

Alumno(s)	Gregorio Martínez Mejías
Titulación	Tech Program Java SE + EE
Contextualización del problema a resolver	<p>En muchas fábricas se siguen usando hojas de cálculo para realizar inventarios, control de materiales, entradas y salidas, compras, etc.</p> <p>Hojas de cálculo que, en ocasiones, no se sabe ni quién fue el primero en programarlas y pueden arrastrar <b>errores ocultos</b>.</p> <p>Carecen de la <b>posibilidad de automatización y de mejora</b> ya que la misma forma de trabajar lo impide.</p>
Título del proyecto	Aplicación para la gestión de almacén y compras usando Kanban. Galcokan (nombre no definitivo)
Orden de preferencia	1
Descripción del proyecto	<p>Se pretende realizar una aplicación mediante <b>Spring Boot</b> que permita controlar los inventarios, las entradas y las salidas de un almacén aplicando además la metodología <b>Kanban</b> que asegura la minimización de los stocks garantizando que no se produzcan roturas.</p> <p>Gracias a Spring Boot se compilará la aplicación en formato web y será accesible desde <b>cualquier dispositivo y/o plataforma</b> siempre que se disponga de conexión.</p> <p>Para que funcione adecuadamente, la aplicación deberá ser alimentada de información por parte de los distintos usuarios. Si se realiza un consumo o retirada del almacén habrá que indicarlo, si se recibe material también es necesario darlo de alta.</p>
Descripción de funcionalidades	<p>El programa permitirá conocer las compras lanzadas y su fecha estimada de entrega.</p> <p>El programa avisará a la persona indicada la necesidad de lanzar compras.</p> <p>El programa mostrará informes con los que se puedan realizar <b>previsiones</b> de compra.</p>

<p>¿Para qué? ¿Va a permitir exportar ficheros de texto?</p>	<p>El programa avisará si se está en <b>riesgo de rotura de stock</b> de algún material en concreto.</p> <p>El programa dispondrá de registro de usuario y distintos tipos de usuario.</p> <p>Sin iniciar sesión sólo se podrá realizar el registro de un usuario. Los usuarios que se registren serán <i>usuarios sin privilegios</i> y sólo el administrador o el gerente podrán darle permisos de usuario autorizado.</p> <p>Iniciando sesión con un <i>usuario autorizado</i> se podrá <b>registrar consumos y validar llegadas de material</b> que ya estuvieran en el sistema. También se podrá acceder en modo solo lectura a listados con las cantidades de material que se encuentra actualmente en el almacén.</p> <p>Habrà un usuario <i>administrador</i> que tendrá acceso a todo (crear, borrar y modificar proveedores, crear, borrar y modificar órdenes de compras, crear, borrar y modificar productos, precios y cantidades, introducir inventarios mensuales y realizar correcciones en caso de haber desviaciones, etc...). Para todo esto dispondrá de un dashboard propio en la aplicación.</p> <p>Habrà un usuario <i>gerente</i> que podrá acceder a todo sin restricciones con la prioridad de obtener <b>información útil</b> para la gerencia por períodos (coste mensual, pérdida de material, salidas mensuales, etc.).</p>
<p>IDE</p>	<p>NetBeans IDE 8.2</p>
<p>Tecnologías a emplear</p> <hr/> <p>Enumera las tecnologías, entornos y librerías que piensas utilizar para el desarrollo de tu software. Incluye el sistema operativo y el IDE en el que vas a desarrollar y probar el software.</p>	<p>Ubuntu 18.04.5 LTS  Java 1.8.271  NB SpringBoot (Plugin de NetBeans)  Spring Boot. 2.4.0  Bootstrap 4.5.3  Lombok 1.18.16 (librería y plugin)  Google Charts (librería de gráficos)  XAMPP Apache + MariaDB</p>