

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

CARSHOW

Leire Becerra, Unai Elorriaga y Rubén Esgueva

Sistemas de Gestión de Seguridad de
Sistemas de Información

UTILIZACIÓN DEL PROGRAMA:

Al iniciar la aplicación te encontrarás en el catálogo (Ilustración 1). Aquí podrás ver los vehículos que tú y otros usuarios hayáis expuesto en nuestro sistema, pero profundizaremos en esto más adelante. por ahora vamos a hacer click en el icono que aparece arriba a la derecha de la pantalla.

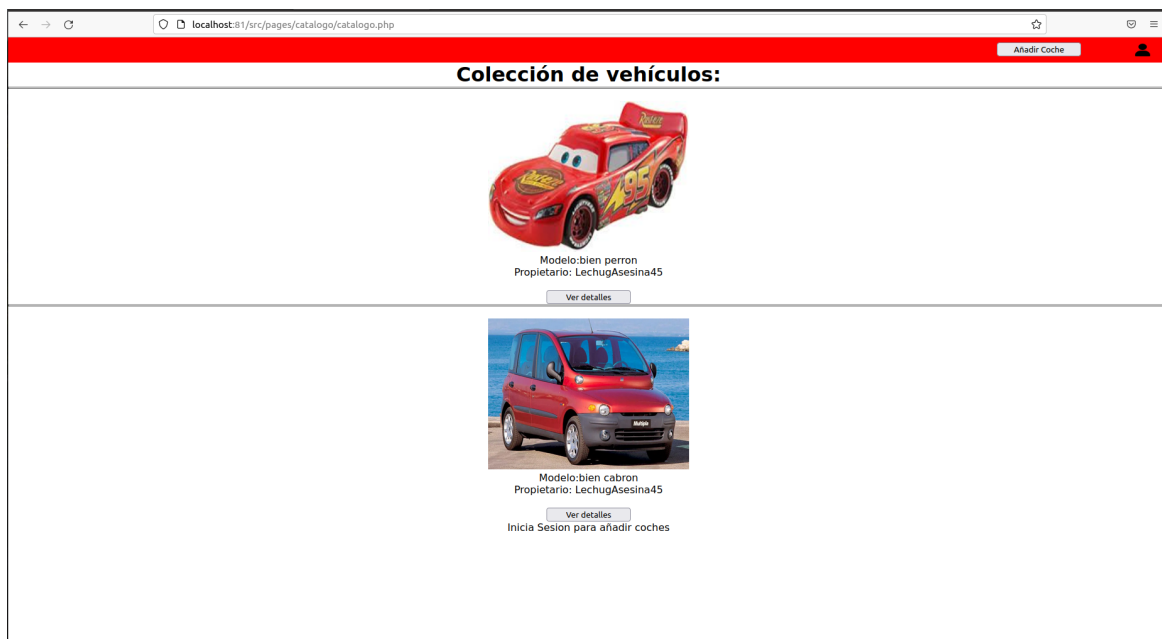


Ilustración 1 (catálogo)

Esto abrirá el apartado del perfil (Ilustración 2). Como no hemos iniciado sesión aún nos permitirá iniciarla o bien crearnos una cuenta. Primero vamos a crear una cuenta, por lo que haremos click en “Registrarse”.

