

Sistemas Operativos II

Segurança e SD (parte 3)

Algoritmos de Autenticação

- ◆ **autenticação** de um ou dois interlocutores/peers/participantes

Algoritmos

- ◆ Needham-Schroeder
- ◆ Kerberos
- ◆ Baseados em *Tickets* e *challenges* (desafios)
 - ◆ ***Ticket***: mensagem encriptada pelo Servidor de Autenticação com uma chave do *principal*. Contém a identidade do interlocutor e a chave secreta gerada para usar na sessão.
 - ◆ ***Challenge***: transmissão de informação (ticket) de forma a que só o verdadeiro destinatário possa ler. O processo é encarado como um desafio, porque:
 - ◆ Vencer o desafio é conseguir decifrar a informação (e continuar o processo)
 - ◆ os atacantes são afastados/eliminados e não conseguem avançar

Algoritmos de Autenticação: Needham–Schroeder

- ◆ 1978, com o surgimento dos *network file services*

há um servidor de autenticação, S, que conhece a identificação e a **chave** secreta de cada *principal* no sistema

Essa chave secreta é conhecida apenas pelo *principal* e pelo servidor **S**, servindo para autenticação do *principal* junto do servidor e para cifrar mensagens entre os mesmos

Nonce: valor inteiro que se adiciona a uma mensagem para demonstrar que é (ou que não é) recente

Algoritmos de Autenticação: Needham–Schroeder

Header	Message	Notes
1. A→S:	A, B, N_A	A requests S to supply a key for communication with B.
2. S→A:	$\{N_A, B, K_{AB}, \{K_{AB}, A\}_{K_B}\}_{K_A}$	S returns a message encrypted in A's secret key, containing a newly generated key K_{AB} (<i>session key</i>) and a 'ticket' encrypted in B's secret key. The nonce N_A demonstrates that the message was sent in response to the preceding one. A believes that S sent the message because only S knows A's secret key.
3. A→B:	$\{K_{AB}, A\}_{K_B}$	A sends the 'ticket' to B.
4. B→A:	$\{N_B\}_{K_{AB}}$	B decrypts the ticket and uses the new key K_{AB} to encrypt another nonce N_B .
5. A→B:	$\{N_B - 1\}_{K_{AB}}$	A demonstrates to B that it was the sender of the previous message by returning an agreed transformation of N_B .

