

UNIDAD 7.2 - JQUERY	2
jQuery. Introducción	2
jQuery. Selectores y Eventos	5
jQuery. Filtrado	9
jQuery. HTML	12
jQuery. CSS	15
jQuery. Traversing. Recorrido y manipulación de elementos	18
jQuery. Arrays	23
jQuery. Efectos	26
jQuery. Animaciones	30
jQuery. AJAX	34

UNIDAD 7.2 - JQUERY

JQuery. Introducción

JQuery es una de las librerías de Javascript **más utilizada** tal y como se puede observar en el [análisis de W3techs](#). Permite **interactuar con los documentos HTML** de una manera muy sencilla, pudiendo así manipular el DOM, manejar eventos, añadir animaciones, etc. y facilitando enormemente el trabajo con Javascript.

Se trata de **software libre y código abierto** licenciado bajo la [Licencia MIT](#) y la [Licencia Pública General de GNU](#) v2, por lo que puede ser utilizada tanto en proyectos libres como privados.

Para incluir jQuery en nuestros proyectos podemos hacerlo de dos maneras:

- **Descargando los archivos fuente de jQuery de la web oficial** e incluyéndolos en nuestro proyecto, pudiendo referenciarlos de manera interna: esta opción nos permite no depender de Internet ni que cambios en las versiones hagan fallar nuestro código.
- **Haciendo referencia directamente a la url pública del CDN(red de entrega de contenidos)** donde se encuentra la última versión de jQuery: dependemos de Internet pero nos aseguramos que siempre estamos haciendo referencia a una versión correcta

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_get_started.asp

A la hora de incluir cualquiera de las opciones podemos hacerlo con:

- La **versión comprimida** (o **minificada**), que reduce en gran medida el tamaño del archivo.

- La **versión descomprimida**, que es recomendable si queremos disponer del código fácilmente visualizable.

La clave principal para el uso de jQuery radica en el uso de la función **\$()**, que es un alias de **jQuery()**.

Esta función se podría comparar con el clásico **document.getElementById()**, pero con una diferencia muy importante, ya que soporta selectores CSS, y puede devolver arrays. Por lo tanto **\$()** es una versión mejorada de **document.getElementById()**.

Esta función **\$("selector")**, acepta como parámetro una cadena de texto, que será un selector CSS, pero también puede aceptar un segundo parámetro, que será el contexto en el cuál se va a hacer la búsqueda del selector citado.

Otro uso de la función, puede ser el de **\$(function){..});** equivalente a la instrucción **\$(document).ready(function) {...});** que nos permitirá detectar cuando el DOM está completamente cargado.

Por último veremos la sintaxis de las sentencias en jQuery, diferenciando tres opciones:

- La sintaxis con una **función anónima**.
- La sintaxis con una **función con nombre**.
- La sintaxis **reducida**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <!-- JQUERY
    - Librería de Javascript que permite "escribir menos y hacer más".
    - Hace más sencillo el uso de JavaScript en una web: reduce el código.
    - Simplifica el trabajo con DOM y AJAX. -->

  <meta charset="utf-8" />
  <!--script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js"> </script>
  <script
src="https://ajax.aspnetcdn.com/ajax/jquery/jquery-3.1.1.min.js"></script>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script> version 3.6.0 en
jquery.com
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
```

Versión 3.5.1 en google

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery.min.js"></script> Última  
versión
```

-->

```
    <script src="js/jquery-3.1.1.min.js"></script>
<script>
    /* SINTAXIS: $(selector).accion() */

    /* ESPERAR A LA CARGA DEL HTML */
    //Con función anónima
    /*$(document).ready(function(){
        alert("Página cargada correctamente");
    });*/
    //Con función con nombre
    $(document).ready(inicio);
    function inicio(){
        alert("Página cargada correctamente");
        document.getElementById("hola").innerHTML = "¡Hola, mundo!";
    }

    //Versión reducida
    /*$(function(){
        alert("Página cargada correctamente");
    });*/
</script>
</head>

<body>
    <p id="hola"></p>
</body>
</html>
```

JQuery. Selectores y Eventos

Con jQuery podremos hacer referencia a elementos indicando su **etiqueta**, **identificador**, sus **clases**, o incluso **pseudoselectores**; todo ello de una única vez, sin necesidad de recorrer elementos, hacer bucles, o acceder a arrays, tal y como hacíamos con **Javascript**. Además, veremos cómo guardar los **elementos seleccionados en una variable** para su uso posterior.

Ver posibles selectores de JQuery en:

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_selectors.asp

y muchos ejemplos en:

<https://www.w3schools.com/jquery/trysel.asp>

Del mismo modo, veremos cómo aplicar manejadores de eventos a un selector, al igual que hacíamos en **Javascript** con *addEventListener*, donde mencionaremos:

- Eventos de **ratón**: click, dblclick, mouseover, mouseout, mouseenter, mouseleave.
- Eventos de **teclado**: keypress, keydown, keyup.
- Eventos relacionados con **formularios**: submit, change, focus, blur.
- Eventos asociados a **document/window**: load, resize, scroll, unload.

