

# Ejercicio FreeCodeCamp Programación Orientada a Objetos

The screenshot shows a web browser window displaying a course from freeCodeCamp.org. The URL in the address bar is [freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#object-oriented-programming](https://freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/#object-oriented-programming). The page title is "freeCodeCamp (A)" and the main heading is "Programación Orientada a Objetos". A sub-section header "Colapso del curso" is expanded, showing 26/26 items listed as bullet points:

- Crear un objeto JavaScript básico
- Utilice la notación de puntos para acceder a las propiedades de un objeto
- Crear un método en un objeto
- Haga que el código sea más reutilizable con esta palabra clave
- Definir una función constructora
- Utilice un constructor para crear objetos
- Ampliar constructores para recibir argumentos
- Verificar el constructor de un objeto con instanceof
- Entender las Propiedades Propias
- Utilice las propiedades del prototipo para reducir el código duplicado
- Iterar sobre todas las propiedades
- Comprender la propiedad del constructor

The browser interface includes a search bar, a toolbar with various icons, and a status bar at the bottom showing the date and time.