dificuldade: S ter conhecimento prévio das chaves de A e B

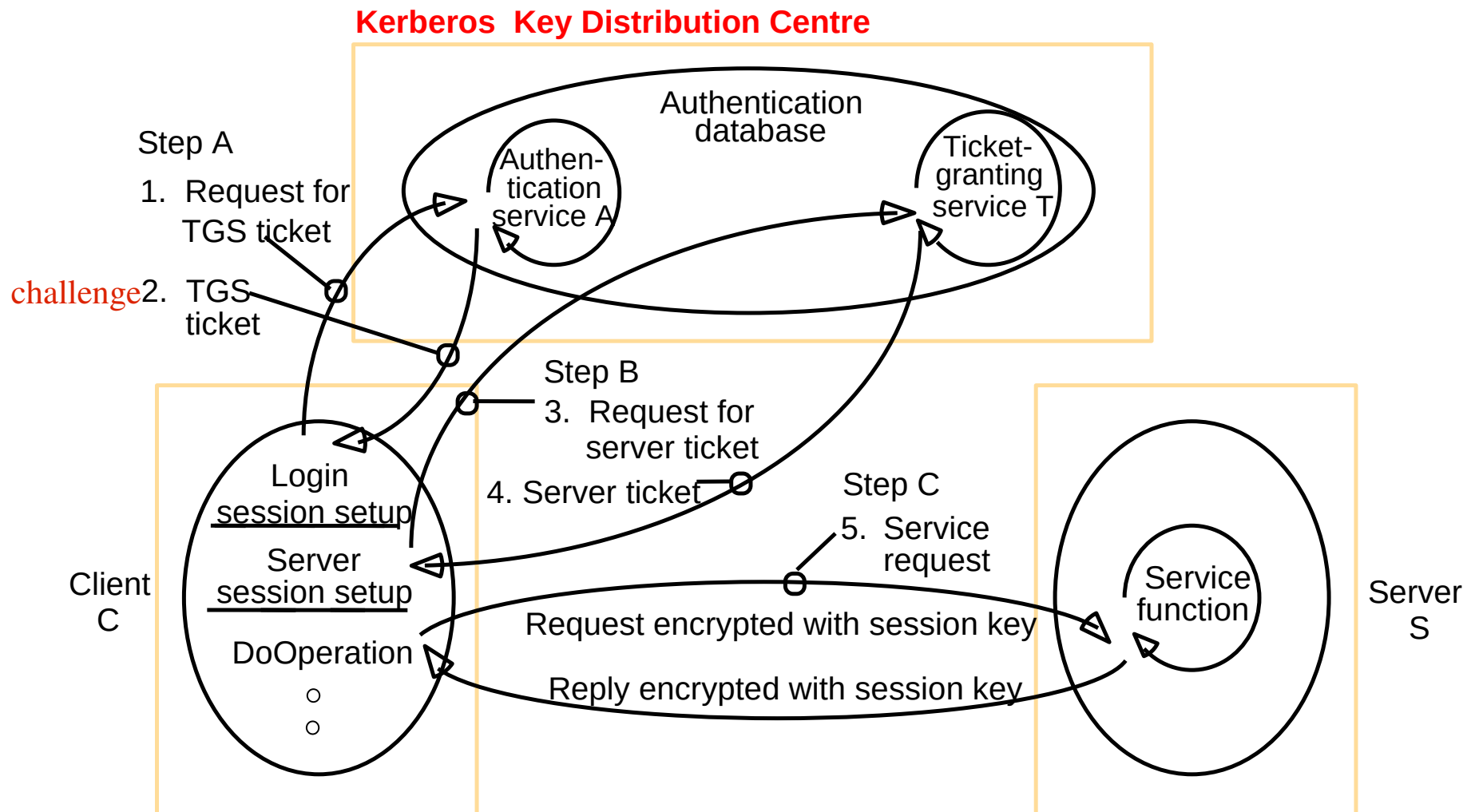
vulnerabilidade: B não sabe se (3) é recente ou um *replay*

- ◆ **solução:** usar um timestamp t à mensagem $\{K_{AB}, A, t\}_{K_B}$; assim B pode verificar se a mensagem é atual (kerberos)

Algoritmos de Autenticação: Kerberos

- ◆ MIT, fim dos anos 80
- ◆ Objetos envolvidos
 - ◆ **Ticket**: para um cliente apresentar a um servidor (TGS ou de um serviço), prova que o cliente fez uma autenticação recente junto do Kerberos.
 - Inclui identificação do **cliente**, data e hora de expiração (ou **período de validade**) e uma **session key** para usar entre cliente e servidor.
 - O ticket é **encriptado** com a chave secreta do interlocutor do cliente (o próximo servidor a que se ligará)
 - O *Ticket* pode ter uma duração de várias horas... para diversas interações cliente/servidor
 - ◆ **Token de Autenticação**: construída pelo **cliente** para apresentar a um **servidor** e provar a sua identidade. Pode ser usada uma só vez. Inclui identificador do cliente e um timestamp, tudo encriptado com a *session key*
 - ◆ **Session Key/Chave de Sessão**: chave secreta gerada pelo Kerberos para um cliente comunicar (com encriptação) com um servidor, e também para encriptar as Tokens de Autenticação

Algoritmos de Autenticação: Kerberos



Algoritmos de Autenticação: Kerberos

- ◆ 1- o primeiro nível de autenticação (AS) consiste numa verificação segura de utilizador/password. O cliente pede ao servidor de autenticação A que lhe forneça um *Ticket* para a comunicação com o servidor TGS
- ◆ 2- Em resposta obtém um ticket e a chave de sessão para comunicar com o TGS, tudo encriptado com a sua chave secreta.
 - ◆ Esta mensagem inclui um *Nonce* encriptado com K_c , o que significa que é proveniente do servidor.
 - ◆ O Ticket está encriptado com a chave do servidor TGS, contendo:
 - ◆ identidades C e TGS
 - ◆ timestamps de validade
 - ◆ chave de sessão entre C e TGS, K_{ct}

