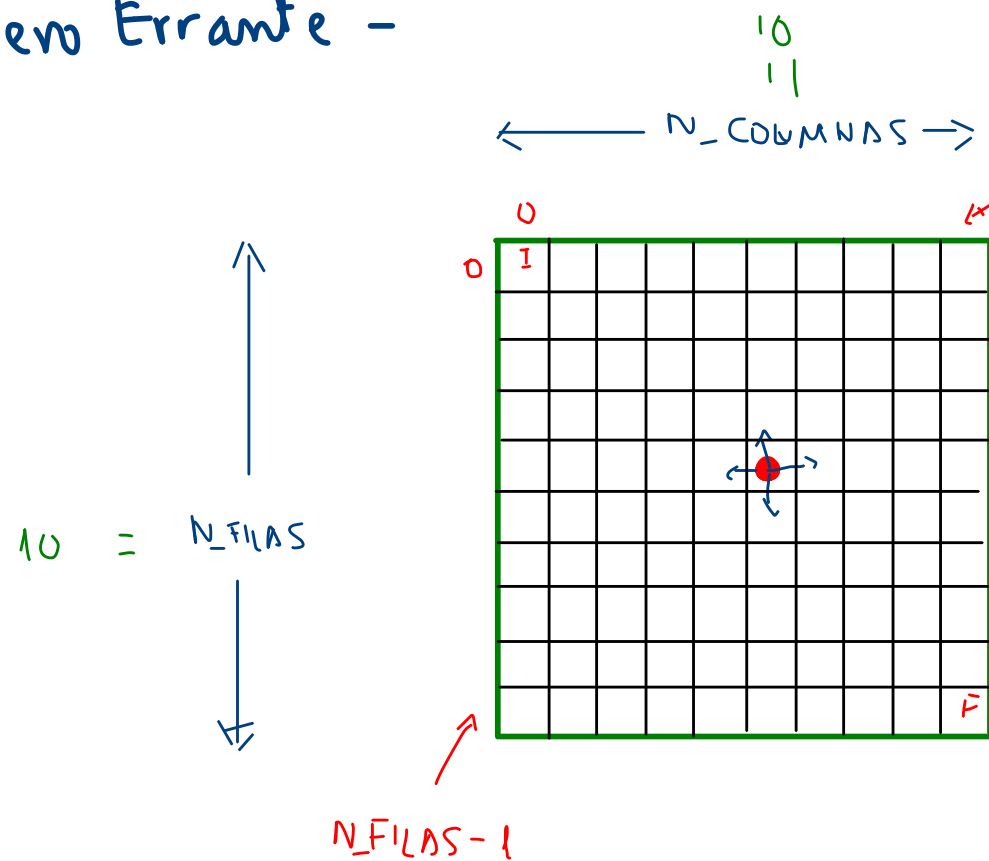


# - Viajero Errante -



1) - En el ejemplo básico la matriz (mapa) tiene 10 filas y 10 columnas y el viajero parte de la (0,0) y finaliza cuando alcanza la (9,9) TICK

2) - Cada ciertos milisegundos (en la versión básica 1 ms) el viajero puede (de forma aleatoria) moverse Up Down Left Right arriba, abajo, izquierda, derecha; nunca traspasa los límites del mapa.

3) Una vez que se alcanza la posición final el viajero imprime una estadística de su actividad en una línea:

Nombre Times Ups Downs Lefts Rights