Tema 3 – Actividad 1: Diseño de programa PHP con bucles y estructuras de control

Para la presente actividad se ha optado por el uso de las sentencias condicionales if/elseif con el fin de comprobar el nombre de usuario y un código relaciona con el mismo. Todo ello para proporcionar una salida por pantalla adecuada al resultado de la comparación. Las 4 pruebas con resultados distintos han seguido la misma estructura, la cual se presenta a continuación:

```
ch1>Actividad 1</hr>

echo "<hr>>?php
echo "<hr/>/Prueba 1
$numeroEntero = 1234;
$nombreUsuario = "User 1";
echo "<h3>Prueba 2 - El resultado obtenido en base al usuario " .$nombreUsuario. " y numero " .$numeroEntero. " es: </h3>";
if ($nombreUsuario === "User 1" && $numeroEntero === 1234){
    echo "Genial, puedes pasar!!";
}elseif($nombreUsuario === "User 1" && $numeroEntero != 1234){
    echo "Lo siento, el usuario es correcto, pero la contrasena no.";
}elseif($nombreUsuario != "User 1" && $numeroEntero === 1234){
    echo "Lo siento, este usuario no es valido.";
}else{
    echo "No has acertado ninguna";
}
```

Esta solución es tan solo una de las posibles ya que también se podría optado por otras como el uso de un bucle y una sentencia switch en su interior para realizar la comparación sin repetir el mismo bloque de código en todas las pruebas. Así como, la mejor opción, la creación de una función de detección de usuario para que, con una llamada a la función y el paso de parámetros, se comprobaran los datos.

Con la opción implementada, el resultado obtenido por pantalla es el siguiente:

Actividad 1

```
Prueba 2 - El resultado obtenido en base al usuario User 1 y número 1234 es:

Genial, puedes pasar!!

Prueba 2 - El resultado obtenido en base al usuario User 2 y número 1254 es:

No has acertado ninguna

Prueba 2 - El resultado obtenido en base al usuario User 3 y número 1234 es:

Lo siento, este usuario no es válido.

Prueba 2 - El resultado obtenido en base al usuario User 1 y número 1235 es:
```

Lo siento, el usuario es correcto, pero la contraseña no.