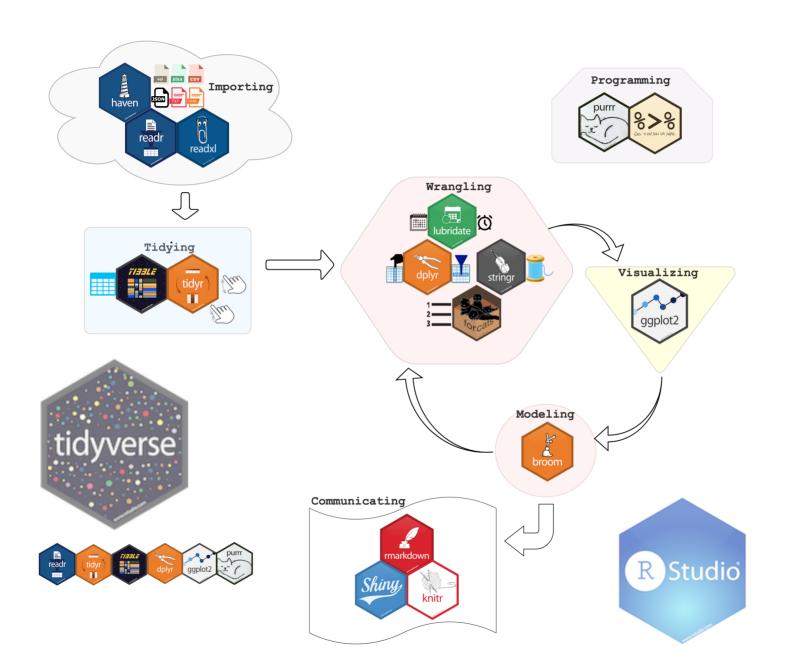
Computación Estadística con R

Sesión 1



Programa del Curso

- Introducción a R.
- Instalación, entorno y estructura de datos.
- Lectura y Manipulación/Transformación de datos.
- Visualización con ggplot2.
- Loops, Funciones y familia Apply.
- Reportes (R Markdown).
- Extras dentro de cada clase.

Clases

- Cada clase tendrá una parte expositiva, ejercicios en conjunto y actividades.
- Si hay dudas, interrumpir. No existen preguntas tontas!.
- Todos escribiremos código.
- Todo el material estará en la plataforma del curso.

Introducción a R

¿Por qué R?

- R es un lenguaje de programación para Computación Estadística.
- ¿ Existen programas similares, por qué usar R?
 - R es Gratis.
 - Existe una gran comunidad que lo utiliza.
 - Puede manejar prácticamente cualquier formato de datos.
 - Es un lenguaje, por lo que puede hacer todo.
 - Es un buen trampolín para otros lenguajes como Python.

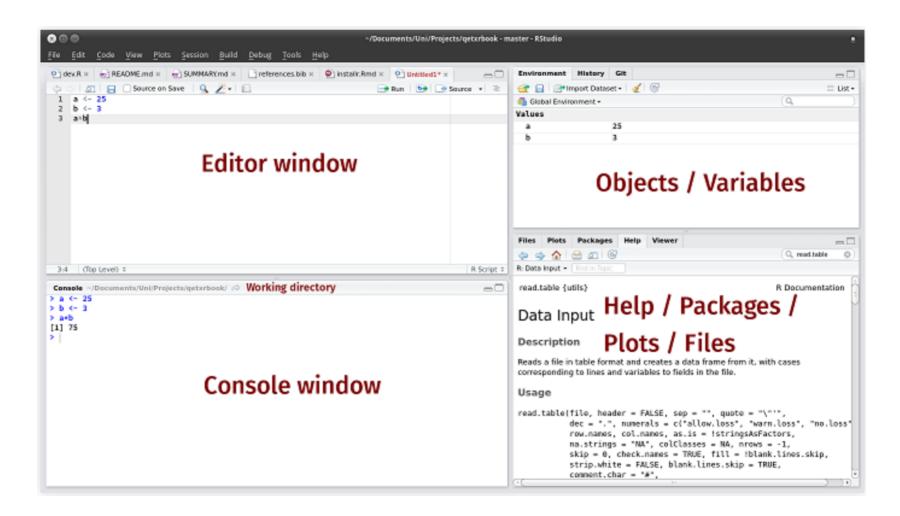
Descarga e Instalación





- R es el motor. (https://cran.r-project.org).
- RStudio es el panel de control. (https://rstudio.com).
- La instalación es como cualquier programa.
- Existe tambien https://rstudio.cloud.