Algoritmos de Autenticação: Kerberos

- ◆ 3- C comunica com servidor TGS, enviando
 - ◆ um Token de Autenticação, encriptado com chave secreta Kct
 - ◆ o ticket para TGS
 - ◆ a identificação do servidor S para o qual pretende um Ticket
 - ◆ nonce

- ◆ 4- TGS verifica o ticket apresentado. Se é válido então gera uma chave de sessão Kcs e devolve:
 - ◆ chave de sessão Kcs e nonce, encriptados com Kct
 - ◆ ticket* para S (*encriptado com chave secreta do servidor S, Ks)

Algoritmos de Autenticação: Kerberos

- ◆ 5- C comunica com o servidor S (do serviço pretendido), enviando:
 - ◆ token de autenticação, cifrado com a chave de sessão secreta Kcs
 - ◆ ticket para S, cifrado com Ks (secreta do servidor S)
 - ◆ nonce, encriptado com Kcs
 - ◆ o pedido ao servidor
 - ◆ (encriptado com Kcs quando se requer confidencialidade)

- ◆ 6- S responde. A resposta pode incluir:
 - ◆ o nonce N, encriptado com Kcs
 - ◆ (para autenticação do servidor, opcional)

Algoritmos de Autenticação: Kerberos

- ◆ muito semelhante ao protocolo Needham and Schroeder, com a adição de timestamps (inteiros para data e hora para os nounces), para:
 - ◆ prevenir *message replaying* (reenvio de mensagens antigas interceptadas na rede) ou aproveitamento de *Tickets* anteriores encontrados em memória...
 - ◆ atribuir um limite temporal (*lifetime*) aos *tickets*, facilitando a revogação de direitos a um utilizador

Autenticação para pessoas nos dias de hoje

- ◆ A autenticação por login+password é insuficiente em sistemas críticos
 - ◆ Se A sabe a password de B, poderá aceder ao seu perfil...
- ◆ Autenticação Multifactor (*Multi-factor authentication* (MFA))
 - ◆ Combinar password com outro elemento diferente, em cada autenticação
 - ◆ Outro elemento: código enviado por SMS, impressão digital (...)
- ◆ <https://www.nist.gov/itl/applied-cybersecurity/tig/back-basics-multi-factor-authentication>
- ◆ <https://www.google.com/landing/2step/index.html>

WiFi Protected Access (WPA)

