas de una empresa. El núcleo de la aplicación está basado en el catálogo, los pedidos y las tareas. La idea de nuestro sistema se basa en que los clientes puedan hacer pedidos, un responsable los desglose en tareas y un operario las marque como realizadas una vez terminadas. Los clientes pueden tener un seguimiento de su pedido, viendo el progreso del mismo.

Hemos contemplado varios tipos de usuarios para nuestra aplicación:

- Operario: podrá gestionar sus tareas asignadas, podrá consultar los equipos, los procesos y los perfiles de sus compañeros.
- Responsable: podrá gestionar todo lo anteriormente mencionado, además del catálogo y de los pedidos. Este además, es el encargado de desglosar los pedidos en tareas. Se entiende al responsable como el gestor principal de la aplicación.
- Cliente: su único cometido es hacer pedidos, con la capacidad de poder gestionarlos. Otra de las funcionalidades disponibles del cliente es registrarse a sí mismo.
- Superadmin: este usará el apartado de Djangoadmin, es el encargado de hacer las cosas que no puede hacer el responsable, como dar de alta a los usuarios. Entendemos que este rol lo desempeñará un administrador de sistemas.

DESCRIPTORES

- Industrial.
- Producción.
- Gestión.
- Planificación.
- Seguimiento.

ÍNDICE

RESUMEN	iii
DESCRIPTORES	iii
ÍNDICE DE ILUSTRACIONES	v
Capítulo 1: OBJETIVOS DEL PROYECTO	1
1.1. Tareas principales	1
1.2. Planificación temporal	2
Capítulo 2: ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA	3
2.1 Introducción	3
2.1.1. Alcance del proyecto	3
2.2 Descripción general	3
2.2.1. Catálogo de requisitos	3
2.3. Descripción de requisitos del nuevo sistema	4
2.3.1. Modelo funcional	4
2.4. Descripción de la interfaz del sistema	5
2.4.1. Perfil de los usuarios	5
Capítulo 3: ESPECIFICACIÓN DEL DISEÑO	6
3.1. Introducción	6
3.1.1. Principales funciones del software	6
3.1.2. Descripción del entorno de desarrollo	6
3.2. Arquitectura física y entorno tecnológico	7
3.2.1. Descripción general	7
3.3. Descripción del diseño	7
3.3.1 Especificación de las interacciones	7
3.3.2. Diseño de la estructura física de los datos	8
Capítulo 4: MANUAL DE USUARIO	13
Capítulo 5: INCIDENCIAS DEL PROYECTO Y CONCLUSIONES	19
BIBLIOGRAFÍA	20

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

<i>Ilustración 1: Commits</i>	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
<i>Ilustración 2: Modelo funcional</i>	4
<i>Ilustración 3: Diagrama de uso</i>	5
<i>Ilustración 4: Arquitectura física</i>	7
<i>Ilustración 5: Estructura física</i>	8
<i>Ilustración 6: Propuesta catálogo</i>	9
<i>Ilustración 7: Catálogo actual</i>	9
<i>Ilustración 8: Propuesta tareas</i>	10
<i>Ilustración 9: Tareas actuales</i>	10
<i>Ilustración 10: Propuesta menú principal</i>	11
<i>Ilustración 11: Menú principal actual</i>	11
<i>Ilustración 12: Propuesta tareas para empleado</i>	12
<i>Ilustración 13: Tareas para empleados actual</i>	12
<i>Ilustración 14: Catálogo actual</i>	13
<i>Ilustración 15: Listado de equipos</i>	14
<i>Ilustración 16: Listado de empleados</i>	14
<i>Ilustración 17: Listado de procesos</i>	15
<i>Ilustración 18: Listado de pedidos cliente 1</i>	15
<i>Ilustración 19: Listado de pedidos cliente 2</i>	15
<i>Ilustración 20: Listado de pedidos responsable</i>	16
<i>Ilustración 21: Listado de tareas</i>	16
<i>Ilustración 22: Listado de pedidos responsable</i>	17
<i>Ilustración 23: Listado de pedidos no planificados</i>	17
<i>Ilustración 24: Listado de tareas</i>	17
<i>Ilustración 25: Listado de pedidos responsable</i>	18

Capítulo 1: OBJETIVOS DEL PROYECTO

1.1. Tareas principales

Realizar un proyecto que cumpla las siguientes características:

- El proyecto debe aportar una solución a la siguiente premisa:

Reto 4: Gestión de la producción

La empresa Deustubular S.L. quiere digitalizar parte de los procesos de producción de la empresa. La empresa cuenta con un amplio departamento de IT y se ha decidido encargar a vuestro equipo su desarrollo.

La empresa quiere dejar de utilizar papel y poner un PC junto a cada puesto de trabajo, donde estará siempre abierta la aplicación web a desarrollar. La idea es que el responsable introduzca los procesos a realizar desde la oficina y los operarios puedan ver un listado con los procesos cuando están junto a las máquinas (e incluso actualizar la información, por ejemplo, inicio y fin del proceso). Así se evitará tener que imprimir toda la información y llevarla a los puestos de trabajo.

Un proceso puede tener más de un empleado asignado, aunque solo se realiza con un único equipo. Esta es la información que han pensado manejar:

- *Proceso:*
 - Código de la orden de fabricación
 - Código del proceso
 - Nombre del proceso
 - Referencia
 - Inicio y Fin
 - Equipo empleado
 - Empleados asignados
- *Equipo*
 - Modelo
 - Marca
 - Tipo o categoría
 - Fecha de adquisición
 - Fecha de instalación
- *Empleado*
 - DNI
 - Nombre
 - Apellidos
 - Email
 - Teléfono

Siendo esta la información principal que se maneja, las funcionalidades más importantes requeridas son:

- *Gestión de procesos: creación, visualización (listado y detalle), modificación y baja.*
- *Gestión de equipos: creación, visualización (listado y detalle), modificación y baja. La empresa también está abierta a cualquier funcionalidad extra que se quiera incorporar:*

- *Gestión de órdenes de fabricación*
- *Gestión de empleados*
- Implementación de una interfaz de usuario que, a nivel usabilidad, mantiene un diseño que facilita la interacción con el usuario.
- Calidad del código óptima.

1.2. Planificación temporal

En cuanto a la planificación temporal, hemos seguido el siguiente esquema de trabajo:

- Implementar un horario que ha sido respetado por todos los miembros del grupo; de lunes a sábado, desde las 10:00 hasta las 14:00. De añadir otra jornada, si fuera necesario, y compatible con los horarios, se trabaja por la tarde.
- Mantener un ritmo de commits constantes. Y junto a eso, la participación equivalente de todos los miembros del grupo.
- Respetar la fecha y hora límite de la entrega.

