

INGENIERÍA DE REQUISITOS DISEÑO

Alicia Rodríguez Gómez
Francisco Javier Morales Piqueras
Rubén Morales Pérez
Samia Mikou

18 de junio de 2017

Índice

1. Introducción	2
2. Modelo de interacción de objetos	2
2.1. Diagramas realizados por Rubén Morales Pérez	2
2.2. Diagramas realizados por Alicia Rodríguez Gómez	5
2.3. Diagramas realizados por Francisco Javier Morales Piqueras	7
2.4. Diagramas realizados por Samia Mikou	9
3. Diagrama de clases del diseño	11

1. Introducción

A partir de los contratos se procederá a crear el modelo e interacción de objetos mediante diagramas de comunicación y a la obtención del diagrama de clases del diseño mediante un diagrama de clases.

2. Modelo de interacción de objetos

2.1. Diagramas realizados por Rubén Morales Pérez

Visual Paradigm Standard(Universidad Granada)

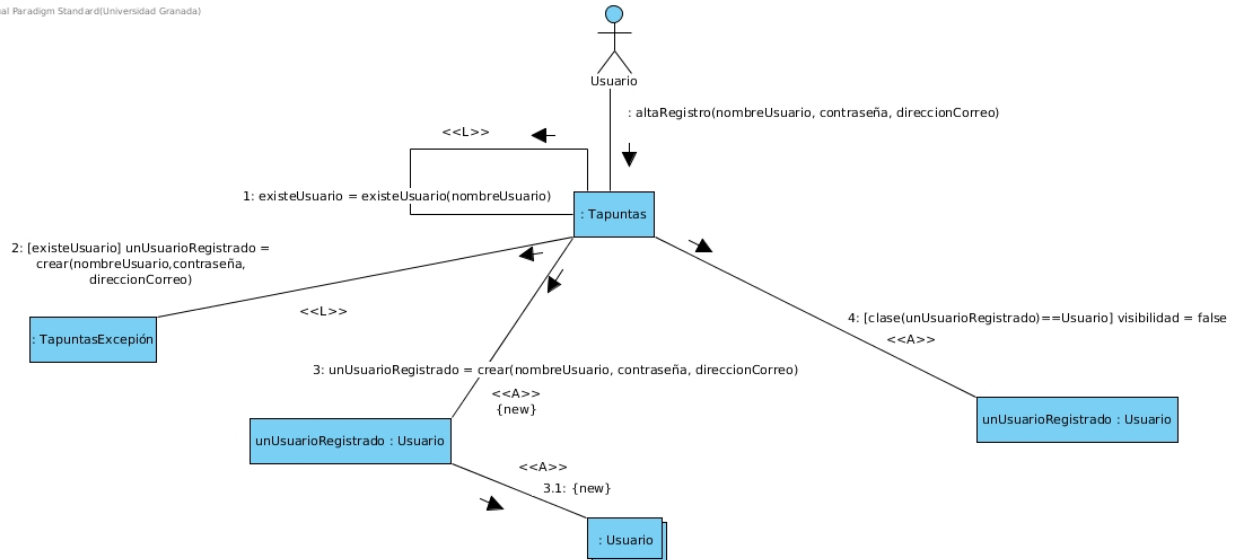


Figura 1: Alta registro

Visual Paradigm Standard(Universidad Granada)