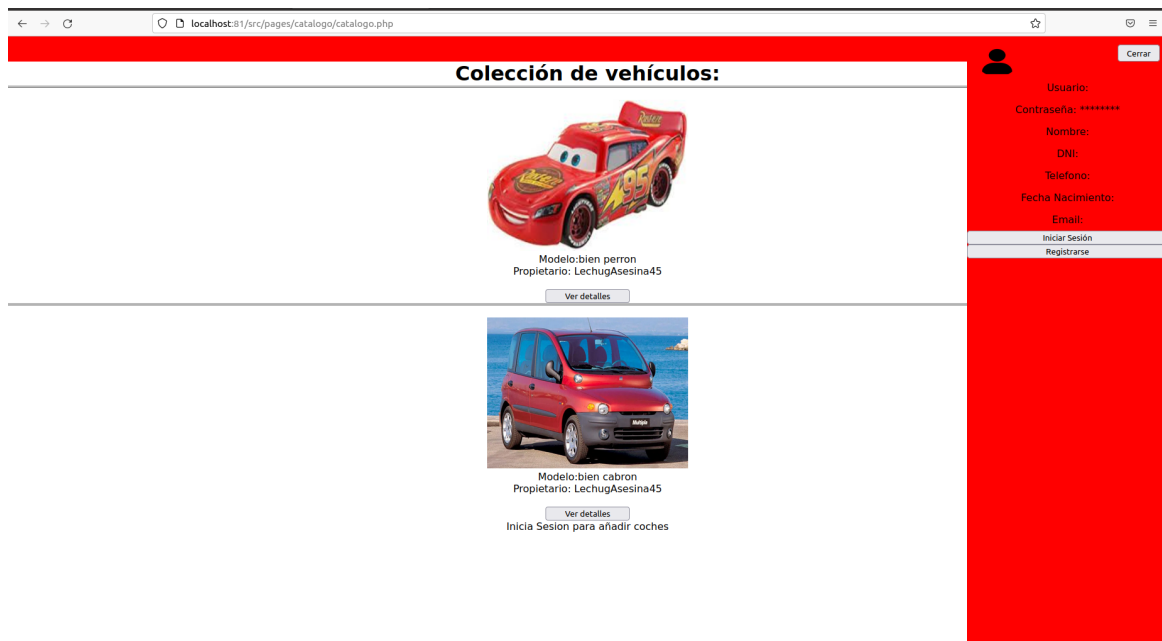


Ilustración 2 (perfil sin sesión)

Al clicar nos lleva a una nueva página (Ilustración 3). El funcionamiento es muy simple, rellenar los huecos con los datos que queramos siguiendo las indicaciones y ejemplos dados. Podemos rellenar todas las casillas o solo las que tienen un '*' ya que esas son las obligatorias. De cualquier manera una vez estamos contentos con nuestros datos le damos a "Confirmar".

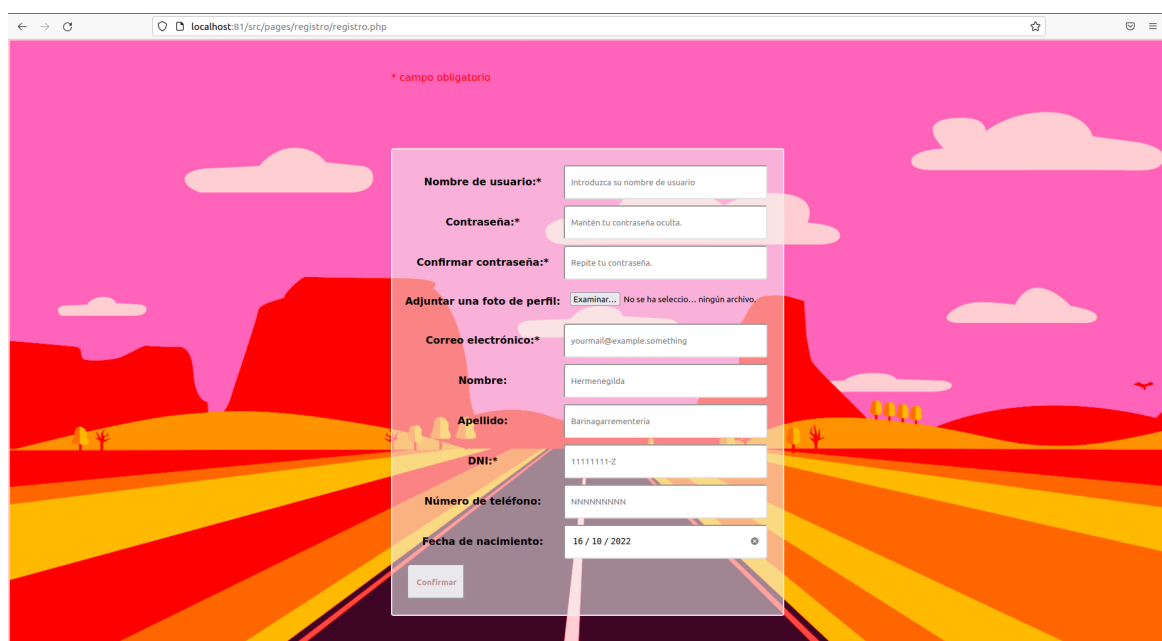


Ilustración 3 (registro)

Hemos llegado a una nueva página, la de inicio de sesión (Ilustración 4). Simplemente habrá que poner los datos correctamente y pulsar "Log In" para avanzar.