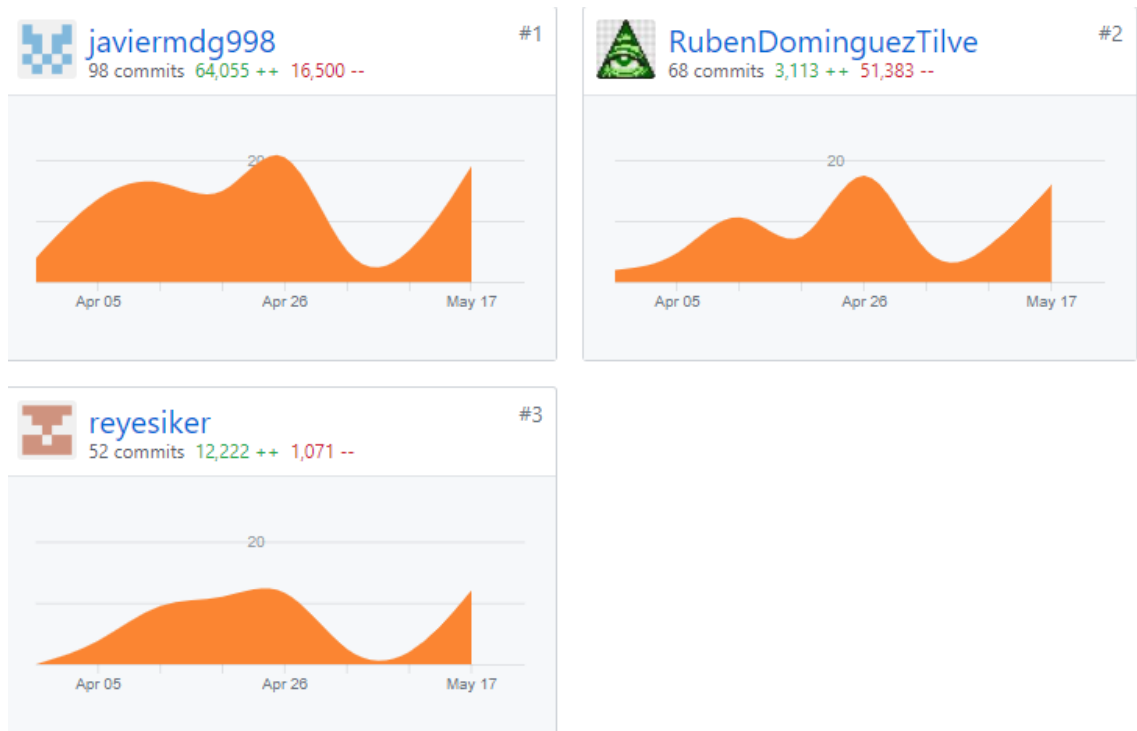


Ilustración 1: Commits

Estos fueron los recursos que utilizamos para la facilitación del trabajo:

- MySQL Workbench, para el diseño de la base de datos.
- Trello, para organizar las tareas y como nexa a la documentación y recursos adicionales.
- Drive, para subir los archivos que teníamos que compartir.
- Discord, para facilitar la comunicación.
- GitHub y GitKraken para el código de la aplicación.
- Herramientas de Microsoft Office.

- Librerías tipo Bootstrap o Scss.
- Prepros.
- MockFlow, para la maquetación de vistas.
- FlatuiColors, para la paleta de colores.
- FlatIcons, para los iconos de la aplicación.

Capítulo 2: ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA

2.1 Introducción

Es una aplicación pensada para correr en un servidor, pero se usará tanto por los clientes (a través de Internet, desde su localización) como por los operarios que están trabajando en la línea.

2.1.1. Alcance del proyecto

Es una aplicación en la que se diferencian dos funcionalidades: la parte interna y la externa. En cuanto a la parte interna respecta, nos permitirá controlar las tareas realizadas por los empleados, y permitirá que los responsables se encarguen de la gestión de todos los elementos.

Por otra parte, en cuanto a la parte externa se refiere, la aplicación hará de portal para que los potenciales clientes puedan tener un fácil acceso a nuestro catálogo actualizado y realicen pedidos de forma cómoda y accesible para nosotros.

2.2 Descripción general

2.2.1. Catálogo de requisitos

Se incluye la gestión en la base de datos, el CRUD (create, remove, update y delete) para los siguientes elementos; empleados que trabajan en la planta, los productos que están en venta en el catálogo, los pedidos que realizan los clientes, las tareas asociadas a cada pedido, los equipos de la empresa en los que se realizarán las tareas y los procesos que realizan las tareas.

La autenticación de usuarios que defina los roles que pueden cumplir en el proyecto: cliente realiza pedidos, empleados completan tareas y responsables se dedican a la gestión de la base de datos, en la que tienen acceso para modificar cualquier dato almacenado del proyecto.

Si el tiempo de trabajo hubiese sido mayor, nos hubiera gustado que nuestra aplicación hiciese un seguimiento de los pedidos, que muestre el porcentaje de completación de dichos pedidos, la automatización de las tareas, mejorar la interfaz gráfica (añadirle complejidad), mejorar los gráficos presentes en la aplicación y añadirle una paginación a las tablas y/o listados en el catálogo. Por ejemplo, si las tareas que requiere cada pedido estuvieran definidas se podría automatizar el seguimiento del pedido dividido en: tareas sin planificar, tareas planificadas y tareas completadas.

Entre los inconvenientes con los que nos hemos encontrado, cabe destacar que en la parte de interacción con los clientes, nos hubiera gustado que cuando el cliente realice un pedido, tenga el suficiente tiempo para poder modificarlo.

