Informe laboratorio - Procesamiento de Imágenes Digitales

Transformaciones geométricas, corrección gamma e histogramas

Ruben Rodriguez

19 de junio de 2022

Índice

Desarrollo
 Anexo

1. Desarrollo

- 1. Transformaciones geométricas
 - a) Aplicar las transformadas geométricas a la imagen de la letra T. Se deberán realizar sobre la imagen de la letra T las transformaciones de: identidad, rotación, escalado, distorsión horizontal, distorsión vertical y traslación. Se deberán desarrollar las seis funciones en matlab que permitan aplicar las transformaciones geométricas. El informe debe contener imágenes que evidencien las salidas de los algoritmos implementados.
 - Codigo en el anexo.

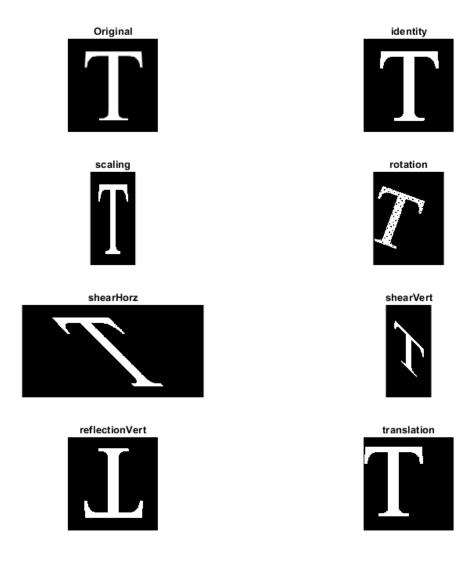


Figura 1: Transformaciones.

2. Corrección gamma

a) Se debe realizar la corrección gamma a la imagen aérea. Adicionalmente, se debe generar la familia de curvas para diferentes valores de gamma y realizar un análisis respecto al efecto que tiene el parámetro gamma sobre la imagen transformada.

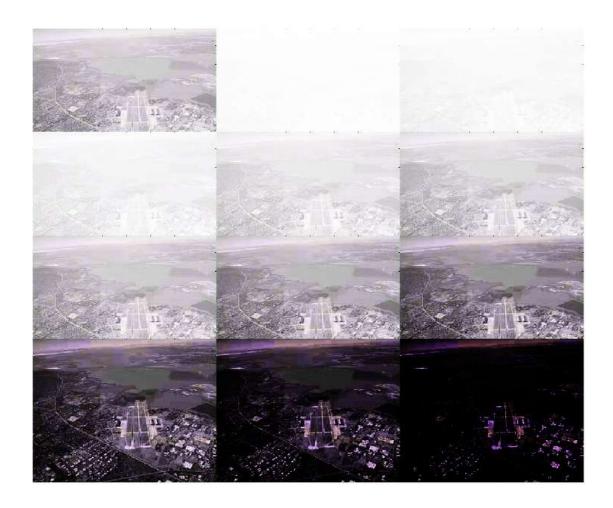


Figura 2: Original. Gamma: 0.04, 0.10, 0.20, 0.40, 0.67, 1.00, 1.50, 2.50, 5.00, 10.0, 25.0.

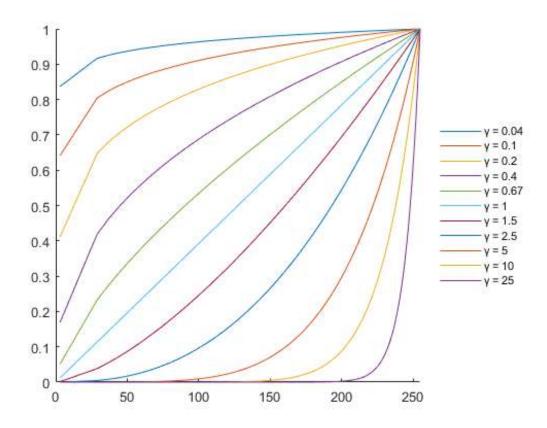


Figura 3: Familia de curvas.

Cuando gamma es pequeño la intensidad aumenta, por otro lado cuando gamma aumenta, la intensidad que toma el pixel va disminuyendo para cierto rango de valores, por ejemplo para gamma igual a 25 los valores de 0 a 220 aproximadamente su intensidad disminuye notablemente.

3. Histogramas

a) Identificar imágenes con al menos 3 histogramas diferentes, responder ¿por qué se presentan este tipo de histogramas?

