Speler vult naam in.

Hoofdmenu.

Keuze uit start quiz of leaderboards:

* Bij leaderboards worden 2 kolommen weergegeven, 1 kolom voor daily highscores, 1 .kolom voor all time highscores.
* Bij start quiz word de eerste API call gedaan.

Er wordt een beschrijving en 10 knoppen met superhelden weergegeven (1 juiste, 9 foute).

Vraag:

1. Verbinding maken met API:

* API call heeft timestamp en hash nodig.
  + Timestamp is het aantal seconden sinds 1 januari 1970.
  + Hash md5 is de encryptiemethode.

2. Kies willekeurige superheld:

- Naam superheld moet geanonimiseerd worden.

3. Haal informatie op van superheld om hint terug te geven:

- Naam superheld moet uit hint gefilterd worden .

Puntentelling:

Maximaal 25 punten per vraag, - 3 voor een hint, - 5 voor een fout antwoord.

Hint opvragen:

1. Verbinding maken met API:

* API call heeft timestamp en hash nodig
  + Timestamp is het aantal seconden sinds 1 januari 1970
  + Hash md5 is een encryptiemethode

2. Haal informatie op van eerder gekozen superheld om hint terug te geven:

- Naam super moet uit hint gefilterd worden

Bij goed antwoord gaan we door naar de volgende vraag totdat er 10 vragen gesteld zijn.

Na 10 vragen wordt de score opgeslagen in database en positie in leaderboard teruggegeven.

Hieronder komen 2 buttons met:

* Exit (stop het spel)
* Hoofdmenu (Ga terug naar het hoofdmenu)

To do list:

Flowchart

Ontwerp eindproduct

MD5-hash

API

TKinter GUI