2.3. Descripción de requisitos del nuevo sistema

2.3.1. Modelo funcional

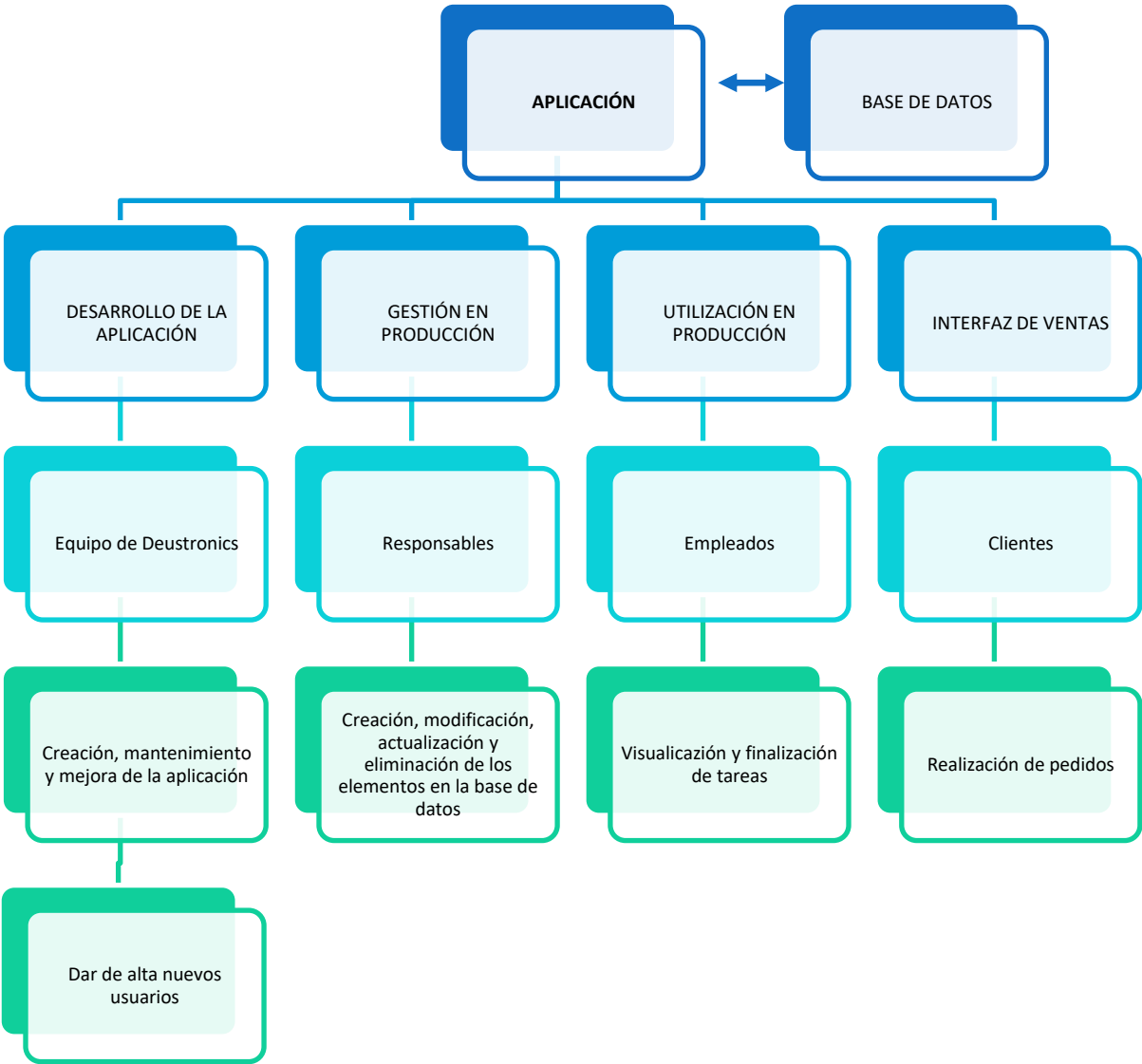


Ilustración 2: Modelo funcional

2.4. Descripción de la interfaz del sistema

2.4.1. Perfil de los usuarios

Los clientes son los únicos capaces de crear sus propios usuarios, y además, solo pueden especificar su nombre de usuario, su contraseña y la empresa a la que pertenecen. El resto son creados por el equipo de Deustronics bajo petición de los responsables.

La idea es, que si esto fuera una empresa real, los usuarios se fueran dando de alta cuando los trabajadores de Recursos Humanos transmiten la contratación del nuevo personal.

La correcta creación y asignación de roles es esencial para el correcto funcionamiento del proyecto porque serán estos roles los que delimiten las acciones que puede desempeñar cada usuario.

