



Modelo presa- depredador

Presentado por:
Daniel Torres
Ruben Rodriguez
Dairon Vallejo
Mauricio Romero



Comportamiento

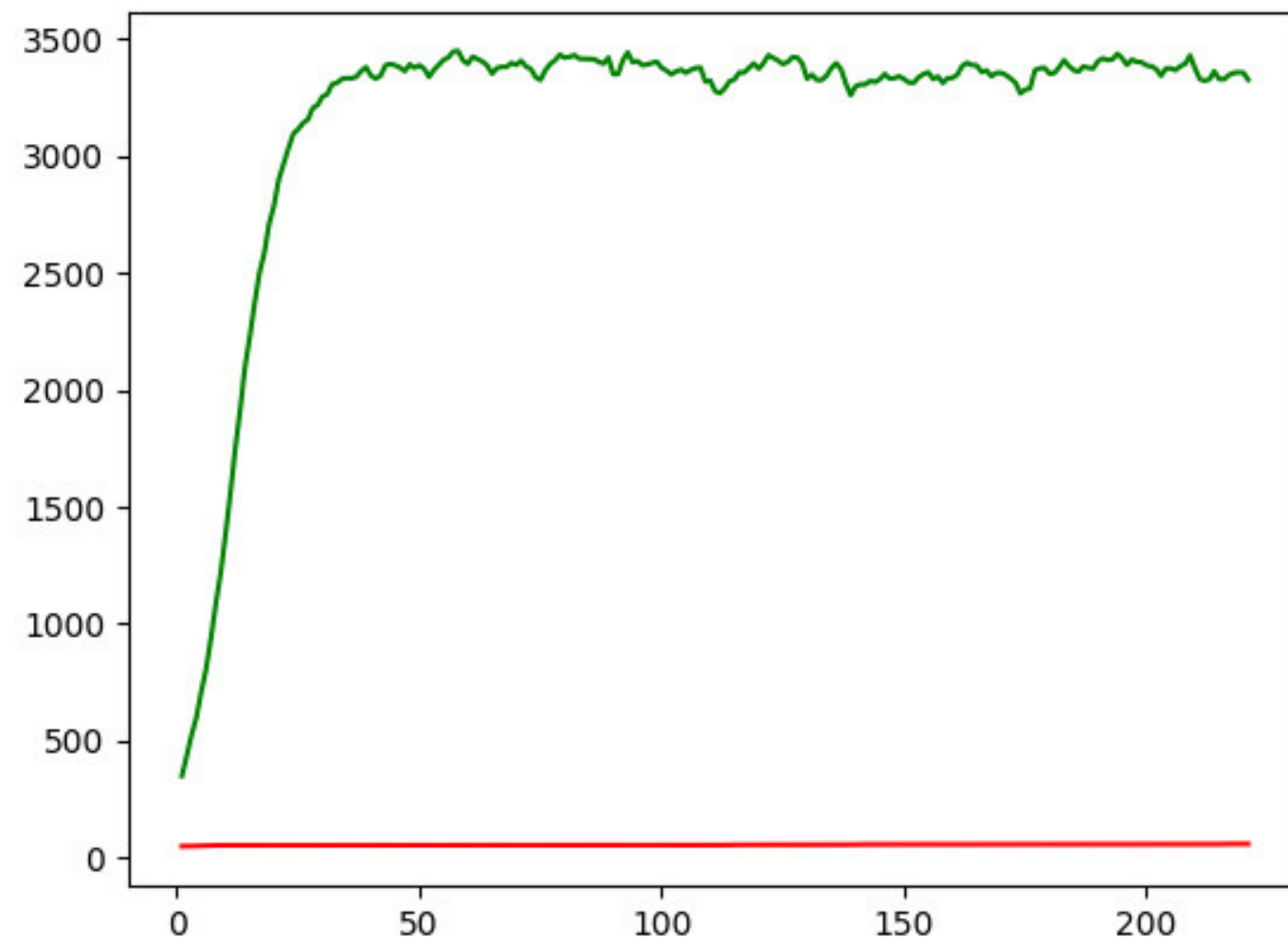
- El animal se puede mover una casilla disponible a su alrededor.
- Si no puede moverse se muere.
- Un zorro puede matar a un conejo si este se encuentra en una casilla a su alrededor.
- El zorro al matar se mueve a la casilla donde estaba el conejo.
- Si el animal tiene una pareja en una casilla a su alrededor puede reproducirse, la reproduccion esta sujeta a una probabilidad.
- Al reproducirse la cria se genera en una posicion disponible.
- El zorro en el tiempo 80 y el conejo en el tiempo 40 tienen una probabilidad de morir.



