

Ruben Severino

Technical Game designer

Resumen profesional

Profesional en desarrollo de software y diseño de sistemas interactivos, con más de 8 años de experiencia en la industria tecnológica, especialmente en proyectos de innovación, educación y simulación. He liderado equipos en el diseño e implementación de plataformas digitales, optimizando flujos de trabajo mediante soluciones interactivas, automatización narrativa y sistemas personalizados de UI/UX.

Especializado en la conceptualización y desarrollo de productos digitales con foco en experiencia de usuario, aplicando metodologías ágiles y herramientas como Unreal Engine, Unity, Lucidchart y sistemas visuales integrados. Experiencia trabajando con clientes y terceros en la creación de software funcional, formativo y de capacitación.

Busco aportar mis conocimientos técnicos y de diseño en entornos dinámicos, como el financiero o bancario, donde la innovación, usabilidad y eficiencia son claves para el desarrollo de nuevas plataformas, servicios digitales y soluciones internas.