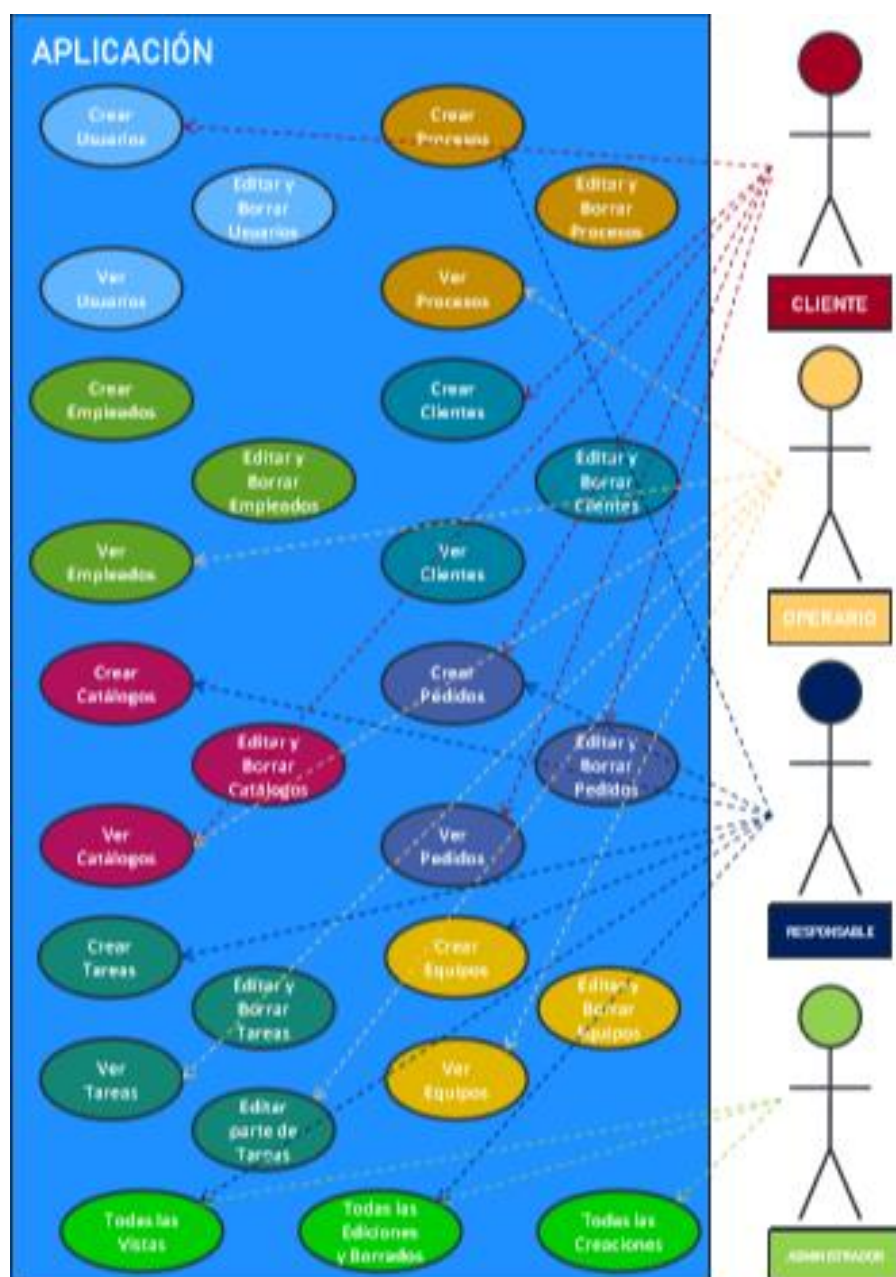


Ilustración 3: Diagrama de uso

Capítulo 3: ESPECIFICACIÓN DEL DISEÑO

3.1. Introducción

Al comenzar el proyecto, decidimos que quería que hiciese nuestra aplicación. Y por ello, decidimos diseñar una base de datos. Aunque la base de datos iba a ser Django, decidimos hacer un diseño gráfico y visual en MySQL Workbench, porque era un programa que dominábamos e iba a servirnos de guía.

Por último, programamos el modelo de datos en Django, como requerían las especificaciones del proyecto.

3.1.1. Principales funciones del software

- Gestión de tareas.
- Gestión de catálogo.
- Gestión de pedidos.
- Gestión de procesos.
- Gestión de equipos.
- Gestión de empleados.
- Creación de perfiles por parte de los propios clientes.

3.1.2. Descripción del entorno de desarrollo

Estas son las versiones del software que hemos utilizado:

- Python 3.8.2.
- Django 3.0.5.
- Pillow 7.1.2.
- Css 3.
- Bootstrap 4.
- Html 5.

Y estas son las aplicaciones que hemos usado:

- VisualStudioCode, porque entre los entornos que ofrecen una interfaz de Python, es con el que más cómodo nos sentíamos trabajando. Barajamos también la opción de trabajar con Sublime o PyCharm.
- Prepros, para compilar y aplicar el código Scss.

Aunque el desarrollo se ha realizado con VisualStudioCode para poder programar el código, no es necesario que durante el funcionamiento en producción de la aplicación se tenga instalado ningún IDE, ya que la aplicación sigue un esquema cliente-servidor. Lo único necesario es un servidor que corra la aplicación, y en cada puesto de producción en la que quieran gestionarse tareas, con cualquier navegador web servirá.

3.2. Arquitectura física y entorno tecnológico

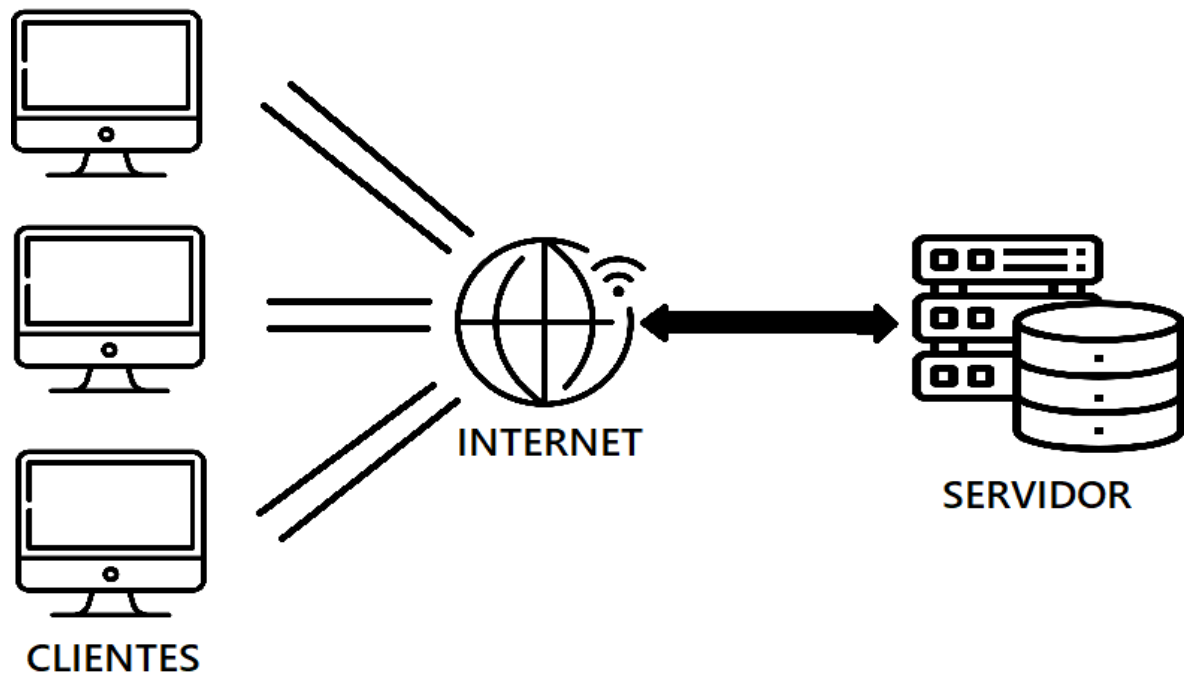


Ilustración 4: Arquitectura física

3.2.1. Descripción general

La aplicación no requiere de ningún entorno tecnológico complejo, ya que lo único que se necesita es una conexión entre el servidor y las estaciones. Si se quiere implementar la interfaz de venta a cliente, el servidor debe ser accesible por Internet para que los clientes puedan comunicarse con él.

3.3. Descripción del diseño

3.3.1 Especificación de las interacciones

Los clientes solicitan, mediante la aplicación, datos al servidor y la aplicación cuando recibe la respuesta del servidor se encarga de mostrar esos datos, como pueden, por ejemplo: las tareas que se le muestran a un operario y cuando este marca la tarea como realizada, la aplicación comunica esta acción al servidor para que lo actualice en la base de datos. Cuando el servidor confirma que se ha realizado la acción, devolviendo una respuesta. La aplicación queda a la espera de otra interacción.