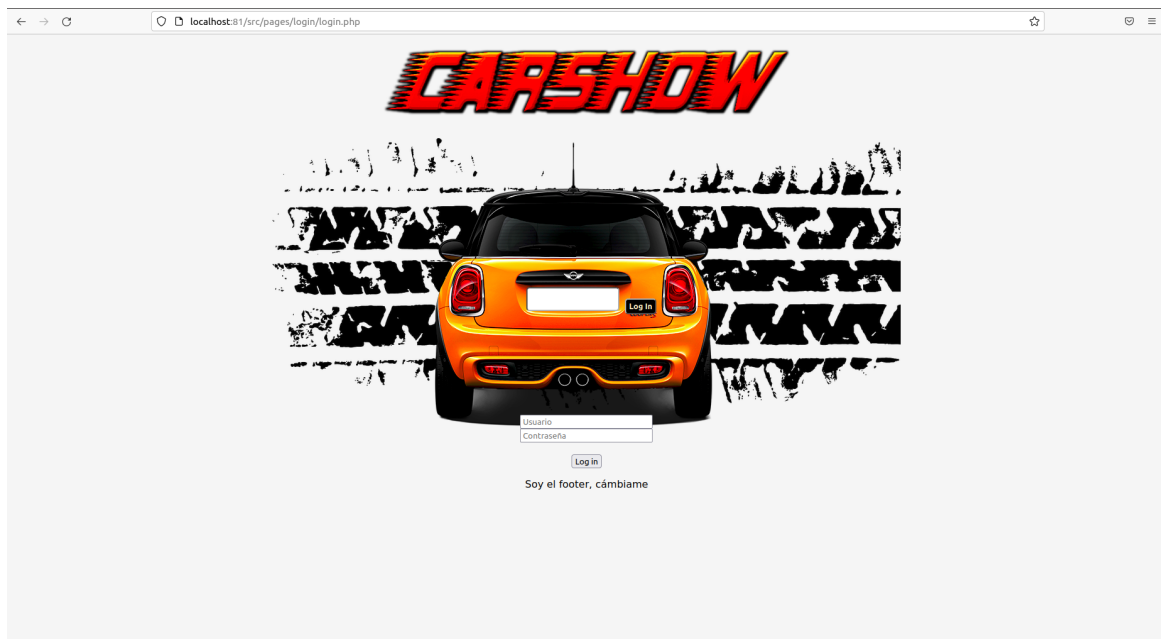


Ilustración 4 (inicio de sesión)

Hemos vuelto al catálogo, y podemos ver que el icono de arriba a la izquierda a cambiado. Además si hacemos click en este ahora nos muestra nuestra información (Ilustración 5).

