

Case Dynamica 2014

Pieter Van Damme

Wouter Van Gansbeke

Lennert Vanmunster

Ruben Verhulst

27 november 2014

1 Transformatiematrices

1.1 Van het $x'y'z'$ -assenstelsel naar het xyz -assenstelsel

Het $x'y'z'$ assenstel wordt bekomen door het xyz -assenstelsel te roteren met een hoek α rond de x-as. De omgekeerde transformatie draait dus met een negatieve hoek α rond de x-as.

$$R^{x'y'z' \rightarrow xyz} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$

1.2 Van het $x'''y'''z'''$ -assenstelsel naar het $x''y''z''$ -assenstelsel

Het $x'''y'''z'''$ -assenstelsel wordt bekomen door het $x''y''z''$ -assenstelsel te roteren met een hoek β rond de y'' -as. De transformatiematrix draait dus met een negatieve hoek β rond de y''' -as.

$$R^{x'''y'''z''' \rightarrow x''y''z''} = \begin{bmatrix} \cos(\beta) & 0 & \sin(\beta) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\beta) & 0 & \cos(\beta) \end{bmatrix}$$

1.3 Van het $x'''y'''z'''$ -assenstelsel naar het xyz -assenstelsel

Om van het $x'''y'''z'''$ -assenstelsel naar het xyz -assenstelsel te gaan, worden de vorige twee berekende transformatiematrices met elkaar vermenigvuldigd. Eerst worden de $x'''y'''z'''$ -coördinaten getransformeerd naar het $x''y''z''$ -assenstelsel. Vervolgens worden ze omgezet naar het xyz -assenstelsel.

$$\begin{aligned} R^{x'''y'''z''' \rightarrow xyz} &= R^{x'''y'''z''' \rightarrow x''y''z''} R^{x'y'z' \rightarrow xyz} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\beta) & 0 & \sin(\beta) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\beta) & 0 & \cos(\beta) \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \cos(\beta) & 0 & \sin(\beta) \\ \sin(\alpha) \sin(\beta) & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \cos(\beta) \\ -\cos(\alpha) \sin(\beta) & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \cos(\beta) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

2 Kinematica

2.1 Vraag 1

Om de ogenblikkelijke totale rotatiesnelheidsvector $\vec{\omega}_w$ te bepalen worden de drie afzonderlijke rotatiesnelheidsvectoren uitgedrukt in het wereldassenstelsel en vervolgens opgeteld.

$$\vec{\omega}_w = R^{x'y'z' \rightarrow xyz} \vec{\omega}'_g + R^{x'y'z' \rightarrow xyz} \vec{\omega}'_i + R^{x'''y'''z''' \rightarrow xyz} \vec{\omega}'''_w$$

Deze termen worden nu afzonderlijk bepaald.

$$R^{x'y'z' \rightarrow xyz} \vec{\omega}'_g = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega_g \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\sin \alpha \omega_g \\ \cos(\alpha) \omega_g \end{bmatrix}$$

$$R^{x'y'z' \rightarrow xyz} \vec{\omega}'_i = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos(\alpha) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \omega_i \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \cos \alpha \omega_i \\ \sin(\alpha) \omega_i \end{bmatrix}$$

$$R^{x'''y'''z''' \rightarrow xyz} \vec{\omega}'''_w = \begin{bmatrix} \cos(\beta) & 0 & \sin(\beta) \\ \sin(\alpha) \sin(\beta) & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \cos(\beta) \\ -\cos(\alpha) \sin(\beta) & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \cos(\beta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\omega_w \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos(\beta) \omega_w \\ -\sin(\alpha) \sin(\beta) \omega_w \\ \cos(\alpha) \sin(\beta) \omega_w \end{bmatrix}$$

De ogenblikkelijke rotatievector wordt dus weergegeven door de volgende vergelijking.

$$\vec{(\omega)}_w = \begin{bmatrix} -\cos(\beta) \omega_w \\ \cos(\alpha) \omega_i - \sin(\alpha)(\omega_g + \sin \beta \omega_w) \\ \sin(\alpha) \omega_i + \cos(\alpha)(\omega_g + \sin \beta \omega_w) \end{bmatrix}$$

2.2 Vraag 2

2.3 Vraag 3

2.4 Vraag 4

3 Dynamica

3.1 Vraag 1

3.2 Vraag 2

3.3 Vraag 3

3.4 Vraag 4

3.5 Vraag 5