

Práctica 2 (segunda parte)

INGENIERÍA DE REQUISITOS

Modelo de casos de uso

Temporización

Comienzo de la práctica	Duración
Semana del 3 de Abril de 2017	2 semanas

Después de un detallado análisis del dominio del problema y de varias entrevistas con los clientes se ha planteado un primer modelo de casos de uso del problema a abordar. Se ha optado por desarrollar primero la parte relacionada con el alquiler de vehículos y la compartición de viajes.

Actividades a realizar

A partir de la solución propuesta para el sistema "Tapuntas" (ver diagramas al final de este guión), en esta práctica se deben realizar las siguientes actividades:

1. Descripción de todos los casos de uso utilizando la plantilla extendida.
2. Extensión del glosario de términos.

Entrega de los documentos generados

Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
<ul style="list-style-type: none">• Descripción de todos los casos de uso utilizando la plantilla extendida (a repartir entre los integrantes del grupo, indicando el nombre del estudiante que ha realizado cada plantilla)• Glosario de términos extendido (Grupal)	23-Abril-2017

Apéndice: Notas respecto a los casos de uso

Diagrama “Administración de usuarios”

- Se considera que un usuario cuando toma la decisión de registrarse ya es un usuario registrado y es él el que interactúa con el caso de uso **Registrarse**.
- Usuario registrado es un actor abstracto.
- **Solicitar registro** incluye la solicitud y validación mediante correo automático, además de la confirmación siguiendo instrucciones proporcionadas en el correo.

Diagrama “Gestión de perfil”

- **Establecer formas de pago**: Se añaden las formas de pago habituales (tarjetas, paypal, número de cuenta ...) entre las que seleccionará cuál se usa en un momento concreto.

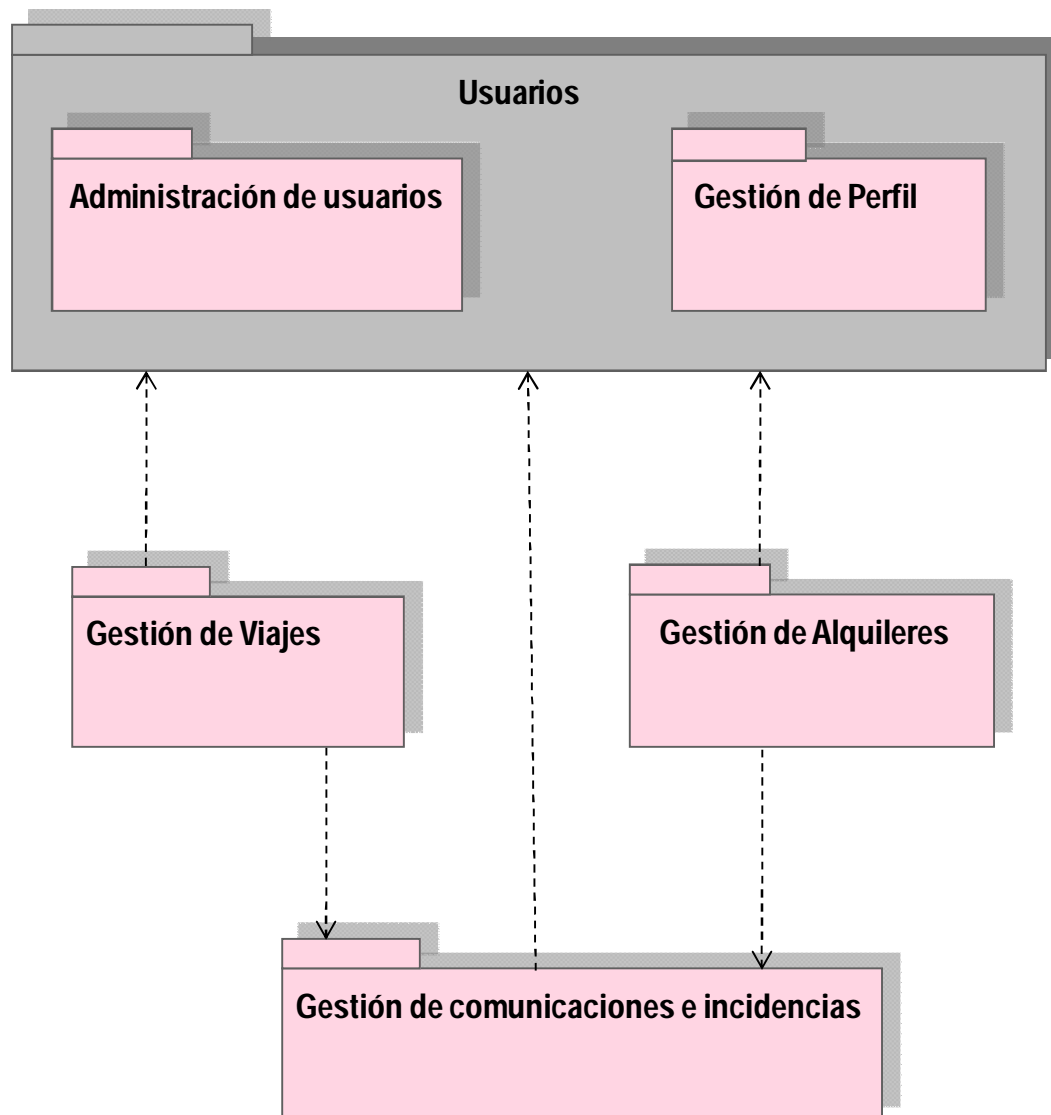
Diagramas “Gestión de viajes” y “Gestión de alquileres”

