

RUBEN HERNANDEZ ALVARADO

FRONTEND DEVELOPER

CONTACTO

rubhernandez42@gmail.com | Mobile: +52 2211930144 | LinkedIn: [Ruben Hernandez](#) | Twitter: [Ruben Hernandez](#)
Github: [Ruben Hernandez](#) | [Portfolio](#) | Mexico

HABILIDADES

Tecnologías

HTML | CSS | SASS | JAVASCRIPT
APIS | GIT | GITHUB | REACT JS
FIGMA | NPM

Habilidades Blandas

Resolución de Problemas | Aprendizaje Rápido | Disciplina
Comunicación Efectiva | Trabajo en Equipo | Compromiso

Idiomas

Inglés - IELTS B2 | Alemán - Goethe Zertifikat A1 | Español - Native Language

PROYECTOS

Video-Game

Este proyecto fue realmente desafiante, poder usar canvas para crear un videojuego en 2D en el que con JavaScript podía agregar las interacciones con el jugador y establecer su posición en el mapa, poner las entradas y salidas de cada nivel, tener emojis guardados en objetos, con arrays bidimensionales se mostró el mapa, use LocalStorage para guardar el registro del jugador, poner un botón para reiniciar el juego, todo esto fue un gran aprendizaje que me permitió entender cómo paso a paso desarrollar el juego y la lógica necesaria.

Salary Analysis

En este proyecto he logrado realizar un análisis de salario con información ficticia, sin embargo el poder desarrollar matemáticas y estadísticas básicas combinadas con Javascript me ha hecho ir más allá de mi pensamiento lógico, resolviendo problemas de porcentajes en los que creé cupones de descuento para reducir precios, fórmulas para sacar el perímetro y el área de figuras geométricas, determinar el promedio, la mediana y la moda que me ayudaron a determinar una proyección salarial por persona y reestructurar la información para obtener una proyección salarial por empresas.

Yard Sale

Este proyecto me ayudó a implementar diferentes interacciones escuchando los eventos que los usuarios pueden hacer, ya sea mostrar los productos en la tienda, agregar productos a su carrito, eliminar productos y poder navegar por la página. Mediante la manipulación del DOM fue posible fusionar los diferentes componentes que forman parte de la página, todo esto disponible para ser visualizado en diferentes pantallas.

Omnifood

En este proyecto me he fortalecido para mejorar mis habilidades de maquetación y diseño con metodologías como BEM que me permitieron dar una mejor estructuración a la página, además de entender el diseño responsivo que hoy en día es muy utilizado con el diseño móvil, descubrí e implementé animaciones para un mejor flujo en la página haciendo una navegación más limpia.

EDUCACION

PLATZI

Escuela de Desarrollo Web

Plataforma de Educación en Línea

Enero 2022 - Presente

CURSOS

Fundamentos de Ingeniería en Software	Diseño Responsivo: Diseño Móvil	Curso Profesional de Git & Github
Curso Definitivo de HTML & CSS	CSS (SASS-STYLUS-LESS)	Javascript(Talleres Prácticos)
Closures & Scope	Asincronismo	React JS
Fundamentos de Bases de Datos	Figma APIs	Terminal & Línea de Comandos