

PROYECTO UT2 - DESPLIEGUE

1. Tutorial para desplegar el Proyecto:

Vamos al Escritorio y crea una carpeta llamada “ProyectoUT2”.

📁 ProyectoUT2	21/11/2025 9:33	Carpeta de archivos
---------------	-----------------	---------------------

Dentro de esa carpeta, crea los archivos necesarios:

📁 api	21/11/2025 9:49	Carpeta de archivos
📝 index.html	21/11/2025 9:49	Chrome HTML Do... 1 KB
(JS) script.js	21/11/2025 9:49	Archivo de origen ... 1 KB
(#) style.css	21/11/2025 9:49	Archivo de origen ... 1 KB

(JS) env.js	21/11/2025 9:49	Archivo de origen ... 1 KB
-------------	-----------------	----------------------------

Y rellenamos los archivos:

index.html:

```
↳ index.html
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang="es">
3     <head>
4       <meta charset="UTF-8">
5       <title>Proyecto UT2</title>
6       <link rel="stylesheet" href="style.css">
7     </head>
8     <body>
9       <h1>Mi Proyecto UT2</h1>
10      <p>Probando variables de entorno con Vercel</p>
11
12      <div id="resultado"></div>
13
14      <script src="script.js"></script>
15    </body>
16  </html>
```

style.css:

```
# style.css > ...
1   body {
2     font-family: Arial, sans-serif;
3     background-color: #f3f3f3;
4     text-align: center;
5     padding-top: 100px;
6 }
```

script.js:

```
script.js > ...
1   fetch('/api/env')
2     .then(res => res.json())
3     .then(data => {
4       document.getElementById("resultado").innerHTML =
5         "Valor recibido desde Vercel: " + data.valor;
6     });

```

env.js

```
api > JS env.js > ...
1   export default function handler(req, res) {
2     res.status(200).json({
3       valor: process.env.MI_VARIABLE
4     });
5 }
```

2. Crear un repositorio en GitHub

Entramos en github y creamos un repositorio.



RubenMaestro/Proyecto-Despliegue-UT2

3. Subimos el proyecto a GitHub

Entramos en cmd y ejecutamos los siguientes commandos:

```
C:\Users\ruben\Desktop\Down\2°DAW\Despliegue\Tema 2\ProyectoUT2>git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/ruben/Desktop/Down/2°DAW/Despliegue/Tema 2/ProyectoUT2/.git/
```

```
C:\Users\ruben\Desktop\Down\2°DAW\Despliegue\Tema 2\ProyectoUT2>git add .
```

```
C:\Users\ruben\Desktop\Down\2°DAW\Despliegue\Tema 2\ProyectoUT2>git commit -m "Primer commit UT2"
[master (root-commit) 22b09f7] Primer commit UT2
 3 files changed, 21 insertions(+)
 create mode 100644 index.html
 create mode 100644 script.js
 create mode 100644 style.css
```

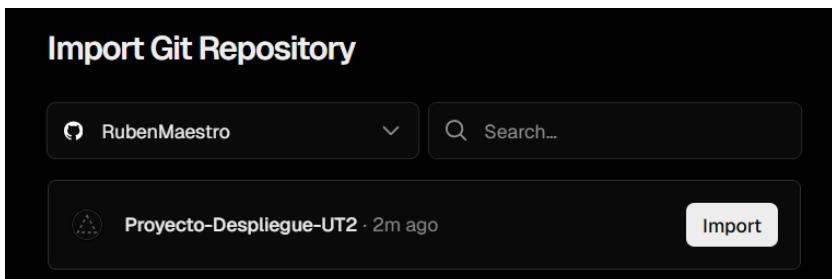
```
C:\Users\ruben\Desktop\Down\2°DAW\Despliegue\Tema 2\ProyectoUT2>git branch -M main
```

```
C:\Users\ruben\Desktop\Down\2°DAW\Despliegue\Tema 2\ProyectoUT2>git remote add origin https://github.com/RubenMaestro/Proyecto-Despliegue-UT2.git
```

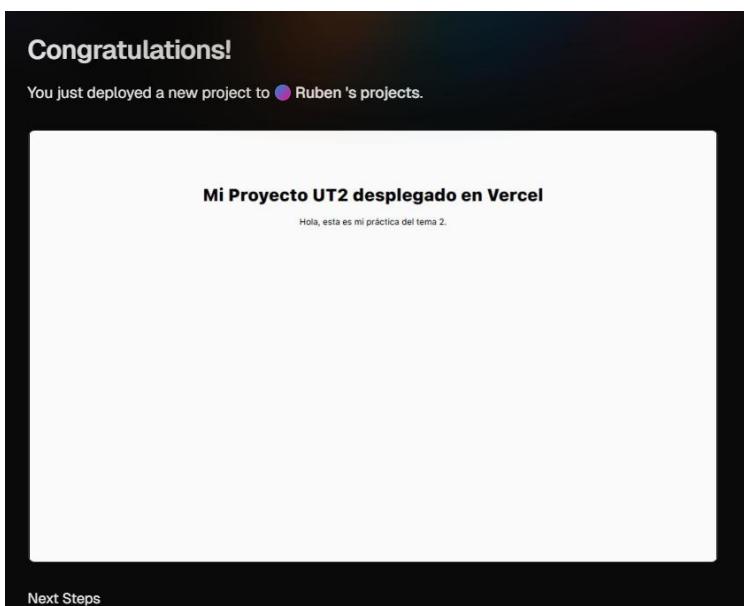
```
C:\Users\ruben\Desktop\Down\2°DAW\Despliegue\Tema 2\ProyectoUT2>git push -u origin main
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 20 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 677 bytes | 677.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/RubenMaestro/Proyecto-Despliegue-UT2.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

4. Desplegar el proyecto en Vercel

Entramos en vercel y añadimos el Proyecto:



Y pulsamos Desploy y nos saldra esto:



5. Variables de entorno

Para esto nos vamos a Settings en Vercel y en Environment Variables añadimos una variable:

Key	Value
MI_VARIABLE	Hola_desde_una_variable_de_entorno

Import .env or paste the .env contents above

Save

Y le damos a Save

6. Comprobación

Ahora vamos a comprobar que funciona. Nos metemos en nuestro dominio:

<https:// proyecto-despliegue-ut-2-five.vercel.app/>

Y nos tiene que salir lo siguiente:



7. Todo lo que pide el pdf.

1. Enlace público: <https:// proyecto-despliegue-ut-2-five.vercel.app/>
2. Repositorio: <https://github.com/RubenMaestro/Proyecto-Despliegue-UT2.git>
3. Servicio usado: He utilizado Vercel porque permite desplegar fácilmente aplicaciones web estáticas y se integra con GitHub.
4. Variables de entorno: He creado una variable de entorno, esta arriba como la configuro.
5. El tutorial es todo lo de arriba.