Aquí podemos ver una lista de los eventos más comunes:

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_events.asp

y una lista de todos los eventos:

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_events.asp

Veamos el funcionamiento en un ejemplo en el que integraremos selectores y eventos,

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <script>
    $(document).ready(inicio);
    function inicio(){
      /* SELECTORES
      $("p") //Seleccionar elementos por su etiqueta
      $("#primero") //Seleccionar elementos por su id
      $(".importante") //Seleccionar elementos por su clase
      $("p[name=primero]") //Seleccionar elementos por su atributo
      $("a[target='_blank']") //Seleccionar elementos por pseudoselectores */

      //GUARDAR UNA SELECCIÓN EN UNA VARIABLE
      var parrafos = $("p"); //Guarda los elementos EN EL MOMENTO

      /* EVENTOS*/

      $("p").mouseover(function(){
        //$("p").css("color", "red");
        $(this).css("color", "red");
      });
      $("p").mouseout(function(){
        //$("p").css("color", "black");
        $(this).css("color", "black");
      });

      $("#primero").click(function(){
        alert("Has pulsado el primer párrafo")
      });
      $(".importante").click(function(){
        $(this).hide();
      })
    }
  </script>
</head>

<body>
  <p id="primero">Párrafo 1</p>
  <br/>
```

```
<p>Parrafo 2</p>
<br/>
<p class="importante">Parrafo 3</p>
</body>
</html>
```

Más opciones avanzadas para la gestión de eventos de forma similar a como funciona `addEventListener` en JS es el metodo `.on()`, que permite **adjuntar uno o más manejadores a uno o más elementos seleccionados**. Este método a su vez puede contener una función con o sin parámetros e incluso funciones anónimas: veremos cómo utilizarlo en cada uno de los casos.

También veremos el método `.one()`, que únicamente **permite que el evento se ejecute una única vez** para cada elemento de la selección.

Además, **trabajaremos con varios eventos asociados** al mismo selector utilizando el mismo `.on()`, que nos permitirá mostrar un código mucho más limpio y comprensible.

A su vez, en caso de que necesitemos **eliminar el manejador de eventos asociado a un elemento**, utilizaremos el método `.off()`.

Por último veremos qué son `.trigger()` y `.triggerHandler()`, que simulan la ejecución de un evento.

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <style>

</style>
<script>
  $(document).ready(inicio);

  function inicio() {
    //Llamada a una función sin parámetros
    $("p").on("click", mensaje);
```

```

function mensaje() {
    alert("Párrafo pulsado");
}

//Llamada a una función con parámetros
$("p").on("click", {
    nombre: "Ada",
    apellido: "Lovelace"
}, mensajeParametros);

function mensajeParametros(e) {
    alert(e.data.nombre + " " +
        e.data.apellido);
}

//Ejecución de una función anónima
$("p").on("click", function () {
    alert($(this).text());
});

//.one: el evento se ejecuta una única vez PARA CADA ELEMENTO de La
selección
$("p").one("click", function () {
    alert("El párrafo " + $(this).text() + " ha sido pulsado por primera
vez");
});

//Varios eventos asociados al mismo selector
$("p").on({
    mouseenter: function () {
        $(this).css("background-color", "lightgray");
    },
    mouseleave: function () {
        $(this).css("background-color", "lightblue");
    },
    click: function () {
        $(this).css("background-color", "yellow");
    }
});

//.off: eliminamos el manejador de eventos.
$("#quitarEvento").click(quitarEvento);

function quitarEvento() {
    $("p").off();
}

//.trigger: simula la ejecución de un evento(click, mouseover)
//.triggerHandler: tiene diferencias respecto a trigger(ver ayuda)
$("#cuenta1").click(function () {
    $("#contador1").text(parseInt($("#contador1").text()) + 1);
});
$("#cuenta2").click(function () {

```



```

        $("#contador2").text(parseInt($("#contador2").text()) + 1);
        $("#cuenta1").trigger("click");
    });

    //Otras: preventDefault()...
}
</script>
</head>

<body>
    <button id="quitarEvento">Quitar evento</button>
    <button id="cuenta1">Cuenta 1</button>
    <button id="cuenta2">Cuenta 2</button>
    <p>Parrafo 1</p>
    <p>Parrafo 2</p>
    <p>Parrafo 3</p>
    <p>Parrafo 4</p>
    <p>Contador 1: <span id="contador1">0</span></p>
    <p>Contador 2: <span id="contador2">0</span></p>
</body>

</html>

```

JQuery. Filtrado

En la lección anterior aprendimos cómo **trabaja jQuery con los selectores**. Pues bien, sobre estas agrupaciones de elementos podemos realizar una serie de filtros que nos permitirán escoger ciertos elementos en función de unas u otras características.

Los métodos de filtrado con los que trabajaremos son los siguientes:

- **.has()**: devuelve elementos de un tipo seleccionado que **contienen otros elementos** que se identifican con el selector incluido entre paréntesis.
- **.not()**: similar al anterior, pero opera sobre elementos que **NO contienen otros elementos** identificados por el selector incluido entre paréntesis.
- **.filter()**: opera sobre **elementos que coinciden con la búsqueda**, de manera que elige de entre los elementos que ya han sido seleccionados aquellos que cumplen con la condición.

- **.find():** devuelve los **descendientes** de los elementos que coinciden con la búsqueda.
- **.first:** devuelve el **primer elemento** de una lista.
- **.last:** devuelve el **último elemento** de una lista.
- **.eq (número):** devuelve el elemento que se encuentra en la **posición indicada** entre paréntesis.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script src="js/jquery-3.1.1.min.js"></script>
  <script>
    $(document).ready(inicio);
    function inicio(){
      /* FILTRADO DE SELECCIONES:
      //.has: opera sobre elementos que contienen otros elementos incluidos en
el has
      $("div.textos").has("p"); //Devuelve div con id textos que tengan dentro
un p por lo menos
      //.not: opera sobre elementos que NO contienen otros elementos indicados
en el has
      $("p").not(".importante"); //Devuelve párrafos sin clase importante
      //.filter: opera en elementos que coinciden con la búsqueda
      $("p").filter(".importante"); //Devuelve p con clase importante
      //.find: devuelve descendientes de un elemento
      $("p#primero").find("span"); //Devuelve los span del p#primero

