## **EXAMEN**

Ciclo: Desarrollo de Aplicaci Módulo: Programación de S Contenidos: Unidades temá	ervicios y procesos.	
Nombre y apellidos: Curso	Grupo	Fecha
Cuestiones		
1. Contesta las cuestiones puntos).	s según el programa que s	se presenta en la siguiente página.(3
1.1. ¿Cuál será la sa	lida del programa? (1 punto)	
1.2. ¿El orden de e procesador? ¿Por c	-	nismo o dependerá la planificación del
1.3. ¿Se controlarár (1 punto)	n los errores? De no ser es a	así añade el código necesario para ello.

#include <sys/types.h>

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
//3 generaciones abuelo-padre-hijo
int main(int argc, char *argv[])
pid_t pid,pid_hijo;
int fortuna=0;
pid=fork(); //soy el abuelo creo a padre
if (pid== 0) //Estoy en padre
  pid_hijo=fork(); //creo a hijo
  switch(pid_hijo) {
        case 0: //hijo
               //actualizo fortuna
                fortuna=fortuna+10;
                printf ("Soy el hijo dejo fortuna de %d\n",fortuna);
                break;
        default: //padre
                //actualizo fortuna
                wait(NULL);
                fortuna=fortuna+20;
                printf ("Soy el padre dejo fortuna de %d\n",fortuna);
                break;
        }//fin switch
  }
else
  { /* abuelo */
  wait(NULL);
  //actualizo fortuna
  fortuna=fortuna-10;
  printf ("Soy el abuelo dejo fortuna de %d\n",fortuna);
return 0;
```

2. Realiza un programa en lenguaje C que mediante pipes realice una comunicación entre padre e hijo. El hijo debe enviar al mensaje "He aprobado PSP papá". El padre debe recibir el mensaje y mostrarlo. Se requiere control de errores y comentarios en código. (3 puntos).

Ejecución esperada:

```
david@david-OEM ~/pss/examen1eval $ ./2
el hijo escribe en el pipe...
el padre lee del pipe...
Mensaje leido:He aprobado PSP papá
```