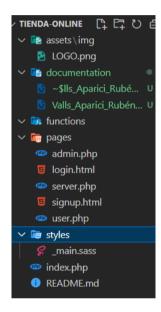
# **Avances – Trabajo final**

## 1. Estructura escogida

El desarrollo de la tienda electrónica con carrito de compra sigue la siguiente estructura de carpetas:



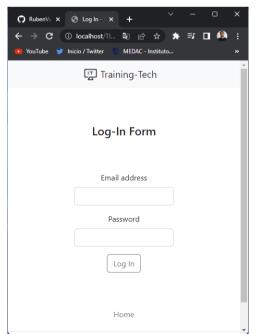
## 2. Explicación por archivos

- index.php: Página de inicia de la tienda con elementos propios de una web estática. Con algún link de compra de productos que derive a las páginas de login o signup.
- login.html / signup-html: dos páginas con un formulario que permite registrar en la base de datos en el caso de registro o comprobar la existencia de dichos usuarios en la base de datos.
- **user.php**: Página única para usuarios registrados en la web que permitirá añadir productos a la cesta de la compra y realizar compras.
- admin.php: Página para administradores que permitirá añadir productos a la base de datos o eliminarlos.

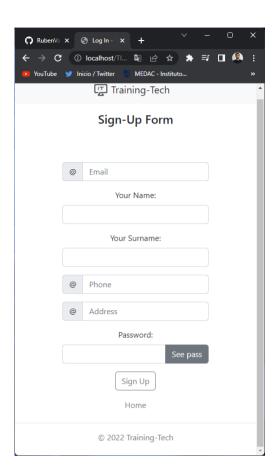


 server.php: Página donde se realizarán las conexiones en la base de datos y las comprobaciones con la misma. La idea es modularizar dicho archivo con funciones que serán incluidas en la carpeta functions. Para que el código sea más comprensible, mantenible y escalable.













#### 3. Base de datos

Las bases de datos implementadas para el presente proyecto son las siguientes, a falta de realizar el esquema de E/R donde se pueda observar de una mejor manera la relación entre las mismas.



Falta añadir la información relacionada con los admins que pueden acceder y los productos disponibles en stock. Siguiendo los parámetros indicados:



### 4. Tareas pendientes

Las tareas a realizar para la segunda entrega y finalización del proyecto, siempre y cuando sirvan para la consecución de los objetivos requeridos, son los siguientes:

Inclusión de productos en la base de datos.



- Generación automática de HTML a través de los datos introducidos en la base de datos, los productos que puede comprarse.
- Inclusión de cada producto en un formulario que lo incluya en la cesta de la compra vinculada a la sesión.
- Implementar un botón de compra que ejecute los cambios en la base de datos para el control de los productos.
- Mejorar el diseño de la web a través de la implementación de código JS e implementación de frameworks de diseño como Bootstrap o Tailwind.

#### 5. GitHub

Todo el código de este document, así como las posteriores actualizaciones serán compartidas en el siguiente repositorio de *GitHub*:

https://github.com/RubenValls/Training-Tech PHP-Ecommerce