- **Ofertar recurso**¹: fijar las fechas en las que está disponible y hacerlo visible..
- **Cancelar oferta**: el recurso deja de estar disponible y visible.
- **Buscar recurso**: establecer los criterios de búsqueda y obtener los resultados.
- **Seleccionar recurso**: elegir una de los resultados obtenido y solicitar su uso, indicando previamente en qué forma se va a realizar el pago.
- **Aceptar o rechazar petición / acompañante**: confirmar a la otra parte si puede o no disponer del recurso.
- **Cancelar solicitud de recurso**: Ya no está interesado en hacer uso del recurso y se anula la solicitud realizada.
- **Devolver vehículo / Fin de viaje**: se procede a realizar los pagos y las valoraciones.
- **Valorar alquiler / viaje**: El arrendatario o acompañante proporciona una valoración (valor numérico de 1 a 5) y su opinión sobre el recurso (el estado del coche / el estilo de conducción / la conversación....).
- **Valorar uso / acompañante**: El dueño / conductor proporciona una valoración (valor numérico de 1 a 5) y su opinión sobre quién ha usado el recurso (si el coche ha sido devuelto en buen estado / si el acompañante era agradable o molesto...).

¹ Por recurso se entiende un plan de viaje o un vehículo que se ha dado de alta para alquilarlo