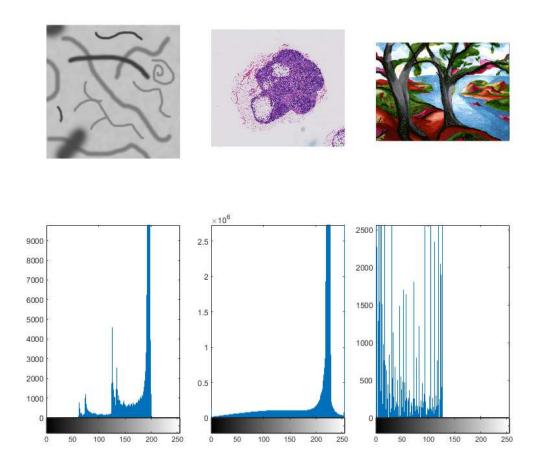


Figura 4: Imagenes y sus histogramas.

- De la primera columna tenemos valores que se encuentra en un rango de 50 a 200, lo que quiere decir que no cuenta con colores de baja y muy alta intensidad.
- En la segunda columna tenemos valores en todo el rango de 0 a 255 pero su mayor concentracion se encuentra en 220 y 240.
- De la tercer columna tenemos que la imagenes cuenta con un rango de colores de 0 a 128, en donde a medida que se acerca a los extremos de este rango algunos valores tienen una mayor frecuencia.