Interfaz de RStudio



Estructura de Datos

Vectores

Los vectores los creamos con elementos del mismo tipo a través de la función **c()** (concatenar). En caso de mezclar caracteres con datos numéricos, el vector se considerará caracter.

```
vec <- c(1,4,3.14,-2) # <- es equivalente a usar =
vec</pre>
```

```
## [1] 1.00 4.00 3.14 -2.00
```

Dimensión/largo del vector

```
length(vec)
```

[1] 4

Vectores (cont.)

[1] 1.5 4.0 3.5 6.0

Vectores reciclados

```
c(0.5,2) + c(1,2,3,4)
## [1] 1.5 4.0 3.5 6.0
c(0.5,2,0.5,2) + c(1,2,3,4)
```

Vectores (cont.)

Un escalar es un caso especial

```
2 * c(1,-2,3) + 1
## [1] 3 -3 7
c(0.5,2) + c(4,-1,10)
```

Warning in c(0.5, 2) + c(4, -1, 10): longer object length is not a multiple o ## shorter object length

```
## [1] 4.5 1.0 10.5
```

Obs: No reciclar para no tener sorpresas en los cálculos.

Matemática en vectores

Algunas funciones operan sobre todo un vector y no sobre cada elemento.

```
#Sobre cada elemento c(1,2,3)^2
```

[1] 1 4 9

```
# Sobre todo el vector
sum(c(3,2,6))
```

[1] 11

Algunas otras funciones: mean(), max(), min(), median(), sd(), var().

Ejemplo: Estandarizando datos

Supongamos que obtuvimos algunos valores de mediciones de ph y queriamos ponerlos en una escala estandarizada:

$$ph^* = rac{x_i - mean(x)}{sd(x)}$$

```
ph \leftarrow c(1.1,3.0,4.2,0.7,7.1,8,5.6,13.3,12.0)
z \leftarrow (ph - mean(ph)) / sd(ph) # z = ph estandarizado
round(z, 2) # redondeamos a 2 decimales
```

```
## [1] -1.12 -0.70 -0.43 -1.21 0.22 0.42 -0.11 1.61 1.32
```

Ejercicio: Realizar la función scale() sobre el vector de datos y comparar.

Tipos de vectores

Las funciones **class()** o **str()** nos indican que tipo de vectores tenemos.

- **Numérico:** c(-2, 143, 1/2, -3.14) ,*Entero: 0:10
- caracter: c("orange", "red", "yellow", "green")
- factor: factor(c("orange", "red", "yellow"))
- lógico: c(FALSE, FALSE, TRUE)

Generando vectores numéricos

```
seg(-2, 5, by = 1.75) # secuencia desde -2 a 5, incrementos de 1.75
## [1] -2.00 -0.25 1.50 3.25 5.00
\# seg(-2,5,length.out = 5) se obtiene lo mismo.
rep(c(-1, 0, 1), times = 3) # repetir c(-1, 0, 1) 3 veces
## [1] -1 0 1 -1 0 1 -1 0 1
rep(c(-1, 0, 1), each = 3) # repetir cada elemento 3 veces
## [1] -1 -1 -1 0 0 0 1 1 1
n <- 12
1:n
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
```

Generando vectores no numéricos

```
# creamos un factor con tres niveles, a, b v c
mi.factor <- factor( sample( letters[1:3], 20, replace = T ) )</pre>
mi.factor
## [1] ccabbbcaaacabbcaaacc
## Levels: a b c
levels( mi.factor ) # a, b, c
## [1] "a" "b" "c"
# preferimos la ordenación b, c, a
mi.factor <- factor( mi.factor,</pre>
                    levels = levels(mi.factor)[c(2,3,1)])
levels( mi.factor ) # b, c, a
## [1] "b" "c" "a"
```

