Llista d'activitats

Treball Fi de Grau

# Llista d'activitats

Per fer aquesta llista he dividit el projecte en quatre seccions: Server, AI/API, Frontend i Documentació.

## 1. <u>Server</u>

- 1.1. Crear un servidor amb nodeJS utilitzant ExpressJS.
- 1.2. Connectar el servidor amb la base de dades de Firebase (Cloud Firestore).
- 1.3. Crear les funcions específiques relacionades amb l'inici de sessió i registre.
- 1.4. Crear les funcions específiques relacionades amb la cerca de productes a partir del codi de barres o d'una imatge.
- 1.5. Crear les funcions específiques relacionades amb la creació d'un wallet d'Ethereum amb Web3 i EthereumJS.
- 1.6. Crear les funcions específiques relacionades amb la recepció, consulta i despesa dels tokens.
- 1.7. Muntar el servidor sobre la plataforma d'Heroku que té un any de servei gratuït per estudiants.

# 2. <u>Al/API</u>

- 2.1. Extreure informació de "residuonvas.cat" que segons els termes i condicions es pot utilitzar per altres projectes (lliure).
- 2.2. Cercar 50 imatges representatives per cada producte (hi ha 138 productes + si s'afegeixen extres).
- 2.3. Generar un arxiu d'informació .json amb la informació de cada producte.
- 2.4. Entrenar un model personalitzat d'etiquetatge d'imatges amb FastAl a partir d'un notebook de Jupyter.
- 2.5. Generar l'script en Python per poder fer crides al model des del servidor.

Llista d'activitats Treball Fi de Grau

2.6. Generar l'API key gratuïta de Microsoft Bing Search per poder trobar el producte a partir del codi de barres i quatre imatges representatives.

- 2.7. Generar l'API key gratuïta de Google Maps Javascript per poder localitzar les deixalleries de Catalunya a partir de les dades de "arc3.cat".
- 2.8. Generació d'un contacte amb Remix basat en Solidity amb totes les funcions necessàries.
- 2.9. Fer les proves del contracte i el "deploy" a la xarxa de proves de Ropsten i/o a la blockchain real d'Ethereum.

## 3. Frontend

- 3.1. Creació d'una aplicació híbrida multi plataforma amb Ionic, Capacitor i VueJS.
- 3.2. Creació de la icona i diferents recursos gràfics.
- 3.3. Creació de l'estructura de pantalles de l'aplicació:
  - 3.3.1. Inici → (Realització del l'inici de sessió, registre o visualització dels detalls del compte)
  - 3.3.2. Cerca  $\rightarrow$  (A partir del codi de barres, imatge o teclat)
  - 3.3.3. Informació → Deixalleries (llista i mapa amb GPS), FAQs, informació dels contenidors i dels residus, informació de la blockchain (detalls del compte de l'usuari, entre d'altres) i informació referent a les recompenses.
  - 3.3.4. Configuració → Possibilitat d'escollir la llengua de l'aplicació (català, castellà o anglès) i d'accedir a un mode específic a partir d'un codi secret per poder fer publicacions de nous productes de recompenses mitjançant un formulari.

#### 4. Documentació

4.1. Creació del document "llista d'activitats".