



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
División de Ingeniería Eléctrica Electrónica
CGeIHC L+ (6590)



Ing. Carlos Aldair Román Balbuena

Semestre 2022-1

Proyecto Final.
Manual de Usuario

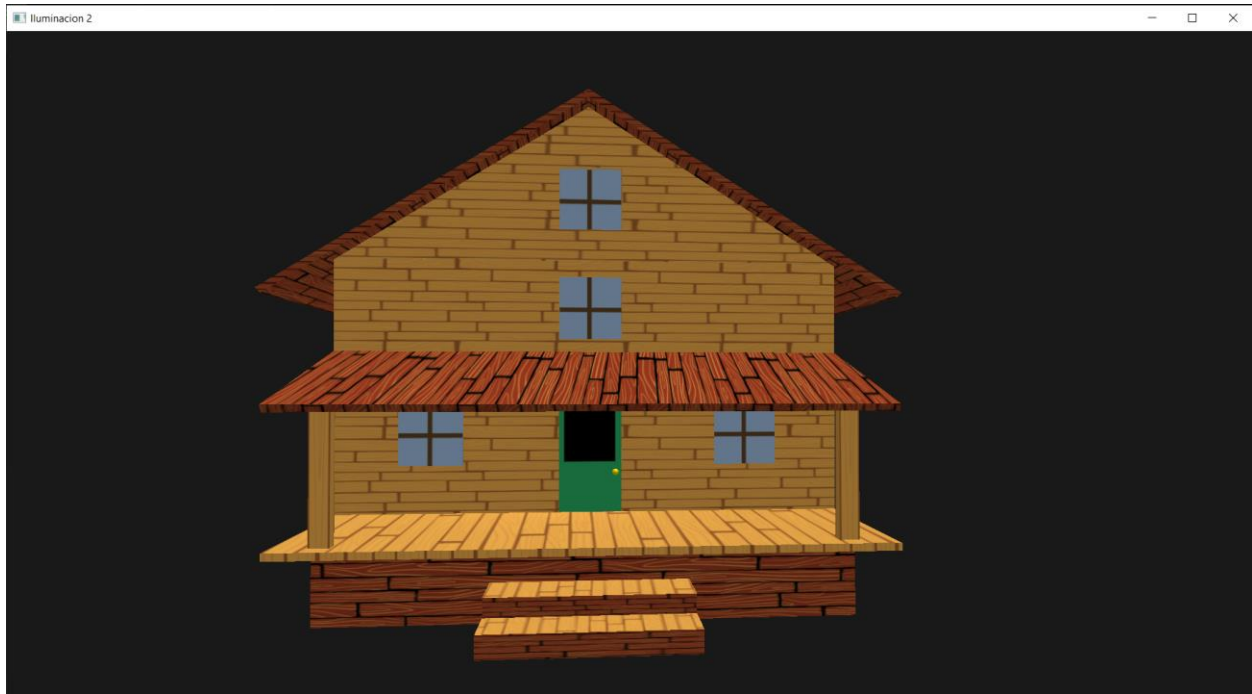
Grupo: 04

Elaborado por:
Guzmán Santiago Rubén Vicente

Fecha de entrega:
22 de noviembre del 2021

Interacciones.

Al ejecutar el programa se mostrará una ventana como la siguiente:



Dentro de esta ventana nos podremos desplazar en el ambiente virtual con las siguientes teclas:

