EJERCICIOS UNIDAD 7.1

En los ejercicios 7.1, 7.2, 7.3, 7.4 y 7.5 utiliza el objeto XHR

EJERCICIO 7.1.1

Realiza el ejercicio 4.3 leyendo la lista de un JSON.

EJERCICIO 7.1.2

Realiza el ejercicio 4.4 cargando el array de discos de un XML.

EJERCICIO 7.1.3

Realiza el ejercicio 5.6 obteniendo las 6 imágenes desde la API REST en formato XML

https://randomuser.me/api/?results=6&format=XML

Al colocarse encima de la foto volteada ha de mostrar la dirección de correo de la persona, donde consideres oportuno.

EJERCICIO 7.1.4

Crea un archivo JSON que contenga un array de equipos de fútbol con un mínimo de 5 equipos :

Nombre, PartidosJugados(PJ), PartidosGanados(PG), PartidosPerdidos(PP), PartidosEmpatados(PE)

Tu página web debe cargar ese JSON directamente desde el archivo y mostrará un <select> para seleccionar el nombre del equipo. Al seleccionar un equipo mostrará sus datos en la página.

EJERCICIO 7.1.5

Cambia el ejercicio 6.1 para que las tareas iniciales se carguen desde un JSON.

EJERCICIO 7.1.6

Resuelve los ejercicios anteriores utilizando la función Fetch()

EJERCICIO 7.1.7

Diseña una aplicación web que lea y muestre información de pilotos de Fórmula 1 desde un archivo JSON como el del ejemplo.

Implementa las siguientes funcionalidades interactivas decidiendo tu el diseño que quieras utilizar:

- Ordenar por Nombre o Equipo: Permite al usuario ordenar la lista de pilotos por nombre o equipo, ya sea de forma ascendente o descendente.
- Filtrar por Nacionalidad: Agrega un filtro para que el usuario pueda ver solo los pilotos de una nacionalidad específica.
- Destacar Piloto: Permite al usuario hacer clic en un piloto para destacarlo, cambiando su estilo visual.
- Implementar paginación para la lista de pilotos, se mostrarán 3 pilotos por página e incluirá la opción ver todos.

pilotos.json