      //.first, .last: Devuelve primer o último elemento de una lista
      $("p").first(); //Devuelve el primer párrafo
      //.eq(número): Devuelve el elemento que coincide con la posición
indicada
      $("p").eq(5); //Devuelve el sexto párrafo*/

      /* ENCADENAMIENTO DE SELECCIONES */
      $("div#textos") //Etiqueta con id=textos
        .find("p") //Solo párrafos
        .eq(0) //Primer párrafo
        .html("TEXTO CAMBIADO EN PRIMER PÁRRAFO") //Cambio el html
        .end() //Restablece a los elementos del párrafo
        .eq(2) //Tercer párrafo
        .html("TEXTO CAMBIADO EN TERCER PÁRRAFO");
    }
  </script>
</head>

<body>
  <div id="textos">
    <p id="primero">Parrafo 1</p>
```

```
<p>Parrafo 2</p>
<h3>Titulo</h3>
<p class="importante">Parrafo 3</p>
</div>
</body>
</html>
```

JQuery. HTML

veremos **cómo extraer información de un elemento** mediante:

- **.html()**: extrae el código HTML.
- **.text()**: extrae el texto de la etiqueta.
- **.val()**: extrae el valor de un elemento de tipo input.

También veremos cómo **modificar y añadir información a un elemento**:

- **.html(«valor»)**: añade a un elemento el código html introducido entre paréntesis.
- **.text(«valor»)**: añade a un elemento el texto introducido entre paréntesis.
- **.val(«valor»)**: introduce el valor entre paréntesis en el elemento input.

Además, trabajaremos con **atributos de un elemento** mediante los siguientes métodos:

- **.attr(«atributo»)**: extrae la información del atributo cuyo nombre está indicado entre paréntesis.
- **.attr(«atributo», «valor»)**: añade el valor del segundo parámetro al atributo cuyo nombre está indicado en el primer parámetro.
- **.attr({ «atributo1»: «valor1», «atributo2»: «valor2» })**: permite añadir o modificar la información de más de un atributo simultáneamente.

Por último, veremos las **funciones callback** que pueden recibir como parámetro los métodos **.text**, **.html**, **.val** y **.attr**. Estas contienen dos parámetros: el índice del elemento actual en la lista de elementos seleccionados y el valor original.

Ejemplo con función callback:

https://www.w3schools.com/jquery/tryit.asp?filename=tryjquery_html_attr_set_func

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <script>
    $(document).ready(inicio);
    function inicio(){
      //EXTRAER INFORMACIÓN DE UN ELEMENTO (GET): paréntesis sin parámetros
      console.log($("#p#primero").html()); //Extraigo código html
      console.log($("#p#primero").text()); //Extraigo texto
      console.log($("#input").val()); //Extraigo el valor de un input

      //MODIFICAR/AÑADIR INFORMACIÓN DE UN ELEMENTO (SET): valor entre paréntesis
      $("#p#primero").html("Nuevo valor del párrafo 1"); //Introducir código
html
      $("#p#primero").text("Nuevo valor del párrafo 1"); //Introducir texto
      $("#input").val("Nuevo valor del input"); //Introducir un valor en un
input

      //EXTRAER INFORMACIÓN DE UN ATRIBUTO (GET)
      console.log($("#a").attr("href"));
      //MODIFICAR/AÑADIR INFORMACIÓN DE UN ATRIBUTO (SET)
      //Un solo atributo
      /* $("#a").attr("href","todoslosenlaces.html");
      //Varios atributos
      $("#a").attr({
        "title":"Todos Los enlaces",
        "href":"todoslosenlaces2.html"
      }); */

      //FUNCIONES CALLBACK: Los métodos text, html, val y attr tienen como segundo
      parametro una función //callback con dos parámetros: el índice del elemento actual
      en la lista de elementos seleccionados, y el valor original

      $("#button#cambiar").click(function(){
        $("#a").attr("href",function(i,original){
          return original + "/nuevo";
        })
      });
    }
  </script>
</head>

<body>
  <div id="textos">
```

```
<h1>Cabecera</h1>
<p id="primero">Parrafo 1</p>
<p>Parrafo 2</p>
<h3>Titulo</h3>
<p class="importante">Parrafo 3</p>
<input value="Texto del input"/><br/>
<a href="http://www.miweb.com">Enlace</a><br/>

<button id="cambiar">Cambiar</button>
</div>
</body>
</html>
```

JQuery. CSS

veremos cómo trabajar con las propiedades CSS de estos elementos.

Así, veremos el método `css`, que según los parámetros pasados ejecuta una u otra operación:

- `.css("propiedad")`: entre paréntesis pasamos el nombre de la propiedad; si está compuesta por dos palabras deberemos escribirlas en minúsculas separadas por un guión o en formato camelCase. Por ejemplo: «font-size» o «fontSize». Nos permite extraer el valor de esa propiedad.
- `.css("propiedad":"valor")`: permite modificar una única propiedad indicada en el primer parámetro, asignándole el valor indicado en el segundo parámetro.
- `.css({"propiedad1":"valor1","propiedad2":"valor2"...})`: permite modificar más de una propiedad de un elemento simultáneamente.

Además, veremos cómo modificar clases CSS:

- `.addClass(«nombre de la clase»)`: añade una clase al elemento.
- `.removeClass(«nombre de la clase»)`: borra una clase del elemento.
- `.toggleClass(«nombre de la clase»)`: añade una clase si no la tiene; de lo contrario, la elimina.
- `.hasClass(«nombre de la clase»)`: devuelve true o false si el elemento tiene la clase.