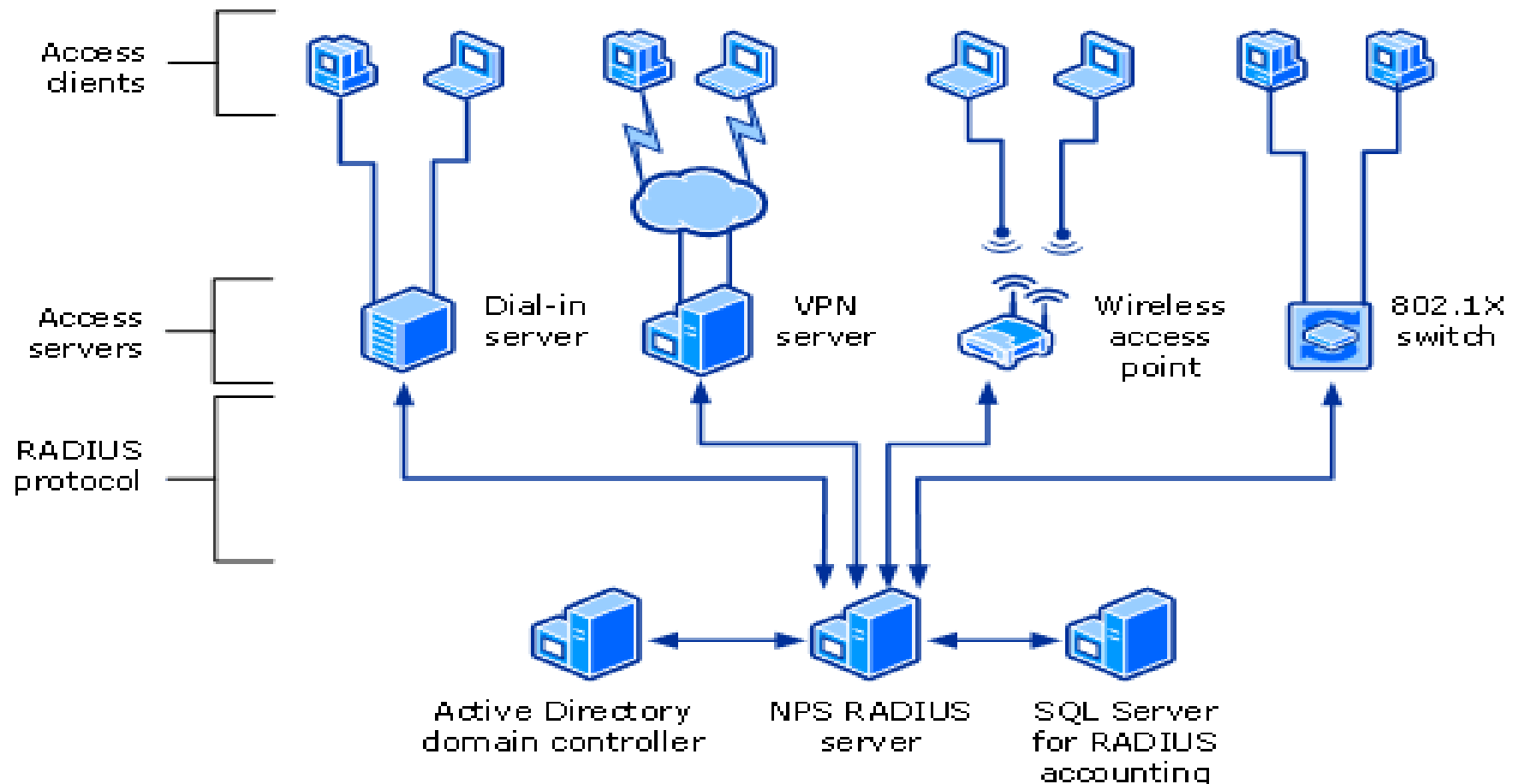
- ◆ Protocolo de segurança para rede sem fios
 - ◆ Evita ataques do tipo replay
 - ◆ Pacotes têm um contador (nonce) que facilita deteção de duplicados
- ◆ Temporal Key Integrity Protocol (TKIP)
 - ◆ Protocolo de cifra baseado na troca frequente de chave
 - ◆ WEP tinha chaves fixas
 - ◆ Prevê bits de verificação da integridade da mensagem
 - ◆ Message Integrity Check (MIC/MAC) de 64 bits
- ◆ WiFi Protected Access II (WPA2)
 - ◆ Evolução de WPA
 - ◆ Counter Cipher Mode Protocol
 - ◆ Mais seguro que o TKIP de WPA
 - ◆ Block Cipher
 - ◆ AES e chaves de 128 bits

MSCHAP-v2

- ◆ Microsoft Challenge-Handshake Authentication Protocol, version 2
 - ◆ Usado em autenticação RADIUS, WPA-Enterprise e VPNs
 - ◆ Autenticação de ambas as partes na comunicação
 - ◆ Chaves diferentes para a cifra no envio e recepção de dados
 - ◆ Chaves geradas com base na password do cliente e num valor arbitrário
 - ◆ Em cada sessão a chave é diferente
- ◆ Processo de autenticação
 - ◆ <- Authenticator Challenge
 - ◆ Peer Response/Challenge ->
 - ◆ <- Success/Authenticator Response
 - ◆ If authenticator Response verification succeeds, call continue

RADIUS

◆ Remote Authentication Dial In User Service (RADIUS)



Assinaturas Digitais

◆ Dificuldades

- ◆ documentos digitais
 - ◆ fáceis de copiar e modificar
- ◆ o emissor pode deliberadamente divulgar a chave privada e alegar que não é o autor da mensagem (repúdio)

◆ Garantias desejáveis:

- ◆ autenticidade de um documento (integridade)
- ◆ impossibilidade de forjar uma assinatura (autenticação)
- ◆ não repúdio

