
STRUCTUREREN

Voorkennis

Deze opgave gaat ervan uit dat je het HTML gedeelte van de cursus onder de knie hebt. In de W3Schools tutorial leerde je de HTML syntax en de voornaamste elementen kennen door een structuurdokument na te bouwen. Hier gaan we een stap verder en oefenen we in het zelf herkennen welke elementen het beste geschikt zijn aan de hand van een screenshot mét opmaak.

Normaal zou één sessie ongeveer voldoende moeten zijn; voor wie eerder klaar is, is er nog een extra opgave voorzien.

Doelstellingen

- Een structuurdokument kunnen bouwen aan de hand van een screenshot met opmaak
- De juiste volgorde van de elementen kunnen bepalen
- Formulieren kunnen aanmaken
- Kunnen bepalen welke afbeeldingen wel en welke niet in het HTML structuurdokument moeten gecodeerd worden
- Extra's: Youtube filmpje embedden (staat op <https://www.youtube.com/watch?v=VGUkNtcB-jE>), shortcut icon, Font Awesome iconen, email link, interne link (anchor)

Opgave

Maak een structuurdokument a.h.v. de gegeven screenshot. Negeer elke opmaak. Let op volgende punten:

- Gebruik HTML5
- Voorzie je werk van de nodige commentaar, alles in het Engels
- Valideer je code regelmatig tijdens het werken, niet enkel achteraf
- Verzorg je layout en hou je aan de huisstijlregels
- Steek afbeeldingen in een submap 'images'
- Gebruik nog geen sectioning elementen als `<div>`, `<header>`, `<footer>`...
- Gebruik nog geen `id` of `class` attributen tenzij waar echt nodig (b.v. id's bij form controls)

STRUCTUREREN

Extra opgave: Aberdeen University

Maak het structuurdokument van bijgeleverde screenshot. Let op het correct gebruik van alle elementen en de layout van de code. Valideer je code en let op alle stijlregels. Denk weer na over welke afbeeldingen wel en welke niet in het structuurdokument mogen terechtkomen.