Por último, mencionaremos algunos métodos propios para cambiar dimensiones CSS, como son:

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_dimensions.asp

- `.width()`
- `.height()`

- `.innerWidth()`
- `.innerHeight()`
- `.outerWidth()`
- `.outerHeight()`

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  $("p#primero").html("Nuevo valor del párrafo 1"); //Introducir código
html

  <style>
    .verde {
      color: green;
    }
  </style>
  <script>
    $(document).ready(inicio);

    function inicio() {
      //EXTRAER PROPIEDADES CSS
      //Utilizando estilos CSS
      console.log($(".h1").css("font-size")); //Devuelve el nº de píxeles de la
fuente h1
      //Utilizando formato CamelCase
      console.log($(".h1").css("fontSize")); //Devuelve el nº de píxeles de la
fuente h1

      //MODIFICAR PROPIEDADES CSS
      //Una sola propiedad
      $(".h1").css("fontSize", "40px");
      //Varias propiedades
      $(".h1").css({
        "fontSize": "40px",
        "color": "red"
      });

      //MODIFICAR CLASES CSS
      $(".h3").addClass("verde"); //Añade una clase
      $(".h3").removeClass("verde"); //Borra una clase
      $(".h3").toggleClass("verde"); //Añade una clase si no la tiene; sino la
elimina
      $(".h3").hasClass("verde"); //Devuelve true/false si contiene la clase

      $(".h3").click(function () {
        $(this).toggleClass("verde");
      });
    }
  </script>

```



```
        //MÉTODOS PROPIOS PARA CAMBIAR DIMENSIONES CSS
        // .width(), .height(), .innerWidth(), .innerHeight(), .outerWidth(),
        .outerHeight();

    }
</script>
</head>

<body>
    <h1>Titulo 1</h1>
    <h3>Titulo3</h3>
</body>

</html>
```

JQuery. Traversing. Recorrido y manipulación de elementos

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_traversing.asp

Traversing significa «moverse a través» y se utiliza para encontrar o seleccionar elementos HTML teniendo en cuenta la relación de éstos con otros elementos. Comenzaremos a con una selección de uno o más elementos y nos moveremos a través de ella hasta que lleguemos al que estamos buscando.

Podemos hablar de las siguientes relaciones de elementos:

- **Current**, o elemento actual.
- **Ancestors**, es decir, antecesores o predecesores (nodos padre, abuelo, etc.).
- **Descendants**, o descendientes (nodos hijo, nieto, etc.).
- **Siblings**, o nodos hermano (nodos que comparten el mismo nodo padre).

jQuery provee de una gran variedad de **métodos que nos permiten atravesar el DOM**, la mayoría de ellos utilizando el **árbol DOM del documento**, entre los que se encuentran:

- Antecesores:
 - **.parent()**: padre directo.
 - **.parents()**: todos los antecesores hasta html.
 - **.parentsUntil()**: todos los antecesores hasta uno en concreto.
 - **.closest()**: antecesor más cercano que tiene esa etiqueta.
- Descendientes:
 - **.children()**: hijos directos.
 - **.find()**: hijos que cumplen con una condición.
 - **.siblings()**: todos los hermanos.
 - **.next()** y **.prev()**: siguiente hermano y hermano anterior.
 - **.nextAll()** y **.prevAll()**: todos los siguientes hermanos y todos los hermanos anteriores.
 - **.nextUntil()** y **.prevUntil()**: el siguiente o anterior hermano hasta uno en concreto.

- Filtros:
 - **.has()**: elemento que contiene elementos indicados en el selector pasado entre paréntesis.
 - **.not()**: elemento que no cumple con el criterio indicado entre paréntesis.
 - **.first()**: primer elemento que cumple con un criterio.
 - **.last()**: último elemento que cumple con un criterio.
 - **.eq(número)**: elemento que se encuentra en la posición indicada entre paréntesis.
- Añadir elementos:
 - **.add()**: añade elementos a una selección (No los crea, sólo los añade a la selección para poder hacer algo sobre todos ellos).

Métodos: [jQuery Traversing Methods](#)

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script src="js/jquery-3.1.1.min.js"></script>
  <style>
    .ancestors * {
      display: block;
      border: 2px solid lightgrey;
      padding: 5px;
      margin: 15px;
    }
  </style>
  <script>
    $(document).ready(inicio);

    function inicio() {
      //ASCENDIENTES:
      //parent(): padre directo
      //$("span").parent().css("border", "2px solid blue");
      //parents(): todos los antecesores hasta html.
      //$("span").parents().css("border", "2px solid blue");
      //parentsUntil(): todos los antecesores hasta uno en concreto
      //$("span").parentsUntil("div").css("border", "2px solid blue");
      //closest("etiqueta"): antecesor más cercano con esa etiqueta
      //$("span").closest("ul").css("border", "2px solid blue");
    }
  </script>
</head>

<body>
  <div>
    <ul>
      <li><span>1</span></li>
      <li><span>2</span></li>
      <li><span>3</span></li>
      <li><span>4</span></li>
      <li><span>5</span></li>
    </ul>
  </div>
</body>
</html>
```

```

//DESCENDIENTES:
//.children(): devuelve hijos directos. Podemos pasar parámetros
//$("li").children().css("border", "2px solid red");
//$("li").children("i.cur").css("border", "2px solid red");
//.find(): hijos que cumplan con una condición
//$("div").find("b").css("border", "2px solid red");

//HERMANOS:
//.siblings(): todos los hermanos
//$("i").siblings().css("border", "2px solid green");
//.next(), prev()
//$("i").next().css("border", "2px solid green");
//.nextAll(), prevAll()
//$("span").nextAll().css("border", "2px solid green");
//.nextUntil(), prevUntil()
//$("span").nextUntil("b").css("border", "2px solid green");

//FILTRADO
//.has, .not, .first, .last, .eq(número)

//AÑADIR ELEMENTOS A UNA SELECCIÓN: ¡Ojo, no crea elementos!
//.add(): entre paréntesis selector, elemento, html, selección...
$("span").add("b").add("div").css("border", "2px solid orange");
}
</script>
</head>

<body class="ancestors">body (tatarabuelo)
  <div style="width:500px;">div (bisabuelo)
    <ul>ul (abuelo)
      <li>li (padre)
        <span>span</span> <i class="cur">cursiva</i>
      <b>negrita</b><u>subrayado</u>
    </li>
  </ul>
</div>
</body>

</html>