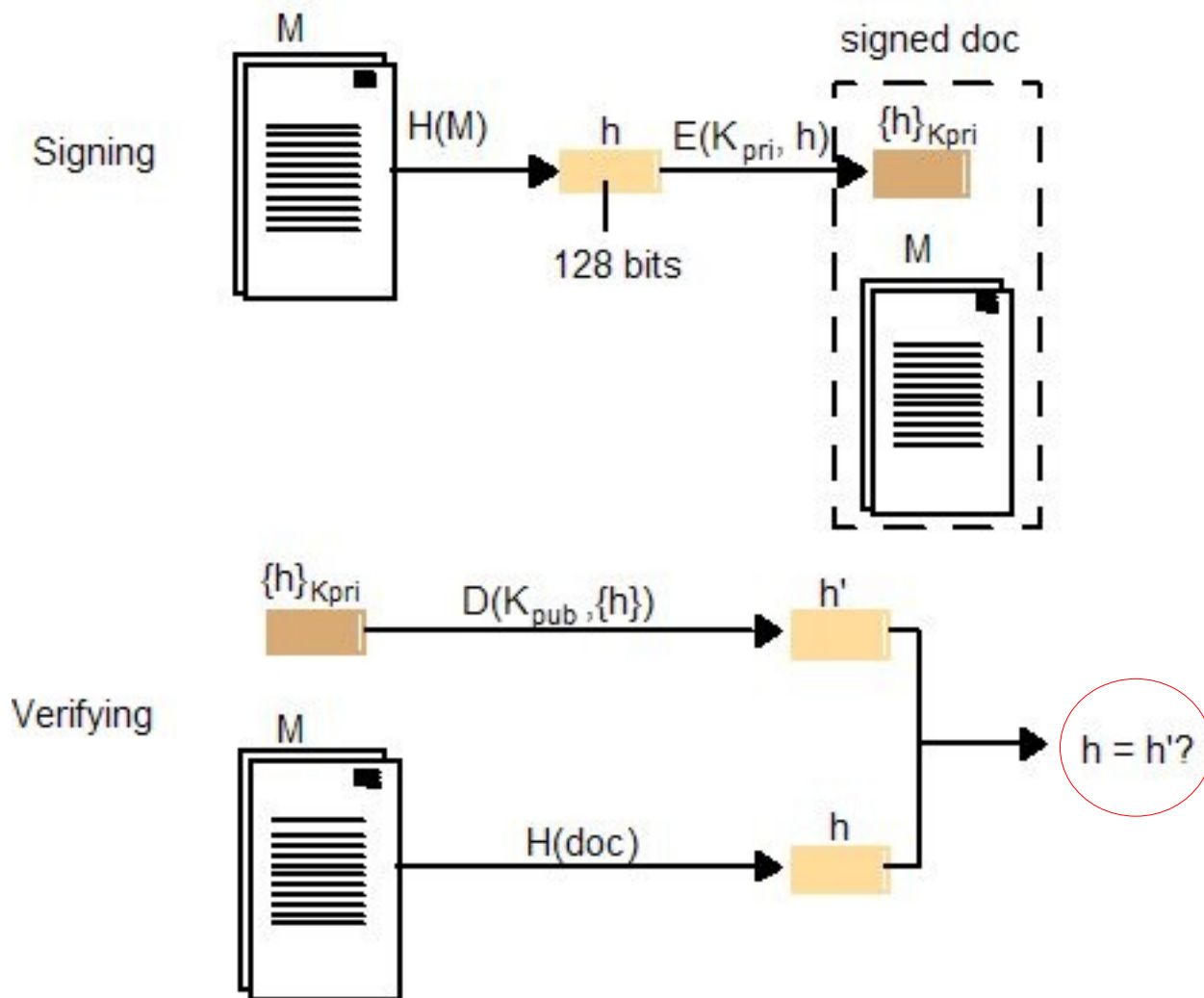
Assinaturas Digitais

- ◆ M pode ser assinado por A
 - ◆ encriptar uma cópia de M com a chave K_a
 - ◆ anexar o ciphertext e um identificador de A a M
 - ◆ documento M assinado: $M, A, [M]_{K_a}$
- ◆ Verificação (de $M, A, [M]_{K_a}$) permite verificar
 - ◆ a origem (existia a chave correspondente, secreta ou privada)
 - ◆ o conteúdo não foi alterado
- ◆ A verificação da assinatura **depende** da criptografia usada:
 - ◆ chave secreta: só pode ser verificada por quem possuir a chave secreta
 - ◆ chave pública: verificada por qualquer principal com a chave pública do *signer*
 - ◆ mais usadas