3.3.2. Diseño de la estructura física de los datos

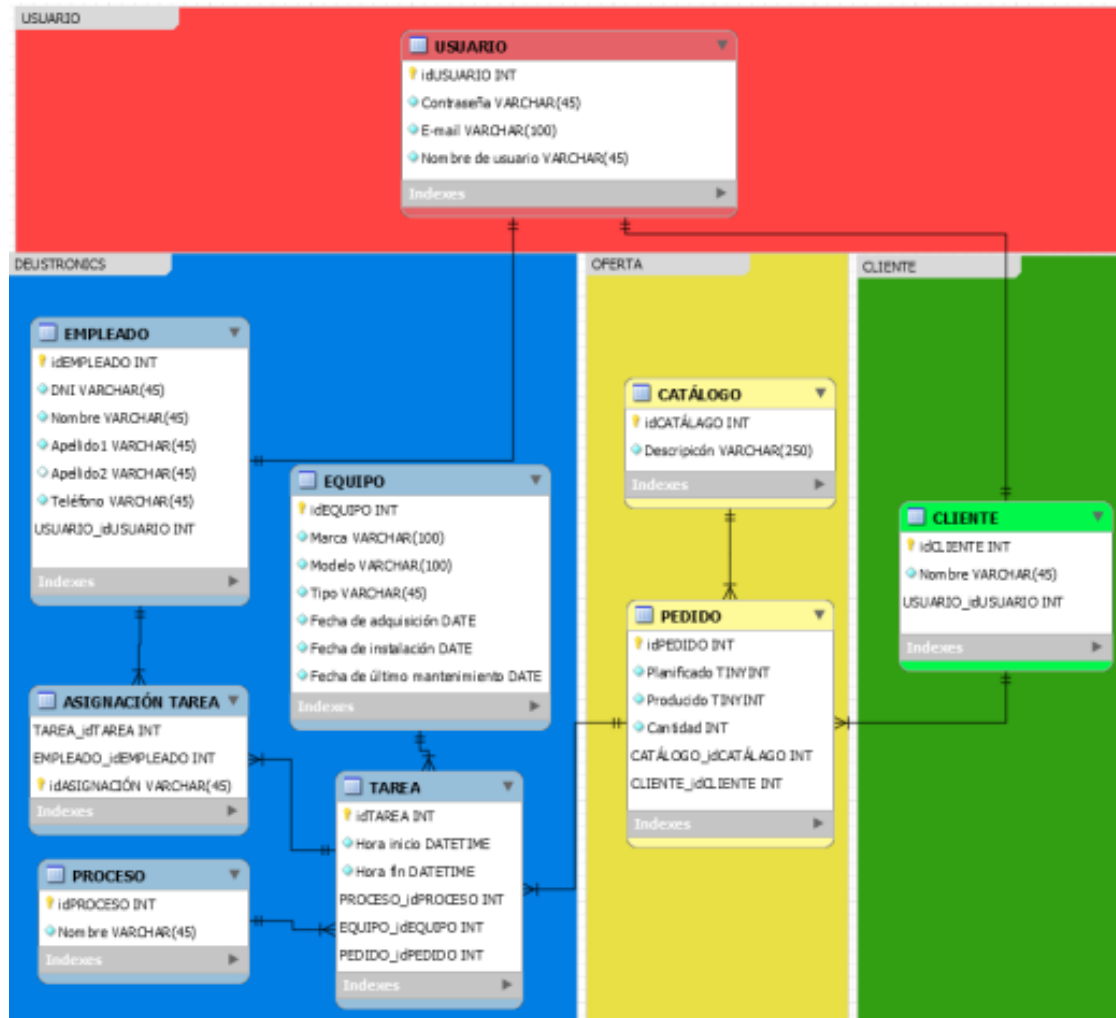


Ilustración 5: Estructura física

3.3.2.1 Definición de vistas

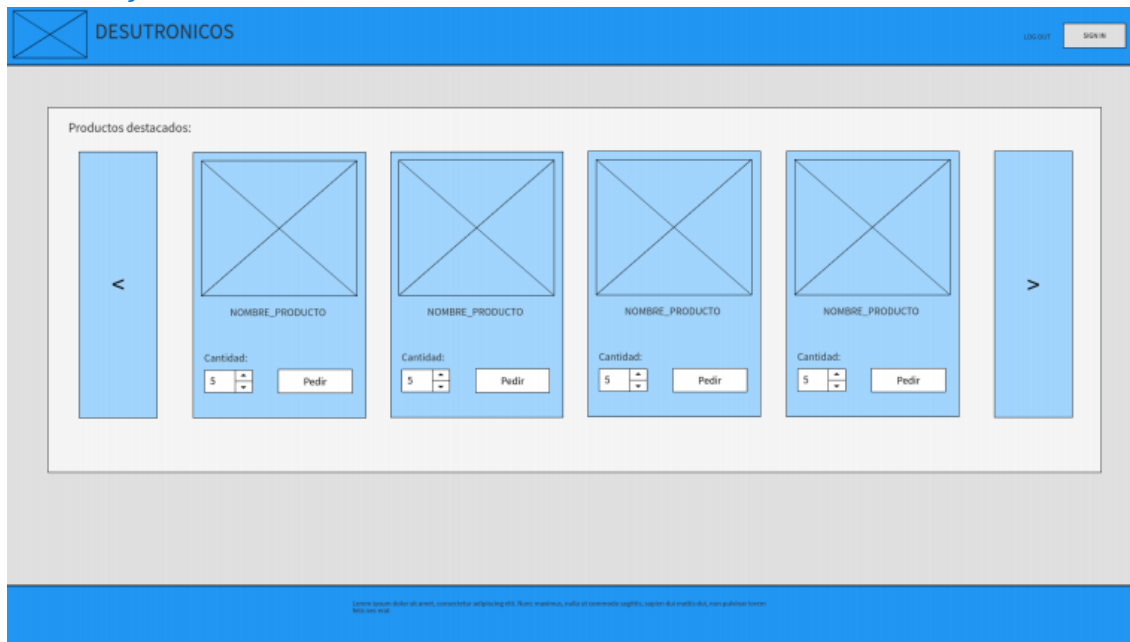


Ilustración 6: Propuesta catálogo

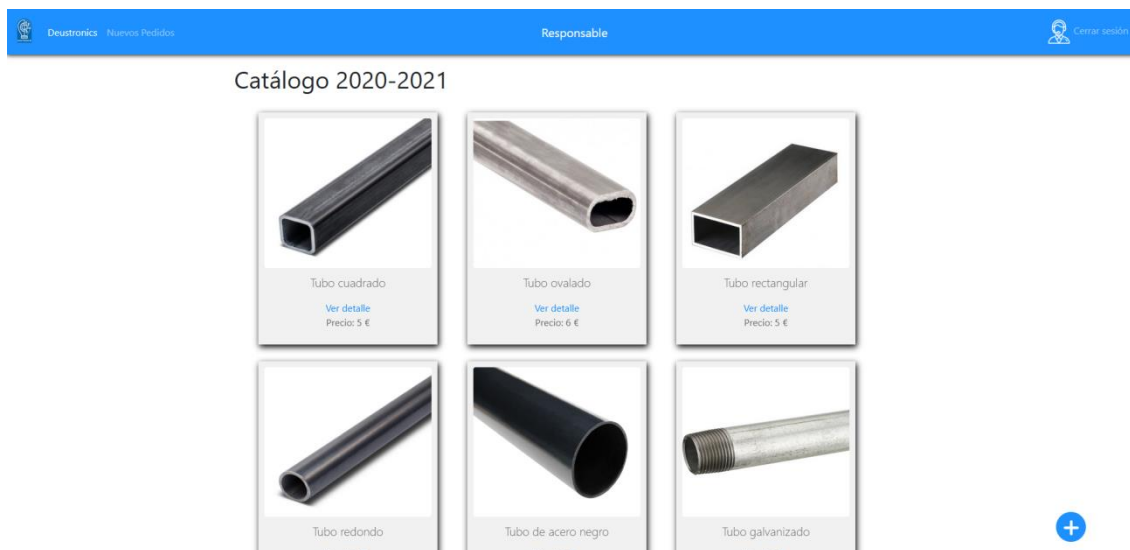


Ilustración 7: Catálogo actual


DESUTRONICOS
LOGOUT USAR MI

Pedido:

Select



Empleado	Equipo	Proceso	Hora Inicio	Hora Fin
<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>
<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>
<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>
<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>	<div>Select</div>

Añadir Tarea

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam maximus, nulla ut commodo sagittis, sapien diam nulla elit, non pellentesque ipsum.

 Web site: www

Ilustración 8: Propuesta tareas


Deustronics
Nuevos Pedidos
 Responsable
 
Cerrar sesión

Listado de tareas

#	Hora Inicio	Hora Final	Proceso	Equipo	Pedido	Operarios	Finalizada	Ver detalle
1	April 20, 2020, 4 p.m.	April 21, 2020, noon	Programar	SMC: 3456787654	REF: 2.4	Aritz Garitano	False	Ver detalle
