

# DOCUMENTO TÉCNICO



**AQUELARRE**

MESA DE ROL VIRTUAL

***RUBÉN HIDALGO GONZÁLEZ***

CURSO 2019/20

# OBJETIVOS

El objetivo de la aplicación es proporcionar un espacio a los usuarios para jugar partidas de rol, tradicionalmente jugado con lápiz y papel. Para ello se contará con una sala de chat donde se irá desarrollando la partida, y los usuarios dispondrá de dados virtuales como herramienta para facilitar la misma, además el usuario director del juego podrá realizar acciones adicionales como subir de nivel a los personajes, etc.<sup>[P]</sup><sub>[SEP]</sub>

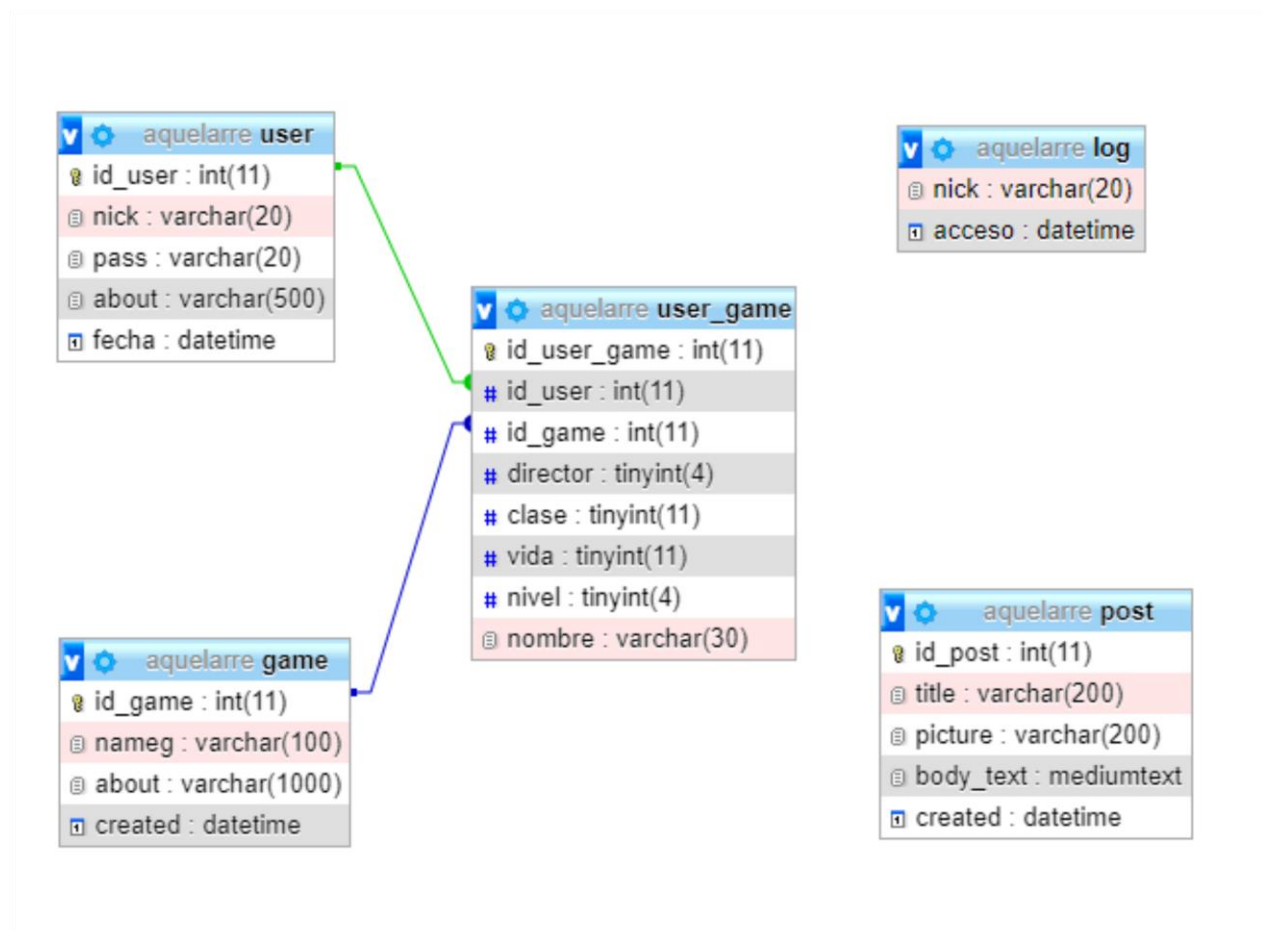
También se podrán consultar noticias relacionadas con el mundo del rol, siendo el administrador de la página el que podrá crearlas mediante el panel de control. Aquí también se podrán gestionar los artículos, usuarios y partidas.

# TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- JQUERY
- MYSQL
- PHP

Para la realización del proyecto he trabajado enteramente con el editor Visual Studio Code, la plataforma MAMP con PHP7, y el SGBD MySQL con la ayuda de la interfaz PHPMysqlAdmin.

## DISEÑO DE LA BASE DE DATOS



# ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN

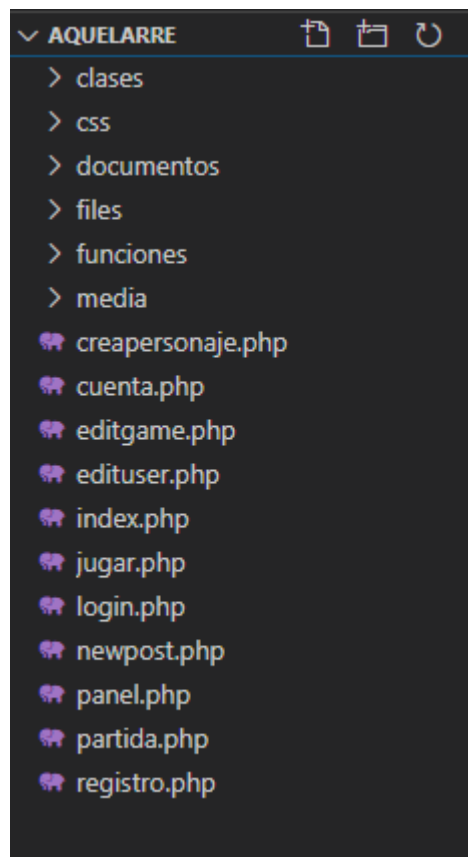
En la **carpeta principal** de la aplicación vamos a encontrar las páginas visibles por el usuario con extensión php.

La carpeta **clases** almacena los objetos y las funciones en PHP para hacer consultar y actualizar la BBDD.

En **css** nos encontramos con los ficheros de estilos de la aplicación.

En **files** vamos a almacenar los logs correspondientes a cada partida, cada uno con el nombre de archivo correspondiente a su id en la BBDD.

Y por último, la carpeta **media** almacena las imágenes y contenido multimedia que van a ser usadas por la aplicación.



# DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN

En el caso de que queramos desplegar la aplicación en una máquina local, los pasos a seguir serían:

- Disponer de un entorno AMP (Apache, MySQL, PHP) instalado en la máquina.
- Copiar la carpeta de la aplicación, respetando su estructura, en la carpeta donde sirva el código el servidor Apache.
- Iniciar Apache y SQL.
- Importar los comandos SQL de la BBDD de la aplicación. - Acceder a localhost/aquelarre

Con esto ya estaríamos ejecutando la aplicación desde nuestra máquina local.

Para el despliegue en un servidor web online, lo primero sería acceder al ftp del alojamiento y subir la carpeta de la aplicación respetando su estructura.

A continuación, accederíamos a la herramienta de gestión de BBDD del hosting, normalmente PHPMysqlAdmin. Ahí importamos el script de la BBDD de la aplicación.

Una vez realizados estos pasos, la aplicación estaría lista para funcionar en la dirección de dominio elegida.