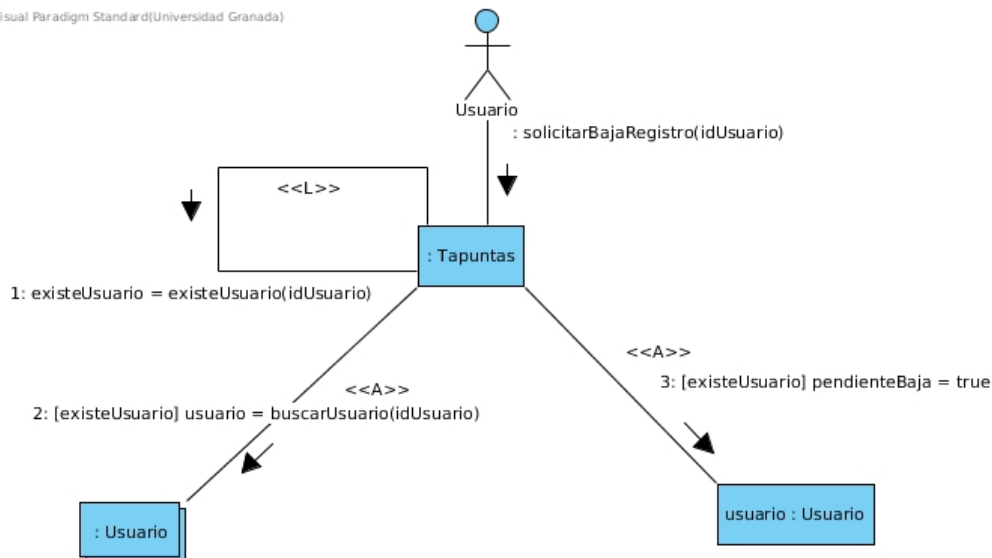


Figura 2: Solicitar baja registro

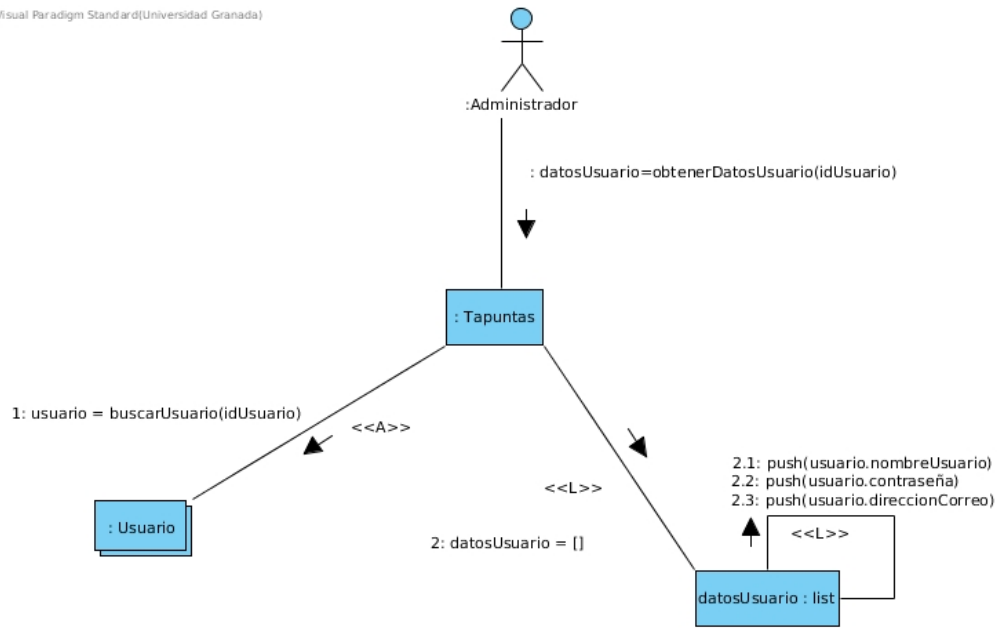


Figura 3: Obtener datos usuario

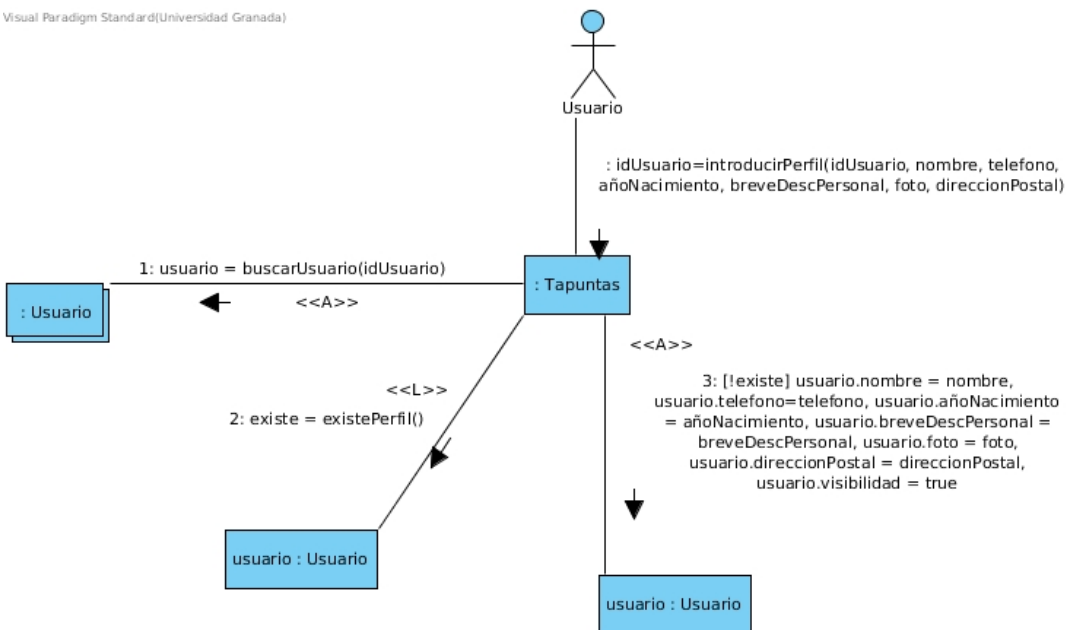


Figura 4: Introducir perfil