Assinatura Digital com Chave Pública

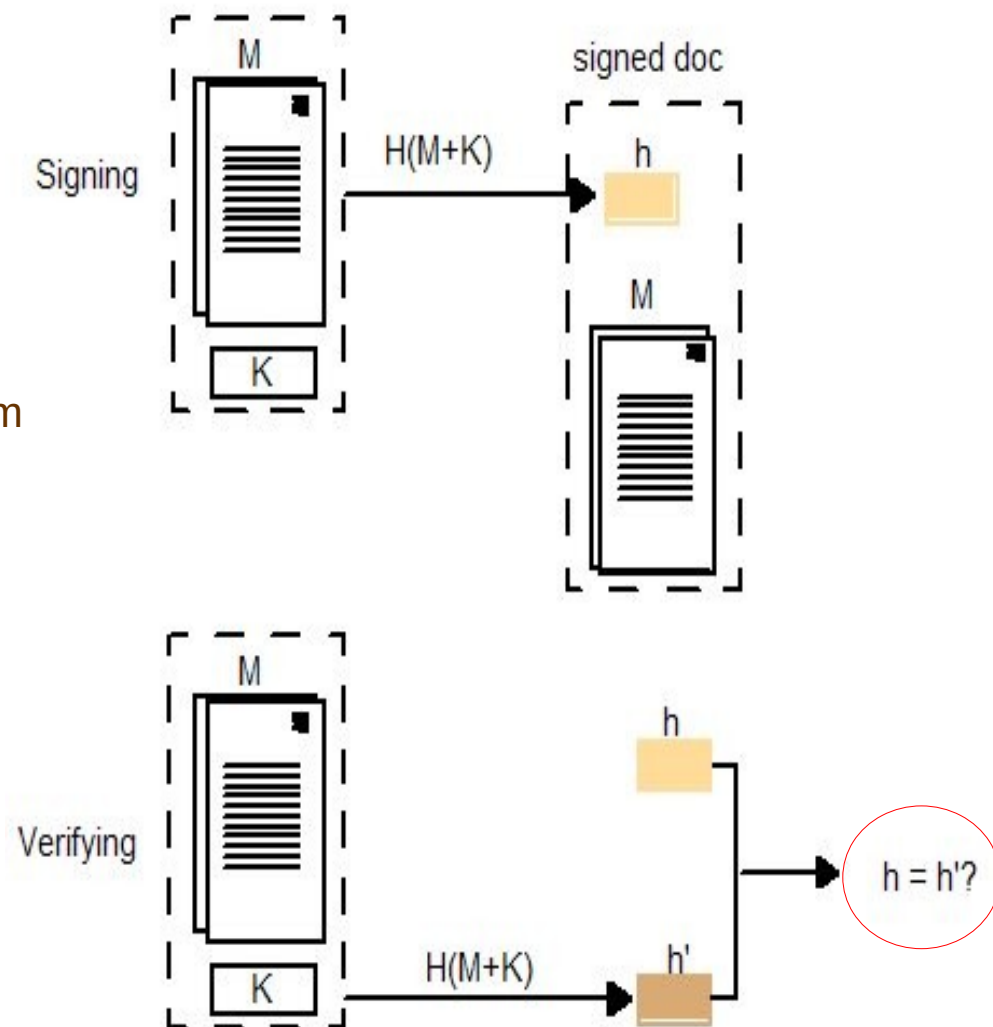
◆ Vantagens

- ◆ simplicidade
 - ◆ dispensa comunicação prévia entre os intervenientes
-
- ◆ A encriptação é feita com a chave privada
 - ◆ o objetivo não é a confidencialidade da mensagem