2	April 1, 2020, 10:30 a.m.	April 6, 2020, 4 p.m.	Programar	Siemens: S-23523424	REF: 1.1	Gorka Gómez, Miguel Orti	False	Ver detalle
3	April 14, 2020, 11:30 a.m.	April 26, 2020, 6 p.m.	Taladrar	Omron: 87957	REF: 1.1	Miguel Orti	False	Ver detalle

+

Ilustración 9: Tareas actuales

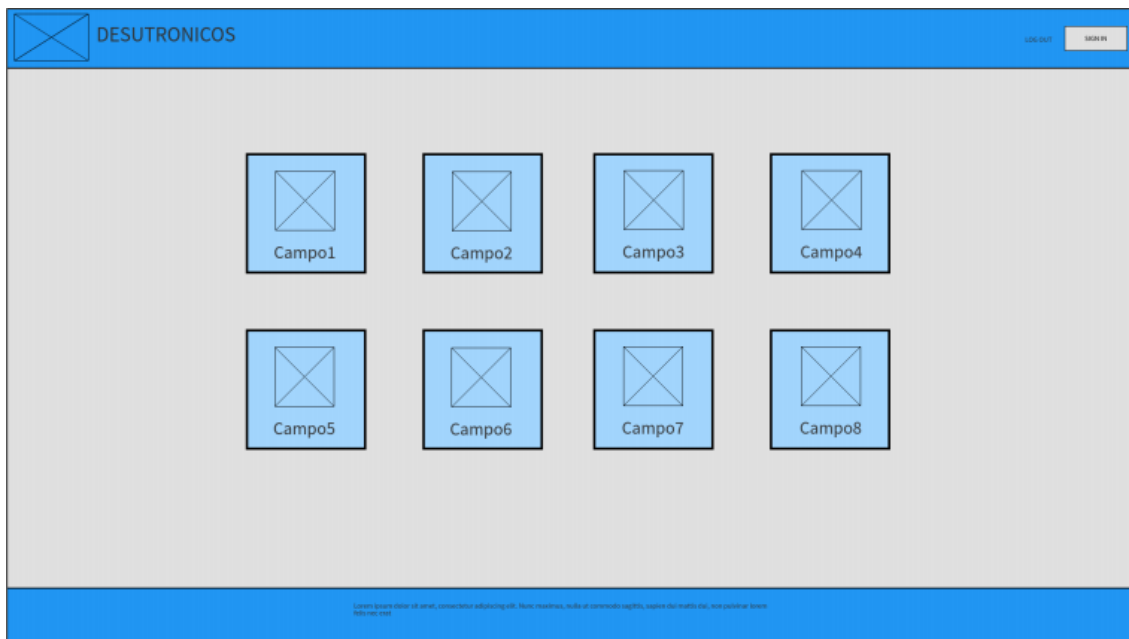


Ilustración 10: Propuesta menú principal

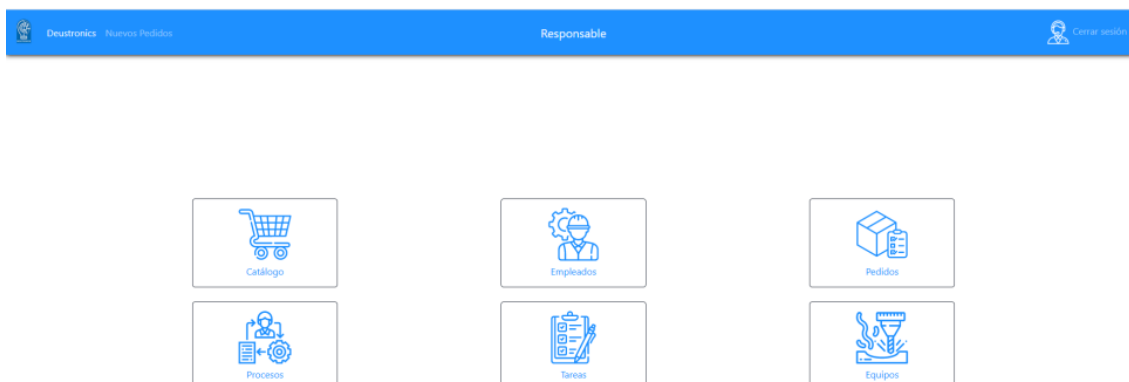



Ilustración 11: Menú principal actual

DESUTRONICOS					
<div> <div></div> <div>LOG OUT</div> <div>SIGN IN</div> </div>					
Referencia	Equipo	Proceso	Hora Inicio	Hora Fin	Estado
					<input checked="" type="checkbox"/> Finalizado
					<input type="checkbox"/> Finalizado
					<input checked="" type="checkbox"/> Finalizado
					<input type="checkbox"/> Finalizado


Deutronics reserves all rights, copyright and/or other rights. All trademarks, trade names and/or other rights are the property of their respective owners.