Generando vectores lógicos

```
first_names <- c("Pedro", "Catalina", "Roberto", "Andrea")
name_lengths <- nchar(first_names) # número de caracteres
name_lengths</pre>
```

[1] 5 8 7 6

```
name_lengths >= 4
```

[1] TRUE TRUE TRUE TRUE

Obs: Se puede realizar cálculos con vectores lógicos debido a que **R** considera **TRUE** = 1 y **FALSE** = 0

Combinando condiciones lógicas

Si quisieramos solo los nombres con más de 6 letras:

```
largo <- name_lengths < 6
largo</pre>
```

[1] TRUE FALSE FALSE FALSE

Si quisieramos solo los nombres donde la cuanrta letra es "r":

```
# substr: substring (porción) de un char vector
letra.4 <- substr(first_names, start=4, stop=4) == "r"
letra.4</pre>
```

[1] TRUE FALSE FALSE TRUE

Operadores lógicos

• & es "AND" (Ambas condiciones deben ser **TRUE**):

```
largo & letra.4
```

[1] TRUE FALSE FALSE FALSE

• les "OR" (Al menos una condicion debe ser **TRUE**):

```
largo | letra.4
```

[1] TRUE FALSE FALSE TRUE

Operadores lógicos (cont.)

• ! es "NOT" (niega las propociones logicas, cambiando TRUE por FALSE y viceversa)

```
!largo
## [1] FALSE TRUE TRUE
!(largo & letra.4 )
## [1] FALSE TRUE TRUE
```

Extra

```
# Obteniendo los nombres con largo mayor a 6
first_names[largo]

## [1] "Pedro"

# Si tenemos un vector con los sexos
sex <- c("M","F","M","F")
first_names[sex=="M"] # para comparar usar doble signo = (==)

## [1] "Pedro" "Roberto"</pre>
```

Extra (cont.)

```
# Veamos si nuestra lista coincide en algun nombre con este vector
first_names %in% c("Roberto", "Carla", "Daniel")

## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE

# Obtenemos la posición dentro de nuestro vector
which(first_names %in% c("Roberto", "Carla", "Daniel"))

## [1] 3

# Veamos cual es el que coincide
first_names[3]

## [1] "Roberto"
```

NA's, Inf y NaN

Un valor perdido es codificado como **NA** sin "".

```
# un vector con valores NA
vector_conNA <- c(1,2,NA,4,-3,NA,NA,-4)
mean(vector_conNA)</pre>
```

[1] NA

Problemas!... los NA no dejan hacer cálculos correctamente. que hacer? remover los valores uno por uno... que lata...

```
mean(vector_conNA, na.rm=TRUE)
```

[1] 0

NA's, Inf y NaN (cont.)

```
# Para ver la posición de los valores NA
is.na(vector_conNA)

## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE TRUE TRUE FALSE

Como manejar los NA

vector_conNA == -3

## [1] FALSE FALSE NA FALSE TRUE NA NA FALSE

vector_conNA %in% -3
```

[1] FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE

NA's, Inf y NaN (cont.)

```
vector conNA %in% NA
## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE TRUE TRUE FALSE
# Como funcionan los Inf y NaN
vec <- c(-2, -1, 0, 1, 2) / 0; vec
## [1] -Inf -Inf NaN Inf Inf
rbind(is.finite(vec),is.nan(vec))
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] FALSE FALSE FALSE FALSE
  [2,] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE
```

Matrices

Una Matriz extiende los vectores a dos dimensiones. Veamos algunos comandos útiles

```
(a_matrix <- matrix(letters[1:8], nrow=2, ncol=4))

## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] "a" "c" "e" "g"
## [2,] "b" "d" "f" "h"

(b_matrix <- matrix(letters[1:8], nrow=2, ncol=4, byrow=TRUE))

## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] "a" "b" "c" "d"
## [2,] "e" "f" "g" "h"</pre>
```

Obs: Usando parentesis en la misma linea muestra los valores.

