DOCUMENTAÇÃO PROJETO SMARTCITY ARQSI

PEDRO GOMES – 1130383@ISEP.IPP.PT BRUNO TEIXEIRA – 1140780@ISEP.IPP.PT PEDRO ABREU – 1131219@ISEP.IPP.PT



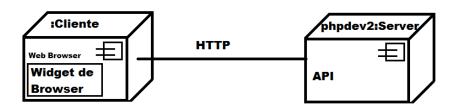
CONTEÚDO

Sistema	3
Vista Lógica – Componentes	
Vista de implementação – nós	3
FURPS+ - requisitos não funcionais	4
Funcionalidades:	4
Usabilidade:	4
Fiabilidade/Confiabilidade	4
Desempenho	4
Suporte	4
Restrições de design	
Restrições de implementação	
Restrições de interface	
•	_

VISTA LÓGICA – COMPONENTES

SMARTCITY Widget/UI API

VISTA DE IMPLEMENTAÇÃO - NÓS



FURPS+ - REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Funcionalidades:

- Desenvolver um Widget para um ambiente Web que permita a consulta seletiva de dados;
- A consulta deve ser feita por facetas definidas pela informação dos dados existentes na base de dados:
- Quaisquer funcionalidades adicionais devem ser antecipadamente acordadas com o cliente/docente, pela apresentação de *mokups* ou protótipos da UI.

Usabilidade:

- Deve ser tomado em consideração que o utilizador espera que tarefas similares sejam feitas de maneira similar. Para semânticas similares, devem ser usadas sintaxes similares, e vice-versa;
- A interface deverá prever e prevenir possíveis erros por parte do utilizador.

Fiabilidade/Confiabilidade

• Os filtros aplicados devem garantir uma informação fiável.

Desempenho

Suporte

- A UI do widget deverá ser pensada para ser usada como widget em várias páginas Web, pelo que
 o seu aspeto deve poder variar conforme a aplicação Web hospedeira;
- O widget deve funcionar pelo menos nos navegadores Firefox (desktop) e Chrome (desktop).

Restrições de design

 Adotar-se-á um processo de desenvolvimento de software iterativo e incremental em que os requisitos irão ser progressivamente especificados ao longo do semestre e em que devem ser feitas entregas/demonstrações frequentes do software ao cliente/docente, que emite opinião que deve servir para melhorar o software.

Restrições de implementação

- A base de dados será acedida através duma API REST;
- O widget deve ser desenvolvido em HTML, JavaScript, AJAX, JSON/XML e CSS;
- Qualquer outra biblioteca ou tecnologia a usar deve ser antecipadamente acordada com o cliente/docente.

Restrições de interface

• A interface deve ser dinâmica em função dos dados recolhidos da API.

DECISÕES ARQUITETURAIS

Para o desenvolvimento da Sidebar recorremos a três divisões principais (elementos DIV).

Na parte esquerda localiza-se a primeira divisão principal que tem a informação relativamente aos sensores. Nesta divisão existem *tabs* que referenciam os diferentes sensores. Ao selecionar um dos sensores é gerada a segunda divisão que fiz respeito à informação que cada sensor consegue obter/filtrar. Finalmente, uma terceira divisão é criada ao clicar no botão *Mostrar Resultados* que mostra os resultados obtidos através dos filtros selecionados. Cada sensor e cada faceta são elementos individuais que se interligam. O código que envolve o projeto está separado por três ficheiros *.js*, o Utils.js, que contém funções genéricas, o Objects.js, refere a criação de objetos e o SmartCity.js que envolve grande parte do código fonte para a criação da S*idebar* e manipulação de dados