```

Veremos ahora **cómo manipular elementos** de una manera muy sencilla. con los siguientes métodos:

- **.append**, **.appendTo** **.prepend**: añade y mueve elementos como hijos.
- **.before** y **.after**: añade y mueve elementos como hermanos.
- **.clone()**: clona un elemento.

- **.insertAfter()**, **.insertBefore()**: inserta un elemento antes o después de otro.
- **.remove()**: borra el elemento y sus hijos.
- **.empty()**: borra el contenido y los hijos del elemento.

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <style>
    .origen {
      border: 2px solid blue;
      padding: 10px;
    }

    .origen,
    .hijo {
      padding-left: 10px;
      color: green
    }

    .hermano {
      color: red
    }
  </style>
  <script>
    $(document).ready(inicio);

    function inicio() {
      //.append/.prepend: añade/mueve elementos como HIJOS
      //.before/.after: añade/mueve elementos como HERMANOS
      alert("Creamos estructura con append/prepend/before/after");
      $("div")
        .append("<div class='hijo'>1.Append</div>")
        .prepend("<div class='hijo'>2.Prepend</div>")
        .before("<div class='hermano'>3.Before</div>")
        .after("<div class='hermano'>4.After</div>");

      alert("Movemos el primero al final");
      //$elemento).appendTo(destino);
      $("ul li:first").appendTo("ul");
      alert("Movemos el primero al final otra vez");
      //$destino).append(elemento)
      $("ul").append($("ul li:first")); //¡¡OJO, Le pasamos el elemento!!
    }
  </script>
</html>
```

```

        //CLONAR ELEMENTOS
        //$(elemento).clone();
        alert("Clonamos el primer elemento y lo añadimos al final");
        $("ul li:first").clone().appendTo("ul");

        //CREAR ELEMENTOS
        var enlace1 = $("<a href='http://www.google.com'>Mi enlace</a>");
        var enlace2 = $('<a/>', {
            html: "Mi <strong>otro</strong>enlace",
            "class": "nuevo", //Class entre comillas
            href: "http://www.google.com"
        });
        var enlace3 = $("<a href='http://www.google.com'>Mi tercer enlace</a>");

        alert("Añadimos el primer enlace");
        $("p").append(enlace1);
        alert("Añadimos el segundo enlace");
        enlace2.appendTo($("p"));
        alert("Añadimos tercer enlace después de ul");

        //Insertar y posicionarnos después de un elemento
        enlace3.insertAfter("ul");
        $("li").after("<li>Nuevo li</li>"); //Crea y añade a la vez

        //ELIMINAR ELEMENTOS
        //$(elemento).remove(); Borra el elemento y sus hijos
        alert("Borramos la lista");
        $("ul").remove();
        //$(elemento).empty(); Borra el contenido (hijos) del elemento
        alert("Borramos los hijos del div");
        $("div.origen").empty();
    }
</script>
</head>

<body>
    <div class="origen">Texto del div
    </div>
    <ul>
        <li>Elemento 1</li>
        <li>Elemento 2</li>
        <li>Elemento 3</li>
        <li>Elemento 4</li>
    </ul>
    <p></p>
</body>

</html>

```

JQuery. Arrays

Para trabajar con arrays trabajaremos con los siguientes métodos:

- **`$.each`** y **`$.map`**: nos permiten **recorrer y manipular** elementos de un array u objeto.
- **`$.inArray`**: devuelve el **índice de un valor** en un array, o -1 si el valor no se encuentra en el array.
- **`$.merge`**: permite **unir dos arrays**.
- **`$.grep`**: **busca** un elemento que cumpla con una característica y devuelva *true* o *false*.
- **`$.makeArray`**: **convierte** un array jQuery en un array Javascript.

Además, **sobre un selector** que devuelve uno o más elementos, puedes realizar las siguientes operaciones:

- **`.each`**: recorre los elementos seleccionados y ejecuta para cada uno de ellos la función pasada por parámetro.
- **`.length`**: devuelve el número de elementos de un array.
- **`.get()`**: extrae el elemento de una posición indicada por parámetro.
- **`.index()`**: extrae el número de un elemento respecto a sus hermanos.

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <style>

</style>
<script>
  /* ESPACIO DE NOMBRES $.fn
```

Cuando usamos selecciones utilizamos métodos del espacio de nombres \$.fn, y forman parte del objeto JQuery.

Ej. `$("#div")`

ESPACIO DE NOMBRES `$`

Cuando no usamos selecciones, utilizamos métodos del espacio de nombres `$`, y forman parte del núcleo del objeto `jQuery`.

Ej. `$.each` o `jQuery.each`

¡Ojo! Hay métodos de `$.fn` y de `$` con el mismo nombre: ¡no los confundas!

`*/`

```
$(document).ready(inicio);

function inicio() {
    //Recorrer y manipular elementos de un array/objeto
    //$.each(array/obj,function(indice,elem){});
    //$.map(array/obj,function(elem,indice){});
    //¡OJO! .each es un iterador inmutable que devuelve el array original.
    //      .map devuelve un array nuevo basado en el original con los
cambios.

    //Objeto: utiliza pares clave:valor
    var obj = {
        "nombre": "Ada",
        "apellido": "Lovelace"
    };
    $.each(obj, function (clave, valor) {
        alert(clave + " : " + valor);
    });

    var array = [1, 3, 5, 7];
    $.each(array, function (indice, valor) {
        alert(indice + " : " + valor);
    });

    //Número de elementos de un array
    alert("Número de elementos del array " + array.length);

    //Buscar un valor en un array
    //$.inArray(elem,array): devuelve el índice de un valor en un array, o
-1 si el valor no está en el array
    if ($.inArray(3, array) !== -1) {
        alert("Valor encontrado en la posición " + $.inArray(3, array));
    } else {
        alert("El valor no se encuentra en el array");
    }

    //Unir dos arrays
    //$.merge([1,2,3],[4,5,6]);
```



```

//-----ARRAYS DE ELEMENTOS JQUERY -----
//Recorrer un array de elementos de un selector
alert("Recorrer un array de elementos de un selector 'li'");
$("#recorrer").click(function () {
    $("li").each(function () {
        alert($(this).text());
    })
});

//.length: número de elementos de un array
alert("Número de elementos li: " + $("li").length);

//.get(num): extraer el elemento de una posición
var elem = $("li").get(2);
alert("El elemento número 3 es de tipo " + elem.nodeName + " y contiene " + elem.innerHTML);

//.index(): extraer el número de un elemento respecto a sus hermanos
$("li").click(function () {
    alert("Has pulsado el elemento " + $(this).index());
});

//$.grep: buscar un elemento que cumpla con una característica:
true/false
alert("Buscamos los elementos que tengan índice mayor que 1");
var filtrado = $.grep($("li"), function (elem, indice) {
    return indice > 1; //Devolver los elementos con índice > 1
});
$.each(filtrado, function (indice, elemento) {
    alert(indice + " : " + elemento.innerHTML);
});

//$.makeArray(array): convertir un array jQuery en un array Javascript
alert("Convertimos un array jQuery en Javascript y lo invertimos");
var arrayJS = $.makeArray($("li"));
arrayJS.reverse();
for (var i = 0; i < arrayJS.length; i++) {
    alert(arrayJS[i].innerHTML);
}
}
</script>
</head>

<body>
    <ul>
        <li>Elemento 1</li>
        <li>Elemento 2</li>
        <li>Elemento 3</li>
        <li>Elemento 4</li>
    </ul>
    <button id="recorrer">Recorrer lista</button>
</body>

```

```
</html>
```

JQuery. Efectos

Para crear **efectos**, utilizaremos la siguiente **sintaxis** sobre el elemento o elementos elegidos:

```
$(selector).efecto(velocidad)
```

Donde **velocidad** puede ser *slow*, *fast*, o expresada en un número de milisegundos.

Además, podemos crear **nuestras propias velocidades** con la siguiente sentencia donde *muyRapido* es el nombre que damos a nuestra velocidad:

```
jQuery.fx.speeds.muyRapido = 50;
```

Pero veamos ahora otros efectos que podemos crear utilizando jQuery:

- **.hide()**: oculta el elemento.
- **.show()**: muestra el elemento.
- **.toggle()**: muestra el elemento si está oculto y viceversa.
- **.fadeIn()**: muestra un elemento con un fundido de entrada.
- **.fadeOut()**: oculta un elemento con un fundido de salida.
- **.fadeToggle()**: oculta un elemento con un fundido de salida si está visible o lo muestra con un fundido de entrada si está oculto.
- **.fadeTo()**: realiza un fundido hasta una opacidad indicada con un parámetro numérico entre 0 y 1.
- **.slideDown()**: muestra un elemento con un efecto de persiana de arriba a abajo.
- **.slideUp()**: oculta un elemento con un efecto de persiana de abajo a arriba.
- **.slideToggle()**: muestra u oculta un elemento con un efecto persiana en función de si está o no visible.

```
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <style>
    #panel {
      background-color: #e5eccc;
      border: solid 1px #c3c3c3;
    }
  </style>
<script>
  $(document).ready(inicio);

  function inicio() {
    //Sintaxis de efectos y animaciones
    //$(selector).efecto(velocidad) //"slow", "fast", nº de ms
    //jQuery.fx.speeds
    jQuery.fx.speeds.myRapido = 50;

    //Ocultar
    $("#ocultar").click(function () {
      //$("#p").hide();
      $("#p").hide(1500);
    });
    //Mostrar
    $("#mostrar").click(function () {
      $("#p").show("fast");
    });
    //Toggle
    $("#toggle").click(function () {
      $("#p").toggle();
    });
    //*****
    //fadeIn
    $("#fadeIn").click(function () {
      $("#div1").fadeIn();
      $("#div2").fadeIn("slow");
      $("#div3").fadeIn(3000);
    });
    //fadeOut
    $("#fadeOut").click(function () {
      $("#div1").fadeOut();
      $("#div2").fadeOut("slow");
      $("#div3").fadeOut(3000);
    });
    //fadeToggle
    $("#fadeToggle").click(function () {
      $("#div1").fadeToggle();
      $("#div2").fadeToggle("slow");
    });
  }
}
```

```

        $("#div3").fadeToggle(3000);
    });
    //fadeTo
    $("#fadeTo").click(function () {
        $("#div1").fadeTo("slow", 0.15);
        $("#div2").fadeTo("slow", 0.5);
        $("#div3").fadeTo("slow", 0.8);
    });

    //*****
    //slideDown
    $("#slideDown").click(function () {
        $("#panel").slideDown();
    });
    //slideUp
    $("#slideUp").click(function () {
        $("#panel").slideUp();
    });
    //slideToggle
    $("#slideToggle").click(function () {
        $("#panel").slideToggle();
    });

    //ANIMACIONES *****
    //$(selector).animate({parametros},velocidad,function_callback);
    $("#animar").click(function () {
        $("#div1").animate({
            left: '250px',
            opacity: '0.5',
            height: '150px',
            width: '200px'
        });
        //delay(ms): introducir un retardo
        $("#div1").delay(2000);
        //$("#div1").delay(2000).animate({...});
        $("#div1").animate({
            height: '100px',
            width: '100px',
            opacity: '1'
        }, "slow");
        $("#div1").animate({
            fontSize: '+=10'
        }, 2000);
    });

    //Parar una animación
    //$(selector).stop(stopAll, goToEnd);
    $("#pararAnimar").click(function () {
        $("#div1").stop(true, true);
    });

    //Funciones callback
    $("#callback").click(function () {