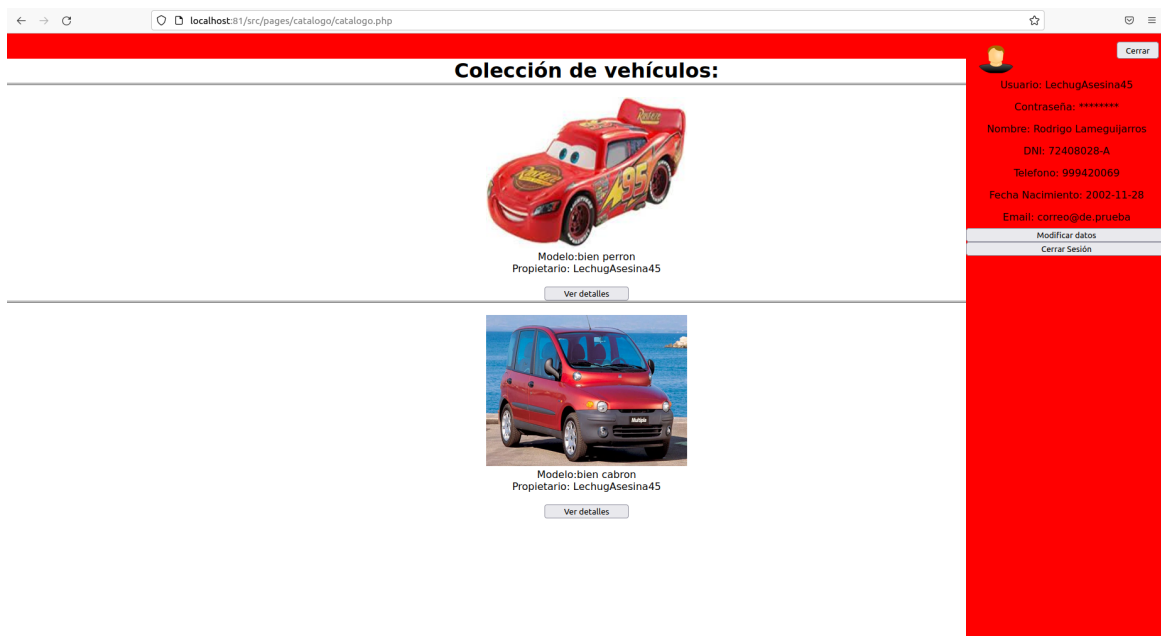


Ilustración 5 (perfil con sesión)

Para terminar con esta pestaña tenemos los dos botones “Cerrar Sesión” y “Modificar Datos”. La primera de estas no hay mucho que explicar, nos devolverá al catálogo pero de nuevo como un extraño. Pero si hacemos click en la segunda veremos que cambia la pestaña (Ilustración 6). Aquí podemos modificar los datos

que hemos metido anteriormente a excepción del nombre de usuario, cabe destacar que aquí se aplicarán las mismas restricciones que en el registro, por lo que el hijo de Elon Musk seguirá sin poder registrarse oficialmente. Una vez estemos de acuerdo con las modificaciones podemos seleccionar “Aceptar” para insertar los cambios o “Cancelar” si nos hemos arrepentido.



Ilustración 6 (modificar datos de usuario)

Ya solo nos queda por explorar el catálogo, en este como hemos dicho al principio podemos ver los vehículos propios y de los demás además de cierta información limitada. Vamos a centrarnos en la parte inferior del todo en el botón “Añadir Coche”, ya que pulsando este y solo si tenemos la sesión iniciada iremos al menú de añadir coches.

Este formulario (Ilustración 7) es muy similar al registro no solo en aspecto sino también en funcionalidad, todo lo que hemos dicho de uno se puede decir del otro, por lo que no vamos a volver a atormentarnos con otra explicación.

* campo obligatorio

Modelo:*

Matrícula (Sin espacios):*

Seleccione la imagen que desee

adjuntar:*

Estado:*

Nuevo

Seminuevo

Kilometraje:

Precio:

Formato: 9999.99

Confirmar

Ilustración 7 (añadir coches)

Una vez añadido el vehículo volvemos por tercera o cuarta vez al catálogo, donde podemos ahora encontrar nuestro nuevamente añadido coche junto a los demás. Pulsar en el botón “Ver detalles” de cualquiera de los vehículos nos llevará a la última pantalla de este tour.

Estamos en la pantalla de detalles (Ilustración 8), donde podremos ver más información sobre el coche seleccionado. Además de ver los detalles podemos ver que tenemos un botón: “Borrar vehículo”.

“Borrar vehículo” no deja mucho a la imaginación, si intentas borrar un coche sin ser su propietario no te va a dejar, pero si lo eres lo eliminará de nuestra base de datos y te devolverá al catálogo.

AABB-45.png
Modelo: bien perron
Propietario: LechugAsesina45
Matrícula: AABB-45
Estado: nuevo
Kilometraje: 120000
Precio: 123.99

Borrar Vehículo

Ilustración 8 (detalles del coche)