

Examen de programación

CONCEPTOS

Un **modelo** es una representación de manera simplificada de algo real que se utiliza para uno o varios propósitos. No es más que imitar algo que existe en la realidad y pasarlo a ordenador.

Lo **objetos** son cosas existentes en la realidad que implementamos en el programa, estos objetos tienen 3 características;

- **Identidad**; cada objeto puede ser distinguido de manera única de cualquier otro objeto del mismo sistema.
- **Estado**; conjunto de atributos de un objeto.
- **Comportamiento**; define lo que puede hacer.

Atributos del objeto; conjunto de datos que son relevantes para el objeto, un ejemplo es marca, modelo, tipo de motor de un coche que sería el objeto.

Mensaje; operaciones que se definen en el objeto.

Una **clase** es un conjunto de objetos que tienen sentido entre ellos. A cada objeto de esta clase se le llama instancia.

Interfaz de un objeto es una petición que se le puede pedir a un objeto.