```


JQuery. Animaciones

Usaremos el método `.animate()`, que tiene la siguiente sintaxis:

```
$(selector).animate({parametros}, [velocidad], [function_callback])
```

Donde **parámetros** definen las **propiedades CSS** que se quieren modificar; la **velocidad**, opcional, indica el **tiempo que queremos que dure** la animación y, como en el caso de los efectos, puede ser «*slow*», «*fast*», nuestra propia velocidad definida o un número de milisegundos; y la función **callback**, también opcional, indica la función que debe ser ejecutada **una vez que se finaliza la animación**.

Es importante entender que **las sentencias Javascript se ejecutan una tras otra**; pero en el caso de los efectos, la siguiente línea de código puede ejecutarse incluso si el efecto anterior no ha finalizado, por lo que **pueden ocurrir errores**. Para evitarlo usamos las funciones de **callback** que se ejecutan después de que el efecto actual haya finalizado.

En esta lección trabajaremos también con el método `.stop()`, que nos permite **parar una animación creada en un momento dado**. Este método, a su vez incluye dos parámetros opcionales: *stopAll*, un booleano que indica si queremos parar todas las animaciones de la cola; y *goToEnd*, que indica si queremos completar la animación actual inmediatamente y por defecto es falso.

Por último, veremos **cómo podemos encadenar acciones y métodos** para conseguir efectos más largos sin crear varias líneas de código. Hasta ahora habíamos escrito sentencias jQuery una a una, pero **podemos encadenar varios métodos jQuery del mismo elemento utilizando una sola sentencia**.

```
<!DOCTYPE html>  
<html>
```

```

<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

  <style>
    #panel {
      background-color: #e5eccc;
      border: solid 1px #c3c3c3;
    }
  </style>
  <script>
    $(document).ready(inicio);

    function inicio() {
      //Sintaxis de efectos y animaciones
      //$(selector).efecto(velocidad) //"slow", "fast", nº de ms
      //jQuery.fx.speeds
      jQuery.fx.speeds.myRapido = 50;

      //Ocultar
      $("#ocultar").click(function () {
        //$("#p").hide();
        $("#p").hide(1500);
      });
      //Mostrar
      $("#mostrar").click(function () {
        $("#p").show("fast");
      });
      //Toggle
      $("#toggle").click(function () {
        $("#p").toggle();
      });
      //*****
      //fadeIn
      $("#fadeIn").click(function () {
        $("#div1").fadeIn();
        $("#div2").fadeIn("slow");
        $("#div3").fadeIn(3000);
      });
      //fadeOut
      $("#fadeOut").click(function () {
        $("#div1").fadeOut();
        $("#div2").fadeOut("slow");
        $("#div3").fadeOut(3000);
      });
      //fadeToggle
      $("#fadeToggle").click(function () {
        $("#div1").fadeToggle();
        $("#div2").fadeToggle("slow");
        $("#div3").fadeToggle(3000);
      });
    }
  </script>

```



```

//fadeTo
$("#fadeTo").click(function () {
    $("#div1").fadeTo("slow", 0.15);
    $("#div2").fadeTo("slow", 0.5);
    $("#div3").fadeTo("slow", 0.8);
});

//*****
//slideDown
$("#slideDown").click(function () {
    $("#panel").slideDown();
});
//slideUp
$("#slideUp").click(function () {
    $("#panel").slideUp();
});
//slideToggle
$("#slideToggle").click(function () {
    $("#panel").slideToggle();
});

//ANIMACIONES *****
//$(selector).animate({parametros},velocidad,function_callback);
$("#animar").click(function () {
    $("#div1").animate({
        left: '250px',
        opacity: '0.5',
        height: '150px',
        width: '200px'
    });
    //delay(ms): introducir un retardo
    $("#div1").delay(2000);
    //$("#div1").delay(2000).animate({...});
    $("#div1").animate({
        height: '100px',
        width: '100px',
        opacity: '1'
    }, "slow");
    $("#div1").animate({
        fontSize: '+=10'
    }, 2000);
});

//Parar una animación
//$(selector).stop(stopAll, goToEnd);
$("#pararAnimar").click(function () {
    $("#div1").stop(true, true);
});

//Funciones callback
$("#callback").click(function () {
    $("#p").hide(1000, function () {
        alert("El párrafo ha sido ocultado");
    });
});

```


JQuery. AJAX

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_ajax_intro.asp

Metodos JQuery AJAX: https://www.w3schools.com/jquery/jquery_ref_ajax.asp

Vemos la sintaxis de **\$.ajax()**, que a su vez dispone de una serie de parámetros entre los que destacan:

- **url**: a la que realizamos la petición.
- **data**: datos a enviar como objeto o cadena.
- **success**: función de respuesta si la petición ha ido correcta.
- **error**: función de respuesta si la petición ha fallado.