Matrices (cont.)

```
# empalmando vectores por fila
 (c matrix <- rbind(c(2,4,6),c(-1,0,-3)))
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 2 4 6
## [2,] -1 0 -3
 # empalmando vectores por columna
 (c_{matrix} \leftarrow cbind(c(1, 2,5,3), c(3, 4), c(5, 6)))
## [,1] [,2] [,3]
## [1,]
## [2,] 2 4
## [3,] 5 3
## [4,] 3 4
                     6
5
6
## [4,]
```

Aquí tenemos un problema...

Matrices (cont.)

```
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] "a" "c" "e" "g"
## [2,] "b" "d" "f" "h"
# extraer la fila 2
 a matrix[2,]
## [1] "b" "d" "f" "h"
 # extraer la columna 3
 a matrix[,3]
## [1] "e" "f"
# extraer el elemento 2,4
 a_matrix[2,4]
## [1] "h"
```

Matrices (cont.)

[1] "character"

Ahora el comando para ver el tamaño es dim()

```
# primer valor es la cantidad de filas y el otro valor las columnas.
dim(a matrix)
## [1] 2 4
matrix <- cbind(c("SI","NO"), c(18,31))</pre>
# nombramos las filas y columnas
 rownames(matrix) <- c("Pedro", "Carla")</pre>
colnames(matrix) <- c("Fuma", "Edad")</pre>
matrix
##
  Fuma Edad
## Pedro "SI" "18"
## Carla "NO" "31"
¿Algún problema?
 typeof(matrix)
```

Listas

Una **Lista** es un objecto que puede almacenar muchos tipos de datos

```
(mi.lista <- list("letras" = letters[1:4],</pre>
                 "matriz" = matrix(8:11, nrow = 2),
                 "resultados" = lm(dist ~ speed, data = cars)))
## $letras
## [1] "a" "b" "c" "d"
##
## $matriz
##
  [,1] [,2]
## [1,]
          8 10
## [2,]
          9 11
##
## $resultados
##
## Call:
  lm(formula = dist ~ speed, data = cars)
##
## Coefficients:
## (Intercept)
                  speed
      -17.579
##
                    3.932
```

Listas (cont.)

Como acceder a cada conjunto de datos en una lista?

```
mi.lista[["letras"]]

## [1] "a" "b" "c" "d"

mi.lista$letras

## [1] "a" "b" "c" "d"

mi.lista[[1]]

## [1] "a" "b" "c" "d"
```

Renombrar elementos

Con el siguiente comando podemos renombrar tanto una columna o algún elemento de una lista.

```
require(reshape)
datos = rename(datos, c(nommbre_a_cambiar="newname"))
names(datos)
lista = mi.lista[1:2]
datos = rename(lista, c(letras="LETTERS"))
datos
## $LETTERS
## [1] "a" "b" "c" "d"
##
## $matriz
## [,1] [,2]
## [1,] 8 10
## [2,] 9 11
```

Renombrar elementos (cont.)

```
head(mtcars, 3)
##
                mpg cyl disp hp drat wt gsec vs am gear carb
## Mazda RX4
               21.0
                     6 160 110 3.90 2.620 16.46 0 1
## Mazda RX4 Wag 21.0 6 160 110 3.90 2.875 17.02 0 1
## Datsun 710 22.8 4 108 93 3.85 2.320 18.61 1 1
mtcars2 = rename(mtcars, c(cyl="cilidrada"))
head(mtcars2,3)
                mpg cilidrada disp hp drat wt qsec vs am gear carb
##
## Mazda RX4
               21.0
                           6 160 110 3.90 2.620 16.46 0 1
                           6 160 110 3.90 2.875 17.02 0 1
## Mazda RX4 Wag 21.0
                           4 108 93 3.85 2.320 18.61 1 1
## Datsun 710
               22.8
```

Vamos a RStudio

Actividad 1

Resolvamos los ejercicios propuestos con lo que hemos aprendido hasta el momento.

