

<u>RUBÉN RAMOS SEGARRA</u>

Estudiante de Ingeniería Informática



ruben98mdv@gmail.com





https://linkedin.com/in/ruben-ramos-segarra



Calle de Francesc Layret, 28, Mollet del Vallès, Barcelona, España



https://github.com/RubenRS040398

Me considero una persona productiva, innovadora y creativa, que se adapta continuamente a los avances tecnológicos, pero siempre adoptando un enfoque diferencial. Me gusta trabajar diferentes cosas dentro de un mismo ámbito, así como aportar nuevas ideas que ayuden a avanzar y colaborar con otros profesionales con el mismo objetivo.

EDUCACIÓN

2014 - 2017

Título de Bachillerato

INS Vicenç Plantada | Mollet del Vallès, Barcelona, España

2017 – Act.

Grado en Ingeniería Informática

Universitat Autònoma de Barcelona Cerdanyola del Vallès, Barcelona, España

Certificado *B2 First*

Cambridge Cerdanyola del Vallès, Barcelona, España

IDIOMAS



Castellano Nivel avanzado



Catalán Nivel avanzado



Inglés Nivel intermedio B2

SOFT SKILLS

Liderazgo

...en circunstancias en las que no existe un plan de acción claro y definido.

Creatividad

...que adquirí en la Escuela Joan Abelló (en las asignaturas de visual y plástica y música).

Planificación

...adquiridas mediante una atención sobre el detalle y el rigor cuando se realizan provectos

Organización

realizan proyectos.
... en lo que se refiere a la síntesis de conocimientos e

síntesis de conocimientos e ideas, plasmada en los informes que he redactado.

Flexibilidad

... dado que me gustan los nuevos y diferentes retos que implican nuevas exigencias que me llaman la atención.

Elocuencia

... para transmitir conocimientos a mis compañeros y esforzarme para que mejoren.

Curiosidad

... que se mantiene viva allá donde busco nuevas fuentes de conocimiento.

Coordinación

... para ponerme en el sitio de los demás y trabajar en equipo.

PROYECTOS

2022

${\bf Cas Kaggle LOL}$

Resolución de un problema de aprendizaje computacional utilizando una base de datos del videojuego League of Legends de la plataforma Kaggle (enlace a GitHub).

2023

Librobot

Grado)

Robot que interactúa con una persona para buscar un libro en las estanterías dando un título por voz y que le succiona para poder cogerlo (enlace a GitHub).

2025

Generación del diseño de la interfaz gráfica de un programa basado en la arquitectura MVC mediante aprendizaje automático (proyecto Trabajo de Final de

PROGRAMAS LIBRERÍAS

Microsoft Visual Studio Oracle VM VirtualBox Quartus II
Web Edition Ubuntu Git Perf SQL Spyder Jupyter
Notebook VHDL FPGA Arduino CoppeliaSim Google
Cloud JUnit Selenium Cucumber MatLab OpenGL
Microsoft Project Trello Kanban Scipy (NumPy,
MatPlotLib, Pandas) SKLearn TensorFlow Odoo
PHPStorm Oracle Data Modeler Oracle SQL Developer
Microsoft Excel

HARD SKILLS

Consultas SQL

Habilidades de Project Manager

Desarrollo de *software*

Desarrollo web

Bases de datos



Machine Learning

Máquinas virtuales



Sistemas de información

Conocimientos de testing

PASATIEMPOS

Deporte

Running, ciclismo, gimnasio, natación...

Música

Solfeo y guitarra clásica (Escola Municipal de Música de Mollet del Vallès).

Videojuegos

Cine

Diseño gráfico 2D y 3D

Habilidades de dibujo técnico y artístico.









C/C++ Python LUA Java Visual Basic .NET JavaScript