Ilustración 12: Propuesta tareas para empleado

Deutronics

Mis tareas

AGaritano

Cerrar sesión

Listado de tareas

#	Hora Inicio	Hora Final	Proceso	Equipo	Pedido	Operarios	Finalizada	Ver detalle
2	April 1, 2020, 10:04 a.m.	April 6, 2020, 4:04 p.m.	Programar	Siemens: S-23523424	REF: 1.1	Gorka Gómez, Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/>	Ver detalle
3	April 14, 2020, 11:04 a.m.	April 26, 2020, 6:04 p.m.	Taladrar	Omron: 87957	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/>	Ver detalle
6	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Taladrar	Omron: 87957	REF: 1.2	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/>	Ver detalle
7	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Limpiar	Siemens: S-23523424	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/>	Ver detalle
8	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Programar	SMC: 3456787654	REF: 1.1	Aritz Garitano	<input type="checkbox"/>	Ver detalle
9	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Taladrar	SMC: 3456787654	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/>	Ver detalle
10	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Taladrar	SMC: 3456787654	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/>	Ver detalle

Ilustración 13: Tareas para empelados actual

Capítulo 4: MANUAL DE USUARIO

Paso 1: una vez creado el “superuser”, crear los grupos de usuarios de la base de datos. Grupos necesarios: CLIENTE, OPERARIO y RESPONSABLE.

Paso 2: dar de alta como usuarios a todos los trabajadores que se quieran añadir, y crear, al menos, un responsable que se encargue de gestionar la aplicación.

Paso 3: asignar grupo a todos los usuarios anteriormente creados.

Paso 4: definir los tipos de los equipos con los que vamos a trabajar, porque luego el encargado no podrá modificarlos sin acceder a “DjangoAdmin”.

Estos cuatro pasos, si se conserva la base de datos, no deberían ser necesarios.

Paso 5: acceder a la aplicación como “Responsable”, y añadir productos en el catálogo.

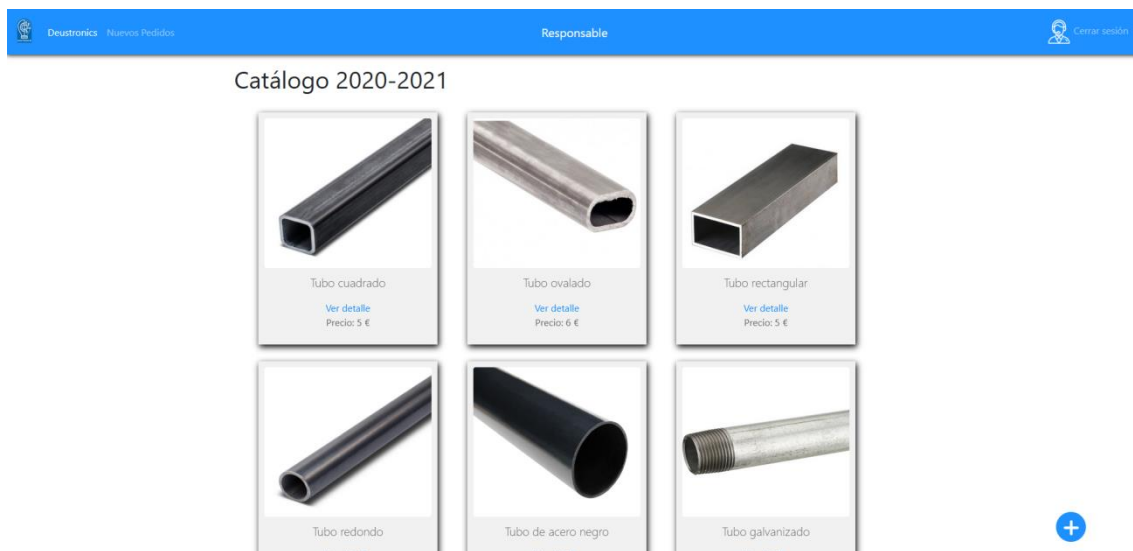




Ilustración 14: Catálogo actual

Paso 6: crear los equipos con los que vamos a trabajar.

 Deustronics Nuevos Pedidos

Responsable

 Cerrar sesión


Listado de equipos

#	Marca	Modelo	Tipo	Fecha Adquisición	Fecha Instalación	Fecha Último Mantenimiento	Ver detalle
1	Omron	87957	Fresadora	May 1, 2020	May 2, 2020	May 2, 2020	Ver detalle
2	SMC	3456787654	Torno	April 28, 2020	April 30, 2020	May 1, 2020	Ver detalle
3	Siemens	S-23523424	Taladradora	April 8, 2020	April 27, 2020	April 27, 2020	Ver detalle




Ilustración 15: Listado de equipos

Paso 7: dar de alta a los empleados en la base de datos. Teniendo en cuenta los usuarios que les hemos creado antes.

 Deustronics Nuevos Pedidos

Responsable

 Cerrar sesión

Listado de empleados

#	DNI	Nombre	Primer Apellido	Segundo Apellido	Teléfono	Ver detalle
1	78898754S	Gorka	Gómez	Alcalá	683494378	Ver detalle
2	56475654T	Aritz	Garitano	José	643423213	Ver detalle
3	32466575Y	Miguel	Orti	Pana	789990086	Ver detalle



Ilustración 16: Listado de empleados

Paso 8: definir los procesos que van a seguir los empleados con sus equipos correspondientes.

Deustronics Nuevos Pedidos Responsable Cerrar sesión		
Listado de procesos		
#	Proceso	Ver detalle
1	Fresar	Ver detalle
2	Taladrar	Ver detalle
3	Programar	Ver detalle
4	Limpiar	Ver detalle

Ilustración 17: Listado de procesos

Paso 9: cerrar la sesión de “Responsable”, y registrarse como cliente. Una vez dentro, entrar al catálogo y realizar un pedido. Una vez pedido, podemos comprobar su estado en el apartado “Mis pedidos”.

Deustronics Mis Pedidos Catálogo Cliente1 Cerrar sesión						
Listado de pedidos						
#	Planificado	Producido	Cantidad	Referencia Catálogo	Precio	Ver detalle
10	False	False	7	None	35.0€	Ver detalle
11	False	False	35185645	ProductoPrueba1	35185645.0€	Ver detalle


Ilustración 18: Listado de pedidos cliente 1

Si nos registramos con otro cliente, solo aparecerán sus pedidos.