2. Anexo

Código de matlab.

```
figure
   hold on
   showaxes('boxoff')
   % [haletterT, posletterT] = tight_subplot(4,2,[-0.0001 -0.0001]);
   letterT = imread("imageT.png");
   letterT = rgb2gray(letterT);
8
   % axes(haletterT(1));
   subplot(4,2,1);imshow(letterT), title("Original")
11
12
   imgT1 = identity(letterT);
13
   % axes(haletterT(2));
14
   subplot(4,2,2);imshow(imgT1), title("identity")
15
16
   imgT2 = scaling(2,1,letterT);
17
   % axes(haletterT(3));
18
   subplot(4,2,3);imshow(imgT2), title("scaling")
19
   imgT3 = rotation(20,letterT);
21
   % axes(haletterT(4));
22
   subplot(4,2,4);imshow(imgT3), title("rotation")
23
24
   imgT4 = shearHorz(1,letterT);
   % axes(haletterT(5));
26
   subplot(4,2,5);imshow(imgT4), title("shearHorz")
   imgT5 = shearVert(1,letterT);
29
   % axes(haletterT(6));
30
   subplot(4,2,6);imshow(imgT5), title("shearVert")
31
32
   imgT6 = reflectionVert(letterT);
33
   % axes(haletterT(7));
   subplot(4,2,7);imshow(imgT6), title("reflectionVert")
   imgT7 = translation(-10,-50,letterT);
37
   % axes(haletterT(8));
38
   subplot(4,2,8);imshow(imgT7), title("translation")
```

```
% Gamma transformations
41
42
   aerea = imread("aerea.png");
43
44
   gamma = [0.04 0.10 0.20 0.40 0.67 1.00 1.50 2.50 5.00 10.0 25.0];
45
46
   figure
   showaxes('boxoff')
   [ha, pos] = tight\_subplot(4,3,[-0.08 -0.08]);
49
50
   axes(ha(1))
   imshow(aerea);
52
   for gammaIndex=1:length(gamma)
       gammaImage = gammaTransformation(double(aerea)/255,1,gamma(gammaIndex));
       axes(ha(gammaIndex+1));
       imshow(gammaImage)
57
   end
58
59
60
   figure
61
62
   hold on
63
   for gammaIndex=1:length(gamma)
64
       gammaImage = gammaTransformation(double(aerea)/255,1,gamma(gammaIndex));
65
       uniqueValuesGammaImage = unique(gammaImage);
       uniqueValuesOriginalImage = unique(aerea);
67
       labelname = " = " + gamma(gammaIndex);
68
       plot(uniqueValuesOriginalImage,uniqueValuesGammaImage,'DisplayName',labelname)
69
       xlim([0 255])
   end
71
   lgd = legend('FontSize',7,'Box','off','Location','eastoutside');
   hold off
73
   figure
   [ha, pos] = tight_subplot(2,3,[0.06 0.06]);
   threads = imread("threads.png");
79
   % subplot(2,3,1);
80
   axes(ha(1));
```

```
imshow(threads)
    % subplot(2,3,4);
83
    axes(ha(4));
84
    imhist(threads);
85
86
    tumor_091R = imread("tumor_091R.tif");
87
    % subplot(2,3,2);
88
    axes(ha(2));
    imshow(tumor_091R);
    % subplot(2,3,5);
91
    axes(ha(5));
92
    imhist(tumor_091R);
93
94
    [trees,map] = imread("trees.tif");
95
    % subplot(2,3,3);
96
    axes(ha(3));
    imshow(trees,map);
98
    % subplot(2,3,6);
99
    axes(ha(6));
100
    imhist(trees);
    function [imgT] = gammaTransformation(image, c, gamma)
104
        [sy,sx,sz] = size(image);
       imgT = zeros(sy,sx,sz);
106
       for z=1:sz
107
           for y=1:sy
108
               for x=1:sx
109
                   r = image(y,x,z);
110
                    s = power(c*r,gamma);
111
                    imgT(y,x,z) = s;
112
                end
113
           end
114
       end
115
    end
116
    function [imgT] = identity(image)
118
119
        [sy,sx] = size(image);
120
       imgT = zeros(sy,sx);
121
       for v=1:sy
123
```

```
for w=1:sx
124
125
                x = w;
                y = v;
126
                imgT(y,x) = image(v,w);
127
            end
128
        end
129
130
    end
131
132
    function [imgT] = scaling(cy,cx, image)
133
134
        [sy,sx] = size(image);
135
        imgT = zeros(sy,sx);
136
137
        for v=1:sy
138
            for w=1:sx
139
                x = ceil(cx*w);
140
                y = ceil(cy*v);
141
                areaY = ceil(y-cy/2:y+cy/2);
142
                areaX = ceil(x-cx/2:x+cx/2);
143
                imgT(areaY, areaX) = image(v,w);
            end
145
        end
146
    end
148
149
    function [imgT] = rotation(degree,image)
150
151
        [sy,sx] = size(image);
152
        imgT = zeros(sy,sx);
153
        for v=1:sy
155
            for w=1:sx
                x = ceil(w*cosd(degree) - v*sind(degree));
157
                y = ceil(w*sind(degree) + v*cosd(degree));
158
                if x > 0 && y > 0
159
                    imgT(y,x) = image(v,w);
160
                end
161
162
163
164
            end
165
```

```
\quad \text{end} \quad
166
167
    end
168
169
    function [imgT] = shearHorz(alpha,image)
170
171
         [sy,sx] = size(image);
172
        imgT = zeros(sy,sx);
173
174
        for v=1:sy
175
             for w=1:sx
176
177
                 x = ceil(w + alpha*v);
178
                 y = v;
179
180
                 if x > 0
181
                      imgT(y,x) = image(v,w);
182
                 end
183
184
             end
185
        end
186
187
    end
188
189
    function [imgT] = shearVert(beta,image)
190
191
         [sy,sx] = size(image);
192
        imgT = zeros(sy,sx);
193
194
        for v=1:sy
195
             for w=1:sx
197
198
                 y = ceil(beta*w + v);
199
200
                 if y > 0
201
                      imgT(y,x) = image(v,w);
202
203
                 end
204
             end
205
206
        end
    end
207
```

```
208
    % function [imgT] = reflectionHorz(image)
209
210
          [sy,sx] = size(image);
    %
211
    %
          imgT = zeros(sy,sx);
212
    %
213
    %
          for v=1:sy
214
    %
              for w=1:sx
                  x = sx-w+1;
                  y = v;
217
    %
                  imgT(y,x) = image(v,w);
218
    %
              end
219
    %
          end
220
    % end
221
222
    function [imgT] = reflectionVert(image)
224
        [sy,sx] = size(image);
225
        imgT = zeros(sy,sx);
226
227
        for v=1:sy
228
            for w=1:sx
229
                x = w;
230
                y = sy-v+1;
231
                imgT(y,x) = image(v,w);
232
            end
233
        end
234
    end
235
236
    function [imgT] = translation(translation_y,translation_x,image)
237
        [sy,sx] = size(image);
238
        imgT = zeros(sy,sx);
239
        for v=1:sy
240
            for w=1:sx
241
                x = w + translation_x;
242
                y = v + translation_y;
243
                if x > 0 \&\& y > 0
244
                    imgT(y,x) = image(v,w);
245
                end
            end
247
248
        end
    end
249
```