

GRUPO DE TABLA PERIÓDICA

Casos de uso Procesos F6 y F7

Id	Descripción
Proceso F6	Guardar las partidas con las 10 mejores puntuaciones DE CADA JUEGO DE INVITADOS
6.1	El sistema comprueba cuantas filas hay en la tabla Partida
6.1.1	Si hay menos de 10 filas el sistema añade una fila de la última partida en la tabla Partida
6.1.2	Si hay más de 10 filas, el sistema comprueba si la última partida tiene una puntuación mayor a la fila de la partida con menor puntuación de la tabla Partida
6.1.2.1	Si la puntuación es mayor, el sistema borra la fila de la partida con la puntuación más baja y añade una fila con la nueva partida
Proceso F7	Mostrar ranking de las partidas de invitados (de mayor a menor puntuación)
7.1	El sistema consulta las 10 mejores puntuaciones de cada MiniJuego
7.2	El sistema muestra por pantalla los resultados