```
package E701;
     import java.awt.EventQueue;
     import java.awt.GridLayout;
     import java.awt.event.ActionEvent;
     import java.awt.event.ActionListener;
     import javax.swing.JButton;
     import javax.swing.JFrame;
 9
10
     import javax.swing.JLabel;
11
     import javax.swing.JTextField;
12
13
14
     public class E701 {
15
16
         //variables globales
17
         public static String valor = "";
                                           //recoge el valor del texto introducido
18
         public static Double valorEuros;
                                           //pasamos el valor a un double
         public static boolean flag = false; //nos indica si podemos hacer la conversion a ptas
19
         public static String patron = ""; //cadena a mostrar inicial
20
21
         public static String cadena = ""; //cadena formateada. Muestra el importe convertido a ptas
22
23
         public static void main(String[] args) {
24
25
             EventQueue.invokeLater(
26
                     new Runnable() {
27
                         public void run() {
28
29
                             //creamos el JFrame
30
                             JFrame frame = new JFrame();
31
32
                             //configuramos el JFrame
33
                             frame.setTitle("Conversor Jorge Victoria Andreu");
34
                             frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
3.5
                             frame.setSize(400, 280);
36
                             frame.setVisible(true);
37
38
                             //creamos el layout del JFrame
39
                             frame.getContentPane().setLayout(new GridLayout(9,1));
40
41
                             //fila1
42
                             JLabel label1 = new JLabel("Importe en euros", JLabel.CENTER);
43
                             frame.getContentPane().add(label1);
44
                             //fila2
45
46
                             JLabel label2 = new JLabel();
47
                             frame.getContentPane().add(label2);
48
49
                             //fila3
50
                             JTextField tfImporteEuros = new JTextField();
51
                             frame.getContentPane().add(tfImporteEuros);
```

```
52
 5.3
                              //fila4
 54
                              JLabel label3 = new JLabel();
 55
                              frame.getContentPane().add(label3);
 56
 57
                              //fila5
 58
                              JButton btConvertir = new JButton("Convertir");
 59
                              frame.getContentPane().add(btConvertir);
 60
 61
                              //fila6
 62
                              JLabel label4 = new JLabel();
 63
                              frame.getContentPane().add(label4);
 64
 65
                              //fila7
 66
                              JLabel label5 = new JLabel ("Pulse para obtener el importe en pesetas", JLabel.CENTER);
 67
                              frame.getContentPane().add(label5);
 68
 69
                              //fila8
 70
                              JLabel label6 = new JLabel();
 71
                              frame.getContentPane().add(label6);
 72
 73
                              //fila9
 74
                              JLabel lbImportePtas = new JLabel("0 pts", JLabel.CENTER);
 75
                              frame.getContentPane().add(lbImportePtas);
 76
                              //listener para el boton convertir
 77
                              btConvertir.addActionListener(new ActionListener() {
 78
 79
                                  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
 80
                                      //recogemos el valor
 81
 82
                                      valor = tfImporteEuros.getText();
 83
 84
                                      //si no hay nada, lo anunciamos
 85
                                      if(valor.equals("")) lbImportePtas.setText("Introduzca un valor");
 86
 87
                                          //comprobamos que el valor de la cadena se puede pasar a numero
 88
                                          try {
 89
                                              valorEuros = Double.parseDouble(valor);
 90
                                              //sino se puede convertir, mostramos mensaje en pantalla
 91
                                          } catch (NumberFormatException ex) {
 92
                                              lbImportePtas.setText("valor incorrecto");
 93
                                              flag = true;
 94
                                          }
 95
 96
                                          //se puede convertir, convertimos y mostramos el valor
97
                                          if(!flag) {
98
                                              patron ="%.1f ptas";
99
                                              cadena = String.format(patron, valorEuros*166.6);
100
                                              lbImportePtas.setText(cadena);
101
102
                                          else flag = false; //para volver a introducir datos
```