

Rubén Severino

Technical Lead | Software Engineer | Gameplay Developer



Samurái 1360, La Florida,
Santiago, Región
Metropolitana, Chile



(56) 9 569 21 041



r.severino1993@gmail.com



ruben-severino-h

Ingeniero de Software Senior con 9+ años de experiencia en diseño de sistemas escalables y liderazgo técnico. Especializado en arquitecturas robustas, diseño técnico y desarrollo de sistemas, automatización de flujos de trabajo y optimización de rendimiento. Experiencia liderando equipos multidisciplinarios en entornos ágiles, con enfoque en calidad y escalabilidad. Pasión por resolver problemas complejos, así como la gestión de proyectos y la toma de requerimientos.

Habilidades

Programación: Python, Google App Script, C#, C++.

Arquitectura: Diseño de sistemas modulares, Sistemas distribuidos.

Game Dev: Unreal Engine | Mecánicas de juego | IA/NPC

Liderazgo: Scrum/Ágil, Revisiones de código, Automatización, Dirección de proyectos.

Soft Skills: Mentoring técnico, Análisis de requerimientos, Resolución de problemas.

Experiencia laboral

Desarrollador/ Diseñador Técnico / Líder Técnico

Attmotion [Santiago, Chile]

Oct 2016 - Presente

- Desarrollé un framework interno para generar aplicaciones interactivas desde Google Sheets (mediante Google App Script), reduciendo el tiempo de desarrollo en 40% al optimizar el trabajo del equipo de diseño.
- Lideré un pequeño equipo multidisciplinario en el desarrollo de una película interactiva en UE4, estableciendo estándares de código, revisiones técnicas y el roadmap general del proyecto, haciendo uso de una metodología ágil y plataformas como Jira y Slack.
- Implemente un sistema automatizado para el diseño de escenas 3D en proyectos comerciales, reduciendo tiempos de desarrollo y permitiendo que miembros del apartado de diseño puedan manipular la interfaz de forma fluida.
- Diseñe e integré un sistema de navegación para un Videojuego Multiplataforma, reemplazando el sistema existente y actualizando en consecuencia el workflow de diseño de entorno, reduciendo los tiempos de desarrollo en más de 20 horas semanales.
- Desarrollo de simuladores, demos técnicos y Diseños conceptuales de productos comerciales para activación de marca.
- Analicé y optimicé múltiples proyectos para plataformas móviles, identificando y resolviendo problemas de rendimiento y código reiterativo.

DESARROLLADOR

Octopus SpA [Santiago, Chile]

Ago 2016 - Sep 2016

- Migración de sistemas legacy a nueva arquitectura modular
- Documentación técnica para onboarding de nuevos devs

Educación

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA, DUOC UC, Santiago, Chile

2012 - 2016

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Intermedio. B2 Lectura, A2/B1 Oral y escritura.

Voluntariado

Asistente de Unidad

Asociación de Guías y Scouts de Chile, [Santiago, Chile]

Ago, 2023 - Presente

- Encargado de unidad scout (15 a 17 años).
- Encargado de guiar, dirigir y desarrollar actividades para niños, niñas y jóvenes.

Coordinador distrital de rama pioneros, Distrito Bellavista.

Asociación de Guías y Scouts de Chile, [Santiago, Chile]

Mar, 2025 - Presente

- Encargado distrital de la rama de pioneros, compuesta por jóvenes de 15 a 17 años.
- Planificación de actividades formativas, liderazgo juvenil y coordinación entre equipos de adultos voluntarios, encargados de la rama de pioneros en los distintos grupos que forman el distrito Bellavista.

Intereses

Videojuegos narrativos y educativos.

Simulación interactiva / VR / EdTech.

Automatización narrativa y herramientas de autor.

IA creativa y tecnología aplicada al storytelling.

Experiencias inmersivas y diseño de UX lúdico.