Además, veremos otros métodos basados en **\$.ajax()** pero que disponen de parámetros ya establecidos por defecto, como son:

- **\$.get()**: solicita datos del servidor utilizando una petición HTTP GET, para lo que necesita una URL y, opcionalmente, una función de callback.
- **\$.post()**: solicita datos del servidor utilizando una petición HTTP POST, que también necesita una URL, y opcionalmente datos y una función de respuesta.

Por último, veremos los siguientes métodos que nos serán muy útiles a la hora de cargar información de manera asíncrona en nuestra página web:

- **\$.getScript()**, que obtiene y ejecuta un script de Javascript utilizando una petición AJAX de tipo HTTP GET.
- **\$.getJSON()**, que obtiene un fichero JSON utilizando una petición AJAX de tipo HTTP GET.
- **\$.load()**, que carga datos de un servidor y los coloca en el elemento seleccionado (normalmente para leer archivos html).

https://www.w3schools.com/jquery/jquery_ajax_load.asp <https://api.jquery.com/load/>

```

<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
    <meta charset="utf-8" />
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></scr
ipt>

    <style>

</style>
<script>
    $(document).ready(inicio);

    function inicio() {
        $("#ajax").click(function () {
            var nom = $("#nombre").val();
            var ape = $("#apellido").val();
            var parametros = {
                "nombre": nom,
                "apellido": ape
            };
            //$.ajax: tiene un conjunto completo de parámetros
            $.ajax({
                url: "saludo.php", //URL donde realizamos la petición
                data: parametros, //Datos a enviar, como objeto o como cadena
                success: function (respuesta) { //Función si la petición ha ido
bien
                    $("#mostrar").text(respuesta);
                },
                error: function (xhr, status) { //Función si la petición ha
fallado
                    alert("Ha ocurrido un error");
                },
                complete: function (xhr, status) {
                    alert("Petición realizada");
                }
                //Otras opciones: beforeSend, async, cache, context,
headers... (ver API)
            });
        });
        //Otros métodos: basados en $.ajax pero tienen parámetros establecidos
por defecto
        $("#enviarGet").click(function () {
            $.get("saludo.php", {
                "nombre": "Ada",
                "apellido": "Lovelace"
            }, function (respuesta) {
                $("#mostrar").text(respuesta);
            });
        });
    }
};

```

```

        $("#enviarGetMensajes").click(function () {
            //Función que no envía nada y controla diferentes resultados de la
solicitud, utilizando promesas
            $.get("saludo.php", function () {
                alert("Exito");
            }).done(function () {
                alert("Exito 2");
            }).fail(function () {
                alert("Error");
            }).always(function () {
                alert("Siempre");
            });
        });

        $("#enviarPost").click(function () {
            //Función que envía datos pero no devuelve nada
            $.post("saludo.php", {
                "nombre": "Ada",
                "apellido": "Lovelace"
            });
            //Función que no envía datos pero recibe respuesta
            $.post("holamundo.php", function (respuesta) {
                alert("Respuesta: " + respuesta);
            });
            //Función que envía datos y recibe respuesta
            $.post("saludo.php", {
                "nombre": "Ada",
                "apellido": "Lovelace"
            }).done(function (respuesta) {
                alert("Respuesta: " + respuesta);
            });
        });

        //Añade un script y ejecuta una función del script
        $("#getScript").click(function () {
            $.getScript("script.js", function () {
                dentroScript(); //esta función estaría dentro de script.js
            })
        });

        //Obtiene un JSON desde el servidor desde un archivo json o desde un php
//o lo que sea que lo genere
        $("#getJSON").click(function () {
            $.getJSON("json.json", function (respuesta) {
                $.each(respuesta, function (clave, valor) {
                    alert(clave + " : " + valor);
                });
            });
        });

        //Carga datos del servidor y el HTML lo introduce en un elemento
        $("#load").click(function () {
            $("#mostrar").load("json.php", function () {

```

```

        alert("Se ha cargado holamundo.php en #mostrar");
    });
});
}
</script>
</head>

<body>
    <input type="text" name="nombre" id="nombre" />
    <input type="text" name="apellido" id="apellido" />
    <button id="ajax">Enviar Ajax</button>
    <button id="enviarGet">Enviar Get</button>
    <button id="enviarGetMensajes">Enviar Get mensajes</button>
    <button id="enviarPost">Enviar Post</button>
    <button id="getScript">getScript</button>
    <button id="getJSON">getJSON</button>
    <button id="load">Usar Load</button>
    <p id="mostrar"></p>
</body>

</html>

```

saludo.php

```

<?php
$resultado="Bienvenido, " .$_REQUEST['nombre'] . " " .
$_REQUEST['apellido'];
echo $resultado
?>

```

json.json

```

[{"Fruta":
    [
        {"Nombre":"Manzana","Cantidad":10},
        {"Nombre":"Limon","Cantidad":20},
        {"Nombre":"Fresa","Cantidad":1}
    ]
},
{"Verdura":
    [
        {"Nombre":"Lechuga","Cantidad":20},
        {"Nombre":"Brocoli","Cantidad":101},
        {"Nombre":"Repollo","Cantidad":10}
    ]
}]

```