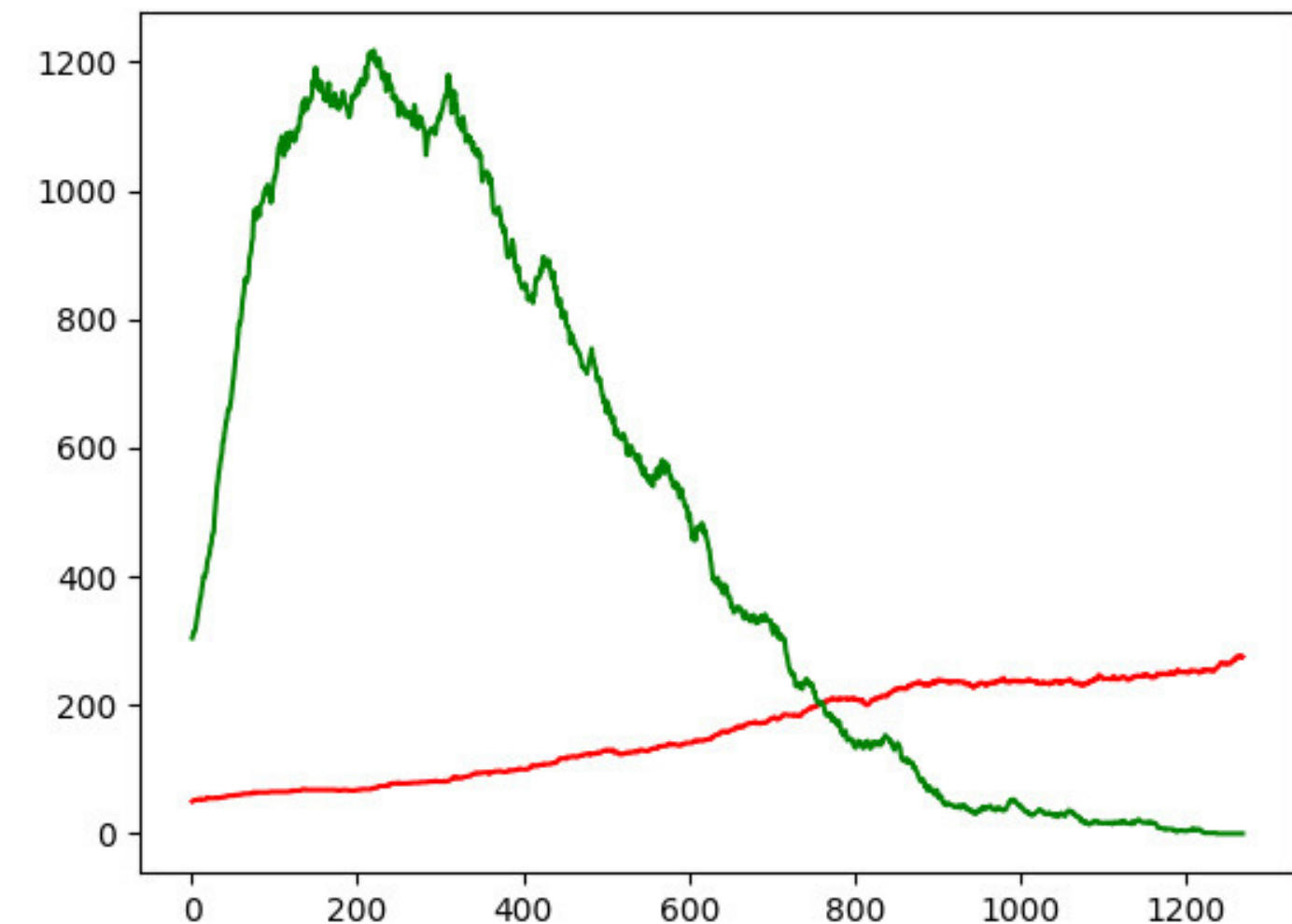
Grafico de comportamiento

Se presentan dos gráficos en los cuales se puede observar el comportamiento de dos casos diferentes de simulaciones.

■ CONEJOS ■ LOBOS



caso 1: Los conejos se reproducen en exceso y los lobos no pueden contenerlos.



caso 2: Los conejos se reproducen hasta cierto punto en el que los lobos los contienen y ellos empiezan a aumentar su reproducción.

Conclusiones



- **parámetros definen el modelo**
- **las variables de entrada definen como se desarrolla cambios iniciales en el modelo**

- **generar mayor especificación**
- **Implementando nuevas variables de comportamientos del modelo**