Deustronics Mis Pedidos Catálogo Cliente2 Cerrar sesión						
Listado de pedidos						
#	Planificado	Producido	Cantidad	Referencia Catálogo	Precio	Ver detalle
12	False	False	7	ProductoPrueba2	0.14€	Ver detalle
13	False	False	16	ProductoPrueba3	0.48€	Ver detalle

Ilustración 19: Listado de pedidos cliente 2


Paso 10: volvemos a iniciar sesión con el “*Responsable*”, y entramos al apartado “*Nuevos pedidos*”. Podremos ver que aparecen los pedidos anteriormente realizados por los clientes en cuestión.



Deustronics

Nuevos Pedidos

Responsable


Cerrar sesión

Listado de pedidos

#	Planificado	Producido	Cantidad	Referencia Catálogo	Cliente	Ver detalle
1	False	False	6	Tubo 8mm	Sojerías	Ver detalle
2	False	False	77	Tubo 6mm	Sojerías	Ver detalle
3	False	False	1000	Tubo estriado	Contrastando	Ver detalle
4	False	False	999	Tubo 8mm	Contrastando	Ver detalle
5	False	False	666	Tubo 6mm	Contrastando	Ver detalle

Ilustración 20: Listado de pedidos responsable


Paso 11: debemos asignar las diferentes tareas en las que se desglosa cada pedido.



Deustronics

Nuevos Pedidos

Responsable



Cerrar sesión

Listado de tareas

#	Hora Inicio	Hora Final	Proceso	Equipo	Pedido	Operarios	Finalizada	Ver detalle
1	April 20, 2020, 4 p.m.	April 21, 2020, noon	Programar	SMC: 3456787654	REF: 2.4	Aritz Garitano	False	Ver detalle
2	April 1, 2020, 10:30 a.m.	April 6, 2020, 4 p.m.	Programar	Siemens: S-23523424	REF: 1.1	Gorka Gómez, Miguel Orti	False	Ver detalle
3	April 14, 2020, 11:30 a.m.	April 26, 2020, 6 p.m.	Taladrar	Omron: 87957	REF: 1.1	Miguel Orti	False	Ver detalle



Ilustración 21: Listado de tareas

Paso 12: cuando el “Responsable” considere que ya ha asignado todas las tareas correspondientes a un pedido, debería editar el pedido y marcarlo como planificado.

Deustronics Nuevos Pedidos Responsable Cerrar sesión						
Listado de pedidos						
#	Planificado	Producido	Cantidad	Referencia Catálogo	Cliente	Ver detalle
1	True	False	6	Tubo 8mm	Sojerías	Ver detalle
2	False	False	77	Tubo 6mm	Sojerías	Ver detalle
3	True	False	1000	Tubo estriado	Contrastando	Ver detalle
4	True	False	999	Tubo 8mm	Contrastando	Ver detalle
5	False	False	666	Tubo 6mm	Contrastando	Ver detalle

Ilustración 22: Listado de pedidos responsable

Después de marcarlo, se puede ver en el apartado “Nuevos pedidos” que los planificados ya no aparecen.

Deustronics Nuevos Pedidos Responsable Cerrar sesión						
Listado de pedidos						
#	Planificado	Producido	Cantidad	Referencia Catálogo	Cliente	Ver detalle
2	False	False	77	Tubo 6mm	Sojerías	Ver detalle
5	False	False	666	Tubo 6mm	Contrastando	Ver detalle

Ilustración 23: Listado de pedidos no planificados

Paso 13: iniciamos sesión con uno de los operarios, y vemos sus tareas asignadas.

Deustronics Mis Tareas AGaritano Cerrar sesión							
Listado de tareas							
#	Hora Inicio	Hora Final	Proceso	Equipo	Pedido	Operarios	Finalizada Ver detalle
2	April 1, 2020, 10:04 a.m.	April 6, 2020, 4:04 p.m.	Programar	Siemens: S-23523424	REF: 1.1	Gorka Gómez, Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/> Ver detalle
3	April 14, 2020, 11:04 a.m.	April 26, 2020, 6:04 p.m.	Taladrar	Omron: 87957	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/> Ver detalle
6	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Taladrar	Omron: 87957	REF: 1.2	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/> Ver detalle
7	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Limpiar	Siemens: S-23523424	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/> Ver detalle
8	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Programar	SMC: 3456787654	REF: 1.1	Aritz Garitano	<input type="checkbox"/> Ver detalle
9	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Taladrar	SMC: 3456787654	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/> Ver detalle
10	April 20, 2020, 10:15 a.m.	April 20, 2020, 10:35 a.m.	Taladrar	SMC: 3456787654	REF: 1.1	Aritz Garitano, Miguel Orti	<input type="checkbox"/> Ver detalle

Ilustración 24: Listado de tareas

Una vez el operario termine la tarea, podrá marcarla como finalizada y desaparecerá con una elegante animación.

Paso 14: volvemos a iniciar sesión como “*Responsable*”, marcamos los pedidos cuyas tareas han sido finalizadas como producidos.

#	Planificado	Producido	Cantidad	Referencia Catálogo	Cliente	Ver detalle
1	True	True	6	Tubo 8mm	Sojerías	Ver detalle
2	False	False	77	Tubo 6mm	Sojerías	Ver detalle
3	True	True	1000	Tubo estriado	Contrastando	Ver detalle
4	True	True	999	Tubo 8mm	Contrastando	Ver detalle
5	False	False	666	Tubo 6mm	Contrastando	Ver detalle

Ilustración 25: Listado de pedidos responsable

Ahora el cliente podrá ver que su pedido está producido.

Capítulo 5: INCIDENCIAS DEL PROYECTO Y CONCLUSIONES

Estamos muy contentos con el resultado final del proyecto, aunque nos hemos quedado con ideas en el tintero. Al ser un proyecto tan largo, hay días que se han hecho más tediosos que otros, pero al mantener un ritmo constante y un horario predefinido, siempre hemos ido muy bien de tiempo. Ese mismo ritmo es el que nos ha facilitado esta última entrega, ya que muchos de los requerimientos de ella los habíamos completado en la anterior.

En cuanto a las incidencias de programación, al ser un lenguaje y framework que desconocíamos, hemos tenido que dedicarle muchas horas a la investigación. Hemos cometido muchos errores de “novatos”, ya que al tener poca experiencia con el lenguaje había mecanismos del lenguaje y del framework que hemos ido descubriendo.

BIBLIOGRAFÍA

- <https://getbootstrap.com/>
- <https://www.djangoproject.com/>
- <https://es.stackoverflow.com/>
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://www.flaticon.com/>
- https://www.youtube.com/watch?v=yZDH6vH3iM8&list=PL8ZnVqiE4oiY6fh6_vvNKwkxfutf3CiMY
- <https://www.mockflow.com/>
- <https://flatuicolors.com/>