```
package Ejercicio02;
     import java.io.BufferedInputStream;
     import java.io.File;
     import java.io.FileInputStream;
     import java.io.FileNotFoundException;
     import java.io.IOException;
8
9
     import javax.swing.JFileChooser;
10
11
     public class U6E02B {
12
13
14
         public static void main(String[] args) throws IOException {
15
             //variables globales
16
             File file = leerFichero();
                                                              //objeto File. Llamamos al metodo para seleccionar el fichero
17
             float[] cantidad = new float[256];
                                                              //para almacenar las veces que aparece cada uno de los 256 bytes
18
             FileInputStream st=null;
                                                                       //objeto FileInputStream
19
             BufferedInputStream bis=null;
                                                                  //objeto BufferedInputStream
                                                              //almacena el total de bytes
             int bytes=0;
21
             long tiempo;
                                                              //almacena el tiempo transcurrido
22
             int pos = 0;
23
24
25
             //rellenamos el array con ceros
26
             for(int i = 0; i < cantidad.length; i++) {</pre>
27
                 cantidad[i] = 0;
28
29
30
             //cogemos el tiempo de inicio
31
             tiempo= System.currentTimeMillis();
32
33
34
             try {
3.5
36
                 //creamos el FileInputStream
37
                 st = new FileInputStream(file);
38
39
                 //lo encapsulamos en un bufferedInputStream
40
                 bis = new BufferedInputStream(st);
41
42
                 //calculamos cuantos bytes tiene el archivo seleccionado
43
                 bytes = bis.available();
44
4.5
                 //creamos el buffer
46
                 byte [] buffer = new byte[64];
47
48
                 //leemos el primer byte
49
                 int valor=0;
50
51
                 //mientras hay bytes que leer almacenamos en cada posicion del array las veces que aparece
```

```
52
                  while(0 < (valor=bis.read(buffer))) {</pre>
 53
                       for(int i = 0; i < valor; i++) {</pre>
 54
                           if (buffer[i] < 0) pos = buffer[i]+256;</pre>
 55
                           else pos = buffer[i];
 56
                           cantidad[pos]++;
 57
                       }
 58
                  }
 59
 60
 61
 62
              } catch (FileNotFoundException e) {
 63
                   System.out.println(e.getMessage());
 64
              } catch (IOException e) {
                  System.out.println(e.getMessage());
 65
 66
              }
 67
 68
              finally { //cerramos cosas
 69
                  st.close();
 70
                  bis.close();
 71
               }
 72
 73
              //calculamos el histograma
              for(int i = 0; i < cantidad.length; i++)cantidad[i] = cantidad[i]/bytes;</pre>
 74
 75
 76
              //paramos el cromo
 77
              tiempo = System.currentTimeMillis() - tiempo;
 78
 79
 80
              //mostramos el nombre del fichero, su peso y el tiempo de calculo del histograma
              System.out.println("Fichero: " + file.getName());
 81
              System.out.print("Peso: " + bytes + " bytes. ");
 82
 83
              System.out.printf("Proceso realizado en %5.4f segundos.",(float)tiempo/1000);
 84
              System.out.println();
 85
 86
              //imprimimos el histograma
 87
              for (int i = 0; i < 32; i++) {
 88
                  pos = i;
 89
                  for (int j = 0; j < 8; j++) {
 90
                       System.out.printf("h[%3d]: %7.6f ",pos,cantidad[pos]);
 91
                       pos = pos + 32;
 92
 93
                  System.out.println();
 94
              }
 95
 96
          }
 97
 98
          //metodo para seleccionar un fichero
          public static File leerFichero() {
 99
100
              //variables
              File archivo;
101
102
```

```
//creamos el objeto
103
              JFileChooser fd = new JFileChooser();
104
105
106
              //mostramos por pantalla
              fd.setDialogTitle("Selecciona el fichero a leer");
107
108
109
              fd.setSelectedFile(null); //no hay ninguno seleccionado
110
111
              int opcion = fd.showOpenDialog(null);
112
113
              if (opcion != JFileChooser.APPROVE OPTION ) {
                 archivo = null;
114
115
                 return archivo;
116
             }
117
118
              archivo = fd.getSelectedFile();
119
              return archivo;
120
121
         }
122
123
     }
124
125
```