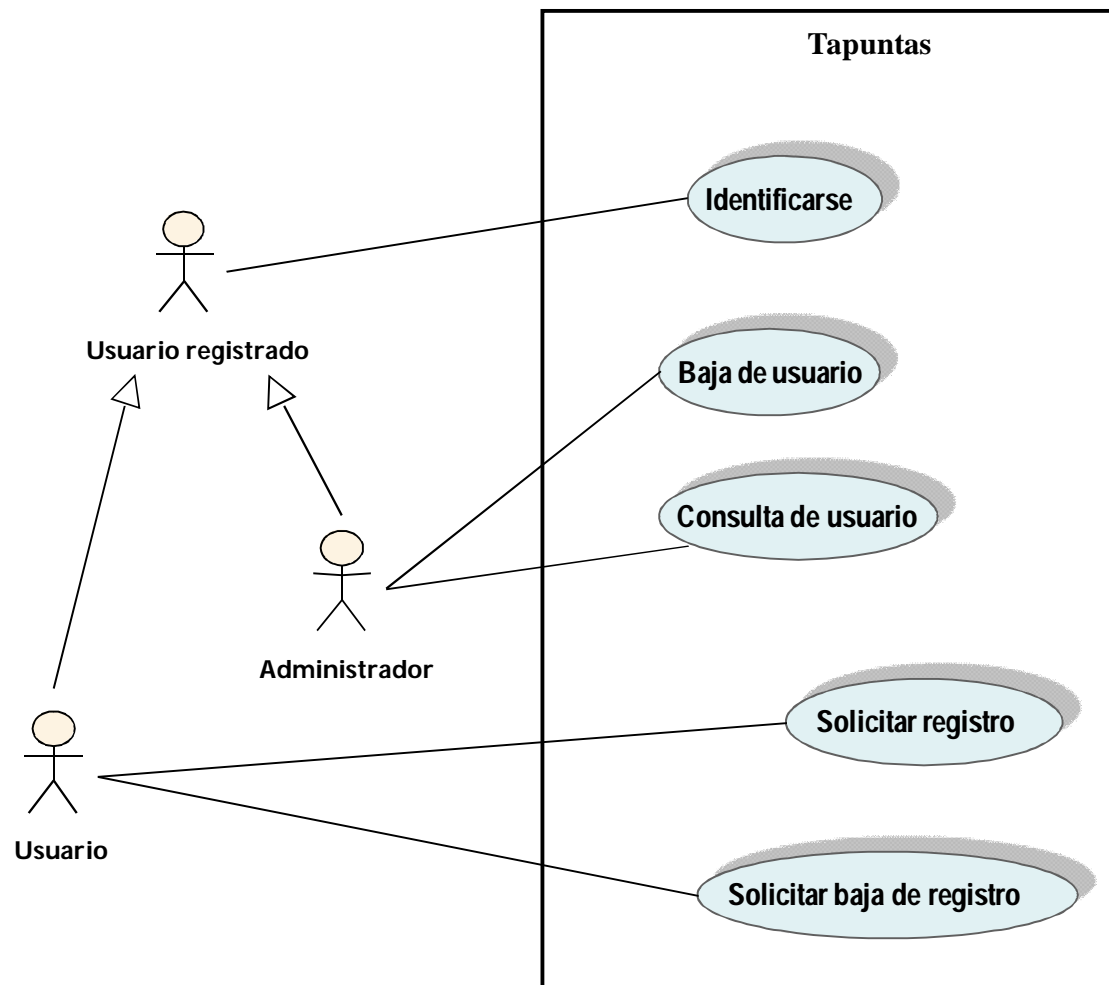
Solución propuesta

Diagrama de paquetes

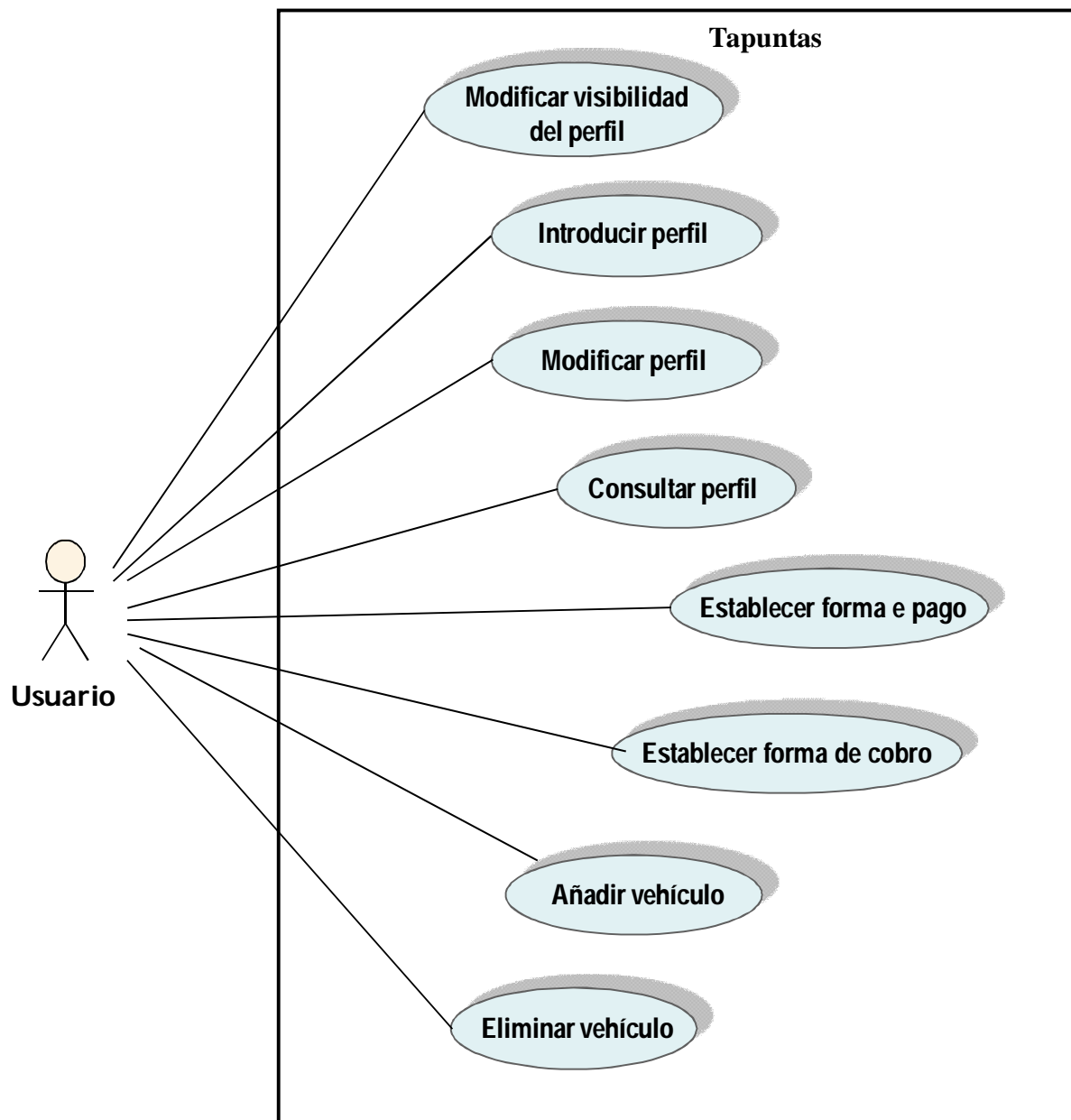