Assinatura com Chave Secreta - MAC

- ◆ Algoritmo simétrico de encriptação
- ◆ Dificuldades
 - ◆ requer processo seguro para transmitir a chave secreta até ao *verifier*
 - ◆ pode ser necessário verificar a assinatura numa fase posterior à sua criação e por *verifiers* que o *signer* não conhece e a quem não dá a chave
 - ◆ a partilha da chave secreta traz fraqueza: um detentor da chave pode forjar a assinatura do signer original
- ◆ Vantagem: performance (não há encriptação)
 - ◆ funções de hash são 3 a 10 x mais rápido que alg. simétricos



Assinaturas Digitais com Chave Pública e MACs

- ◆ AD de chave pública são uma solução mais conveniente na maioria dos casos
- ◆ Exceção:
 - ◆ utilização de um **canal seguro** para transmitir mensagens não encriptadas mas para as quais é necessário verificar a autenticidade
 - ◆ canal seguro permite a transmissão de chave secreta para uso nestas AD “de baixo custo computacional” - *Message Authentication Codes** (**MAC**)
 - ◆ Também referidos como **MIC** (*Message Integrity Check*)

Assinaturas digitais de chave pública

- ◆ Exemplo: as assinaturas que fazemos com:
 - ◆ Cartão do Cidadão
 - ◆ Chave Móvel Digital (um serviço inovador de desmaterialização)
- ◆ Na prática: assinaturas da mesma pessoa, em cada opção acima, usarão pares de chaves diferentes, mas o relevante é a validade das mesmas
 - ◆ No CC usam a chave privada inerente ao CC
 - ◆ Na CMD, usam outra chave privada associada ao cidadão, mas na posse do estado, alojada centralmente no serviço, e usada mediante autenticação

Certificados Digitais

- ◆ certificado de chave pública para o Banco de Bob

1. <i>Certificate type</i>	Public key
2. <i>Name:</i>	Bob's Bank
3. <i>Public key:</i>	K_{Bpub}
4. <i>Certifying authority</i>	Fred – The Bankers Federation
5. <i>Signature</i>	$\{Digest(field\ 2 + field\ 3)\}_{K_{Fpriv}}$

Formato do Certificado X509

<i>Subject</i>	Distinguished Name, Public Key
<i>Issuer</i>	Distinguished Name, Signature
<i>Period of validity</i>	Not Before Date, Not After Date
<i>Administrative information</i>	Version, Serial Number
<i>Extended Information</i>	

- ◆ usados em processos de autenticação e ligações SSL
- ◆ verificação da autenticidade um certificado:
 - ◆ obter a chave pública do issuer (e tem de se acreditar no issuer)
 - ◆ validar a assinatura digital do certificado (1)
- ◆ outras validações
 - ◆ Validade (2)
 - ◆ Tipo de utilização (3)
 - ◆ Listas de Revogação (4)

Considerações sobre Segurança

•Desempenho de algoritmos de Encriptação Simétrica e Digest

	<i>Key size/hash size (bits)</i>	<i>PRB optimized 90 MHz Pentium 1 (Mbytes/s)</i>	<i>Crypto++ 2.1 GHz Pentium 4 (Mbytes/s)</i>
TEA	128	—	23.801
DES	56	2.113	21.340
Triple-DES	112	0.775	9.848
IDEA	128	1.219	18.963
AES	128	—	61.010
AES	192	—	53.145
AES	256	—	48.229
MD5	128	17.025	216.674
SHA-1	160	—	67.977

C

Considerações sobre Segurança

- o tamanho da chave influencia o tempo/custo computacional necessário para um ataque de força bruta
- a verdadeira força está no algoritmo criptográfico, no modo como ofusca o *plaintext*

Referências

- ◆ Informações diversas e curiosidades
 - ◆ <http://www.openssl.org>
 - ◆ <http://www.insecure.org>
 - ◆ <http://csrc.nist.gov/nissc/>
 - ◆ Listas: BugTrack, VulnWatch...
- ◆ Referência Recomendada para aprofundar conhecimentos:
 - Applied Cryptography**
 - Second Edition
 - Bruce Schneier
 - John Wiley & Sons, 1996
 - ISBN 0-471-11709-9
- **Nota:** os ataques com base em 'engenharia social' são cada vez mais frequentes