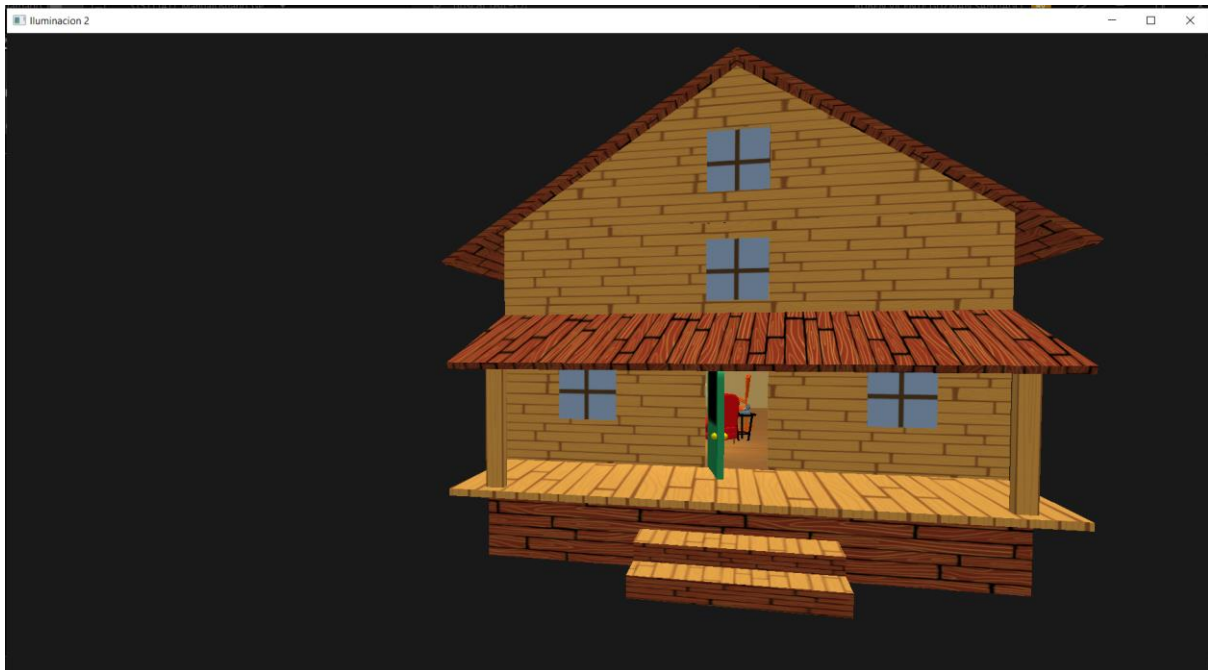
W – Para moverse hacia adelante

S – Para moverse hacia atrás

A – Para moverse hacia la izquierda

D – Para moverse hacia la derecha

En este momento se podrá observar la animación de la puerta visible, apretando la tecla numérica 1 se activará, como se muestra a continuación.



Esta animación es automática por lo que solo no se tiene que mantener presionada la tecla numérica 1, para detenerla solo hay que volver a presionar esta tecla.

Si se presionan las teclas 4 y 5 se activan las animaciones de las dos ventanas visibles, como se muestra a continuación:



Para desactivar estas animaciones solo se tienen que presionar nuevamente las teclas 4 y 5.

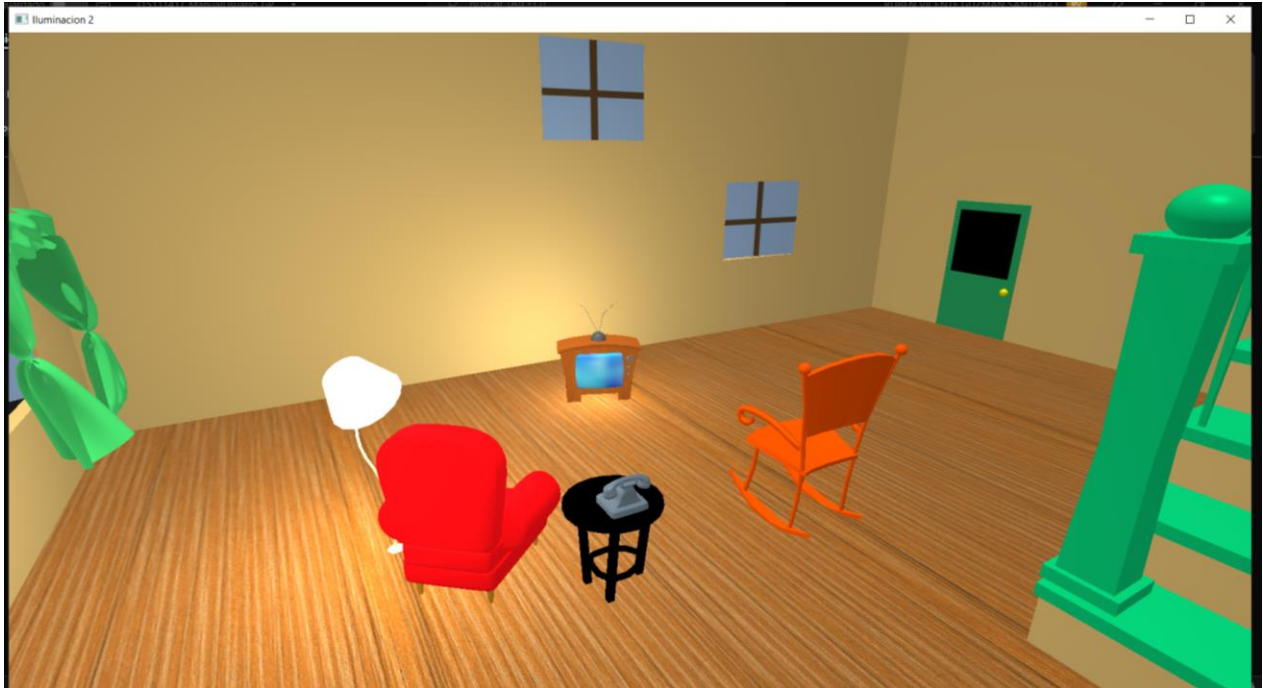
Si nos desplazamos dentro de la casa podremos observar las siguientes animaciones.



Las dos animaciones visibles son la de la puerta trasera, que se activa presionando la tecla 2 y la de la ventana lateral inferior, se activa presionando la tecla 6, para desactivar estas animaciones solo tenemos que volver a presionar estas teclas.



La siguiente animación se activa presionando la tecla 3, haciendo que la mecedora se incline hacia adelante y hacia atrás, para desactivar la animación solo tenemos que volver a presionar la tecla 3.



La animación para encender la lampara se activa con la tecla L, esta permanecerá encendida hasta que se vuelva a presionar la tecla L.



La última animación es la del televisor, se activa presionando la tecla T, esta animación hará que la televisión cambie de color azul a color verde, simulando que esta encendida, esta animación se detiene presionando nuevamente la tecla T, dejando la tele en color azul sin brillo apenas.