



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

**título del TFG
Documentación Técnica**



Presentado por Ruben Marcos Gonzalez
en Universidad de Burgos — 22 de mayo
de 2019

Tutor: Carlos Pardo Aguilar

Índice general

Índice general	I
Índice de figuras	III
Índice de tablas	IV
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	1
A.2. Planificación temporal	1
A.3. Estudio de viabilidad	1
Apéndice B Especificación de Requisitos	3
B.1. Introducción	3
B.2. Objetivos generales	3
B.3. Catalogo de requisitos	3
B.4. Especificación de requisitos	4
Apéndice C Especificación de diseño	7
C.1. Introducción	7
C.2. Diseño de datos	7
C.3. Diseño procedimental	7
C.4. Diseño arquitectónico	7
Apéndice D Documentación técnica de programación	9
D.1. Introducción	9
D.2. Estructura de directorios	9
D.3. Manual del programador	9

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto	9
D.5. Pruebas del sistema	9
Apéndice E Documentación de usuario	11
E.1. Introducción	11
E.2. Requisitos de usuarios	11
E.3. Instalación	11
E.4. Manual del usuario	11

Índice de figuras

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

A.2. Planificación temporal

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

El objetivo general de este programa es la depuración de código en lenguaje C. Para ello se requerirá poder abrir, crear, editar, compilar y depurar archivos con la extensión .c

B.2. Objetivos generales

OBJ-01:Depuración de código C.

B.3. Catalogo de requisitos

RI-01:Abrir archivos .c y .h

RI-02:Crear archivos .c y .h

RI-03:Editar archivos .c y .h

RI-04:Guardar archivos .c y .h

RI-05:Compilación de archivos .c

RI-06:Depuración de archivos .c

B.4. Especificación de requisitos

RF-01	Abrir archivos .c y .h
Versión	Versión 1.0
Autor	Ruben Marcos Gonzalez
Tutor	Carlos Pardo Aguilar
Objetivos asociados	OBJ-01:Depuración de código C.
Requisitos asociados	RI-01:Abrir archivos .c y .h
Descripción	El programa deberá ser capaz de abrir archivos con la extensión .c y .h
Precondición	El usuario deberá haber iniciado el asistente
Secuencia normal	Paso 1: solicita al sistema el explorador de archivos
	Paso 2: una vez seleccionado el archivo se accederá al editor
Excepciones	Paso 2: el usuario abrirá un archivo con extensión no permitida
	Paso 2: el usuario abrirá un archivo corrupto
Postcondición	El usuario deberá tener cargado un archivo con la extensión .c o .h

RF-04	Abrir archivos .c y .h
Versión	Versión 1.0
Autor	Ruben Marcos Gonzalez
Tutor	Carlos Pardo Aguilar
Objetivos asociados	OBJ-01:Depuración de código C.
Requisitos asociados	RI-04:Guardar archivos .c y .h
Descripción	El programa deberá ser capaz de guardar archivos con la extensión .c y .h
Precondición	El usuario deberá tener cargado en el programa un archivo
Secuencia normal	Paso 1: solicita al sistema el explorador de archivos
	Paso 2: se guardara el archivo con el nombre y la extensión elegidas
Excepciones	Paso 2: no haya espacio en el disco duro, se vuelve al paso 1
	Paso 2: existe un archivo con el mismo nombre, se solicitará al usuario si quiere sobrescribirlo
Postcondición	El usuario deberá haber cargado un archivo con la extensión .c o .h

RF-05	Compilar archivos .c
Versión	Versión 1.0
Autor	Ruben Marcos Gonzalez
Tutor	Carlos Pardo Aguilar
Objetivos asociados	OBJ-01:Depuración de código C.
Requisitos asociados	RI-05:Compilar archivos .c
Descripción	El programa deberá ser capaz de compilar archivos .c y crear ejecutables a partir de ellos
Precondición	El usuario deberá haber guardado los cambios del archivo
Secuencia normal	Paso 1: creará el archivo .o correspondiente a dicho archivo
	Paso 2: generará un ejecutable a partir del archivo .c actual
Excepciones	Paso 1: el código este mal escrito lo que genera un error de compilación y la interrupción de la misma
	Paso 2: el archivo modificado no ha sido guardado por lo que se ejecutara el requisito RI-04
Postcondición	—

Apéndice C

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario