

Universidad Peruana de Ciencia Aplicadas



Nombre del curso: Aplicaciones Web

Carrera: Ingeniería de Software

Nombre del profesor: Angel Augusto Velasquez Nuñez

Sección: SV51

" Informe de Trabajo Final "

Nombre de la Startup: Cyber Savants

Nombre del Producto: Easy Food

Integrantes

- Ruben Velasquez Chambi - U202117342
- Fabrizio Alexander Cutiri Agüero - codigo
- Omar Christian Berrocal Ramirez - U20201B529
- Renzo José Araujo Ingunza - U202113612
- Sebastian Cordova Valdivia - U202111041

Fecha: **marzo de 2024.**

Version	Fecha	Autor	Descripcion de modificacion
Celda 1,1	Celda 1,2	Celda 1,3	Celda 1,4

Project Report Collaboration Insights

Contenido

Student Outcome

Índice

Capítulo I: Introducción

- 1.1. [Startup Profile](#)
 - 1.1.1. [Descripción de la Startup](#)
 - 1.1.2. [Perfiles de integrantes del equipo](#)
- 1.2. [Solution Profile](#)
 - 1.2.1. [Antecedentes y problemática](#)
 - 1.2.2. [Lean UX Process](#)
 - 1.2.2.1. [Lean UX Problem Statements](#)
 - 1.2.2.2. [Lean UX Assumptions](#)
 - 1.2.2.3. [Lean UX Hypothesis Statements](#)
 - 1.2.2.4. [Lean UX Canvas](#)
- 1.3. [Segmentos objetivo](#)

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. [Competidores](#)
 - 2.1.1. [Análisis competitivo](#)
 - 2.1.2. [Estrategias y tácticas frente a competidores](#)
- 2.2. [Entrevistas](#)
 - 2.2.1. [Diseño de entrevistas](#)
 - 2.2.2. [Registro de entrevistas](#)
 - 2.2.3. [Análisis de entrevistas](#)

- 2.3. [Needfinding](#)
 - 2.3.1. [User Personas](#)
 - 2.3.2. [User Task Matrix](#)
 - 2.3.3. [User Journey Mapping](#)
 - 2.3.4. [Empathy Mapping](#)
 - 2.3.5. [As-is Scenario Mapping](#)
- 2.4. [Ubiquitous Language](#)

Capítulo III: Requirements Specification

- 3.1. [To-Be Scenario Mapping](#)
- 3.2. [User Stories](#)
- 3.3. [Impact Mapping](#)
- 3.4. [Product Backlog](#)

Capítulo IV: Product Design

- 4.1. [Style Guidelines](#)
 - 4.1.1. [General Style Guidelines](#)
 - 4.1.2. [Web Style Guidelines](#)
- 4.2. [Information Architecture](#)
 - 4.2.1. [Organization Systems](#)
 - 4.2.2. [Labeling Systems](#)
 - 4.2.3. [SEO Tags and Meta Tags](#)
 - 4.2.4. [Searching Systems](#)
 - 4.2.5. [Navigation Systems](#)
- 4.3. [Landing Page UI Design](#)
 - 4.3.1. [Landing Page Wireframe](#)
 - 4.3.2. [Landing Page Mock-up](#)
- 4.4. [Web Applications UX/UI Design](#)
 - 4.4.1. [Web Applications Wireframes](#)
 - 4.4.2. [Web Applications Wireflow Diagrams](#)
 - 4.4.3. [Web Applications Mock-ups](#)
 - 4.4.4. [Web Applications User Flow Diagrams](#)
- 4.5. [Web Applications Prototyping](#)
- 4.6. [Domain-Driven Software Architecture](#)
 - 4.6.1. [Software Architecture Context Diagram](#)

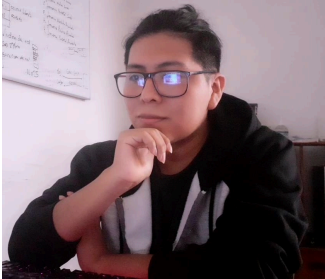
- 4.6.2. [Software Architecture Container Diagrams](#)
- 4.6.3. [Software Architecture Components Diagrams](#)
- 4.7. [Software Object-Oriented Design](#)
 - 4.7.1. [Class Diagrams](#)
 - 4.7.2. [Class Dictionary](#)
- 4.8. [Database Design](#)
 - 4.8.1. [Database Diagram](#)

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

- 5.1. [Software Configuration Management](#)
 - 5.1.1. [Software Development Environment Configuration](#)
 - 5.1.2. [Source Code Management](#)
 - 5.1.3. [Source Code Style Guide & Conventions](#)
 - 5.1.4. [Software Deployment Configuration](#)
- 5.2. [Landing Page, Services & Applications Implementation](#)
 - 5.2.X. [Sprint n](#)
 - 5.2.X.1. [Sprint Planning n](#)
 - 5.2.X.2. [Sprint Backlog n](#)
 - 5.2.X.3. [Development Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.4. [Testing Suite Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.5. [Execution Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.6. [Services Documentation Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.7. [Software Deployment Evidence for Sprint Review](#)
 - 5.2.X.8. [Team Collaboration Insights during Sprint](#)
- 5.3. [Validation Interviews](#)
 - 5.3.1. [Diseño de Entrevistas](#)
 - 5.3.2. [Registro de Entrevistas](#)
 - 5.3.3. [Evaluaciones según heurísticas](#)
- 5.4. [Video About-the-Product](#)

Capítulo 2:

avance preliminar de el capitulo 2

Integrante	Descripción	Conocimiento
<p>Ruben Velasquez Chambi - U202117342</p> 	<p>Soy un estudiante de la universidad peruana de ciencias aplicada que se encuentra en el 6to ciclo de la carrera de ingeniería de software, tengo 23 años. soy bueno trabajando en equipo y buscar modos de que el equipo sea mas eficiente</p>	<p>Tengo conocimiento intermedio de C++ , NodeJ , TypeScript.conocimientos basicos de Angular, HTML,CSS,PHP.</p>
Integrante 2	Descripción 2	Conocimiento 2