Diagramas de casos de uso

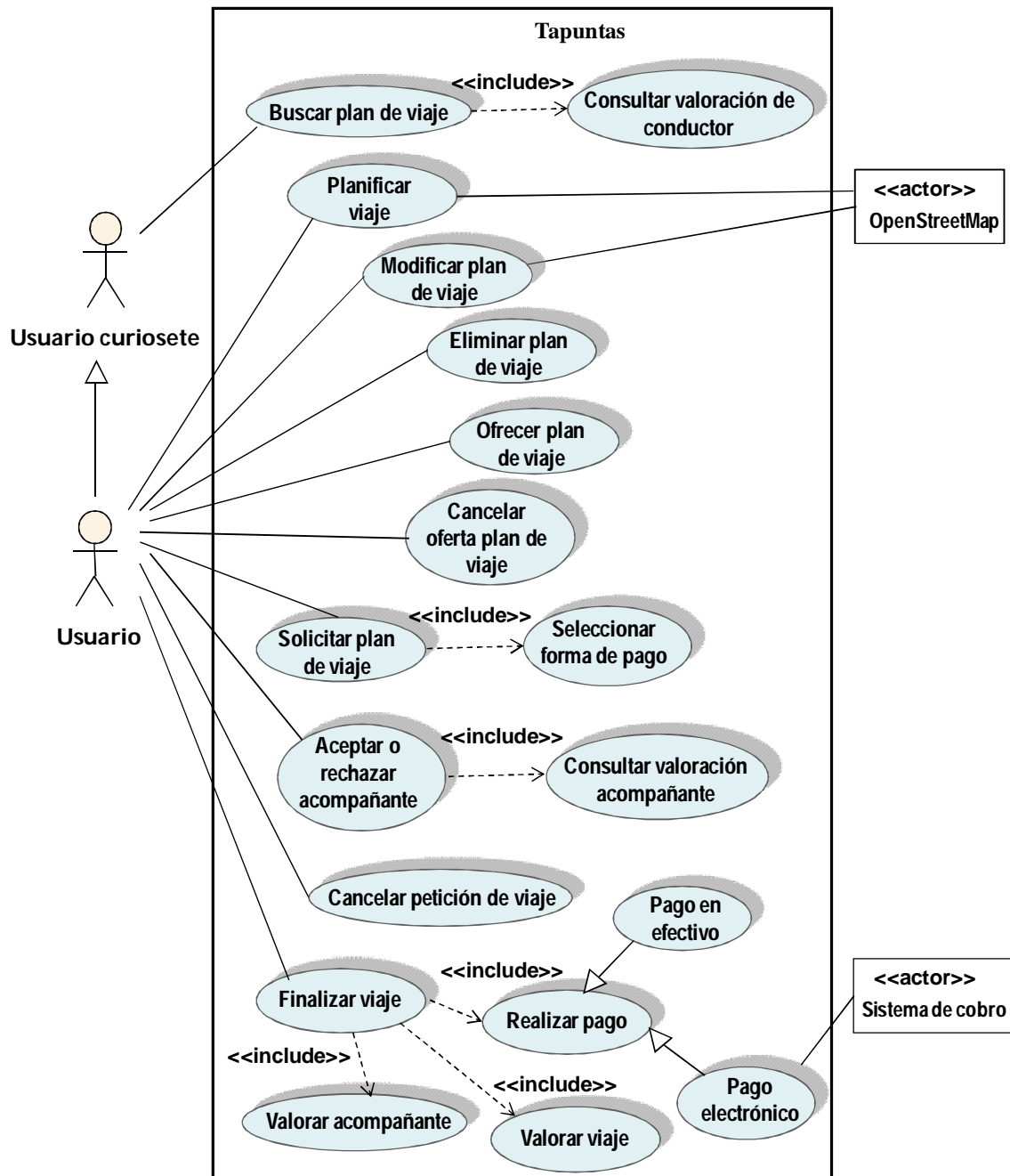
Administración de usuarios



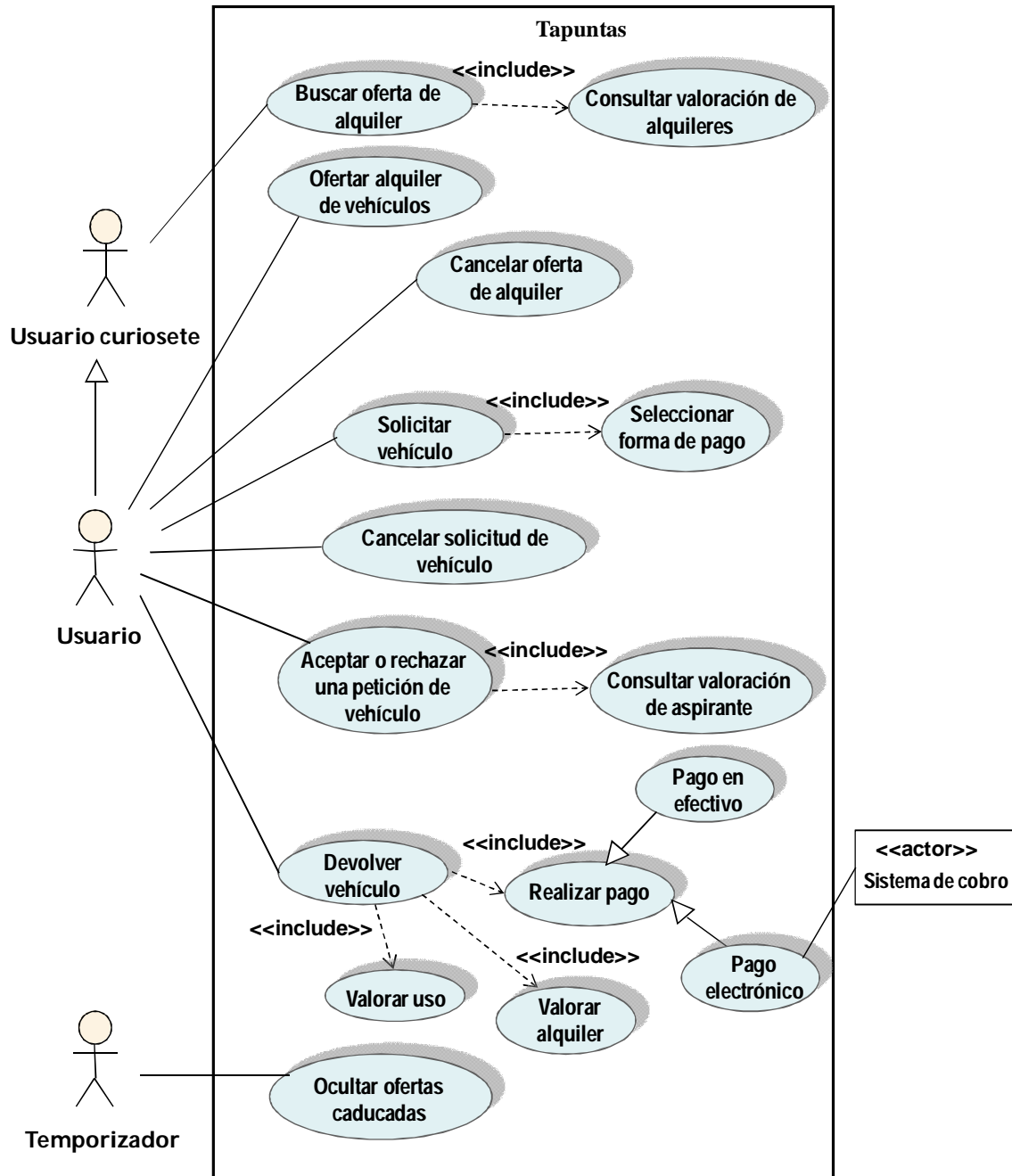
Gestión de perfil



Gestión de viajes



Gestión de alquileres



Gestión de comunicaciones e incidencias

