

Prácticas 1º Curso

Beebit

El objetivo principal de estas prácticas es introducir a los alumnos en el desarrollo backend y frontend sin frameworks, enseñarles buenas prácticas de programación y prepararlos para el programa de segundo curso. Durante las prácticas, los alumnos deberán desarrollar la capacidad de investigar y aprender por sí mismos mediante la experimentación con el código y la consulta de documentación oficial. Además, se enfatiza la importancia de no limitarse a los tutoriales proporcionados, sino de complementar su aprendizaje con otros recursos y documentación oficial.

Los estudiantes deberán adoptar una metodología activa en su aprendizaje, viendo los videos por partes y probando el código a medida que avanzan. No deben ver los videos completos sin realizar pruebas intermedias. Además, tendrán que documentar su avance mediante capturas de pantalla y videos breves que enseñen lo que han desarrollado, así como subir sus proyectos a repositorios de GitHub.

Etaapa 1. Uso de Github

Aprender a usar Github para subir el código desarrollado. Este tutorial explica desde lo más básico hasta cosas más avanzadas. Hacer uso de lo necesario para crear una cuenta, crear repositorios, manejo de ramas y commits y saber como subir los cambios desarrollados en código.





Tutoriales:

- ☐  Curso de GIT y GITHUB DESDE CERO Para Aportar a Proyectos

Tiempo (aproximado)	12h
---------------------	-----

Etaapa 2. Desarrollo Backend sin Frameworks (Node.js y TypeScript)

Tutoriales:

- ☐ TypeScript - Tutorial desde CERO en Español
 -  TypeScript -Tutorial desde CERO en Español 
- ☐ Tutorial TypeScript con Node.js y Express
 -   Tutorial TypeScript con Node.js y Express. ¡Crea tu API REST con tipos estáticos D...
- ☐ <https://www.typescriptlang.org/>

- ☐ <https://nodejs.org/es>
- ☐ <https://www.aprendejavascript.dev/> (tutorial de apoyo para conocimientos básicos)

Aspectos técnicos:

- ☐ Fundamentos de TypeScript.
- ☐ Introducción a Node.js.
- ☐ Entrada y salida de datos en terminal.

Tiempo (aproximado)	60h
---------------------	-----

Etapa 2. Desarrollo Frontend sin Frameworks (HTML, CSS y JS puro)

Tutoriales:

- ☐ Curso COMPLETO de HTML
 - ☒ Curso COMPLETO de HTML GRATIS desde cero: SEO, semántica y más
- ☐ CURSO DE CSS COMPLETO
 - ☒ CURSO DE CSS COMPLETO: De Principiante a Front-End 2024
- ☐ <https://www.w3schools.com/html/>
- ☐ <https://www.w3schools.com/css/>

Aspectos técnicos:

- ☐ HTML y CSS moderno.
- ☐ Creación de un SPA simple sin frameworks.
- ☐ Buenas prácticas en estructura de código y modularidad.

Tiempo (aproximado)	80h
---------------------	-----

Etapa 4. Buenas prácticas y herramientas de desarrollo

Tutoriales:

- ☐ 10 BUENAS PRÁCTICAS para MEJORAR tu PROYECTO de SOFTWARE
 - ☒ 10 BUENAS PRÁCTICAS para MEJORAR tu PROYECTO de SOFTWARE
- ☐ Los principios SOLID ☒ Los principios SOLID, ¡explicados!
- ☐ <https://www.sydle.com/es/blog/clean-code-602bef23da4d09680935509b>

Aspectos técnicos:

- ☐ Principios SOLID.
- ☐ Código limpio y organizado.

Tiempo (aproximado)	3h
---------------------	----

Metodología de Aprendizaje

- ☐ **Aprendizaje activo:** Los alumnos deben ver los videos por partes, implementando lo aprendido antes de continuar.
- ☐ **Investigación complementaria:** Se recomienda consultar documentación oficial y otros tutoriales relevantes. Además de los ejercicios realizados en los tutoriales, deberán implementar otros ejercicios que supongan un reto para ellos, una vez asentados los conocimientos aprendidos en cada etapa.
- ☐ **Uso de GitHub:** Los alumnos deberán crear repositorios para sus ejercicios.
- ☐ **Herramientas recomendadas:** Visual Studio Code o WebStorm (en sus versiones gratuitas).

Evaluación y Seguimiento

- ☐ **Entrega de evidencias:** Los alumnos deben subir a GitHub todos los ejercicios desarrollados.
- ☐ **Demostración en video:** Deberán grabar videos explicativos o hacer capturas de pantalla de los ejercicios una vez terminados, tanto del backend como del frontend.
- ☐ **Calidad del código:** Se evaluará el cumplimiento de buenas prácticas en la organización y estructura del código.
- ☐ **Capacidad de investigación:** Se evaluará si han ampliado su conocimiento más allá de los tutoriales proporcionados.
- ☐ **Feedback y seguimiento:** Se establecerá comunicación con el profesor / tutor del centro, que será quien transmita las dudas.