• Descargar el script1_clase1.R

Expresiones Regulares

Detectando Patrones

- **str_which(x,pattern)** : encuentra las posiciones de las frases que contienen el patrón.
- **str_detect(x,pattern)**: Detecta si hay coincidencias con el patrón (valores lógicos).
- **str_c(x, collapse = ", ")** _ para colapsar vectores en un elemento.
- strsplit(), str_split(): dividen un string usando un patrón.
- str_locate(), str_locate_all(): localiza el patrón.
- **str_extract()**, **str_extract_all()**: Extraen las coincidencias (agregando simplify = T, se obtiene una matriz con los resultados).
- **str_replace()** reemplaza las coincidencias (**str_replace_all()** reemplaza todas).

Obs: todos los **str_** son cargando la librería **stringr** (es parte de la librería **Tidyverse**) .

Ejemplos

```
frases <- c("Chile se divide en regiones",
            "La región del Biobío esta en Chile",
            "El Sur de chile es lo mejor")
patron <- '(en|Chile)' # o "en|Chile"</pre>
library(stringr)
# extraemos posiciones
str which(frases,pattern = patron)
## [1] 1 2
str which(frases, pattern = patron, negate = T) # entrega el complemento
## [1] 3
str_subset(frases,pattern = patron) # obtiene las frases con el patrón
## [1] "Chile se divide en regiones"
                                            "La región del Biobío esta en Chile"
```

Ejemplos (cont.)

```
str_split(frases, " ")

## [[1]]
## [1] "Chile" "se" "divide" "en" "regiones"
##
## [[2]]
## [1] "La" "región" "del" "Biobío" "esta" "en" "Chile"
##
## [[3]]
## [1] "El" "Sur" "de" "chile" "es" "lo" "mejor"
```

Ejemplos (cont.)

```
stringr::str_locate_all(frases , patron)
## [[1]]
##
  start end
## [1,] 1 5
## [2,] 17 18
##
## [[2]]
##
  start end
## [1,] 27 28
## [2,] 30 34
##
## [[3]]
##
       start end
```

Ejemplos (cont.)

```
stringr::str extract all(frases , patron)
## [[1]]
## [1] "Chile" "en"
##
## [[2]]
## [1] "en" "Chile"
##
## [[3]]
## character(0)
stringr::str_extract_all(frases , patron, simplify = T)
## [,1] [,2]
## [1,] "Chile" "en"
## [2,] "en" "Chile"
## [3,] ""
```

Extra. paste()

Realize un vector que diga "iter 1", "iter 2",..., "iter 5".

```
iteraciones <- c("iter 1","iter 2","iter 3","iter 4","iter 5")
iteraciones</pre>
```

```
## [1] "iter 1" "iter 2" "iter 3" "iter 4" "iter 5"
```

Fácil!... pero si necesitamos que sea un vector de la forma "iter 1",..., "iter 1.000"

```
iteraciones <- paste("iter", sep= " ",1:1000)
sample(iteraciones, 10)</pre>
```

```
## [1] "iter 410" "iter 236" "iter 694" "iter 877" "iter 653" "iter 576" ## [7] "iter 958" "iter 992" "iter 88" "iter 502"
```

Extra.

- **merge()**: Para concatenar 2 bases de datos. (lo veremos más adelante(algo similar) con dplyr)
- **aggregate()**: agrega una base de datos. su comportamiento es en fórmula **X ~ Y**, Si X es una variable númerica e Y una de categorías voy a encontrar una función de X para cada categoría de Y. Entrega un nuevo objeto que es un dataframe.
- **subset()**: realiza filtro (similar a []). Le entrego un objeto y le digo que sustraer. Reduce la dimensión del objeto a los que cumplen la condición. Retorna el mismo objeto filtrado.

Vamos a RStudio

Actividad 2

Resolvamos los ejercicios propuestos con la ayuda de las expresiones regulares.

- Descargar la base de datos **Encuesta.xlsx**
- Descargar el script2_clase1.R