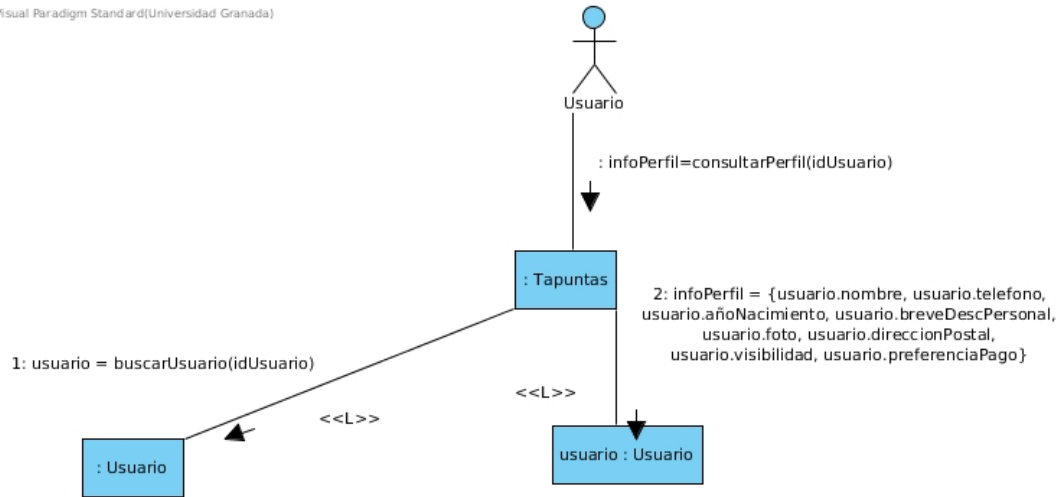


Figura 5: Consultar perfil

2.2. Diagramas realizados por Alicia Rodríguez Gómez

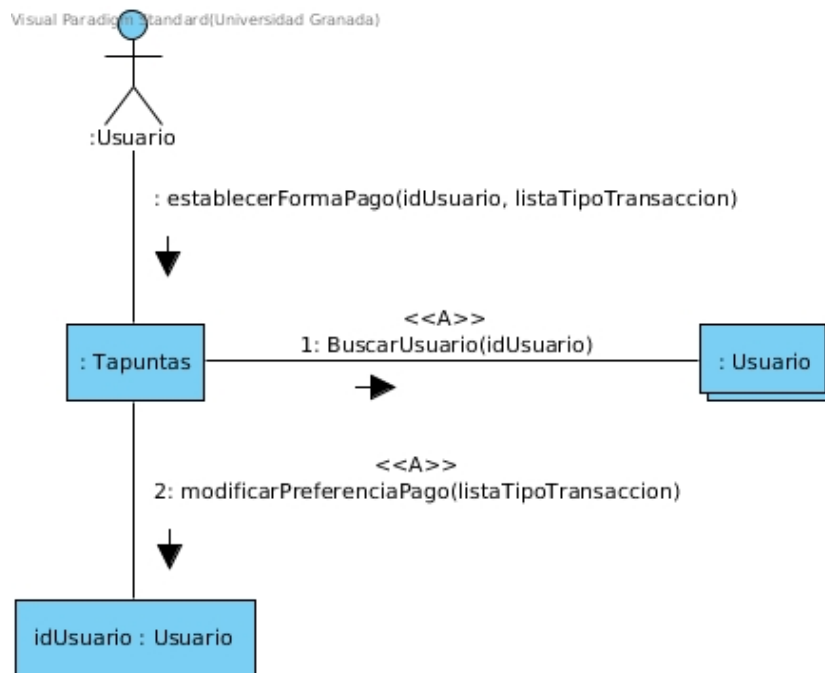


Figura 6: Establecer forma pago

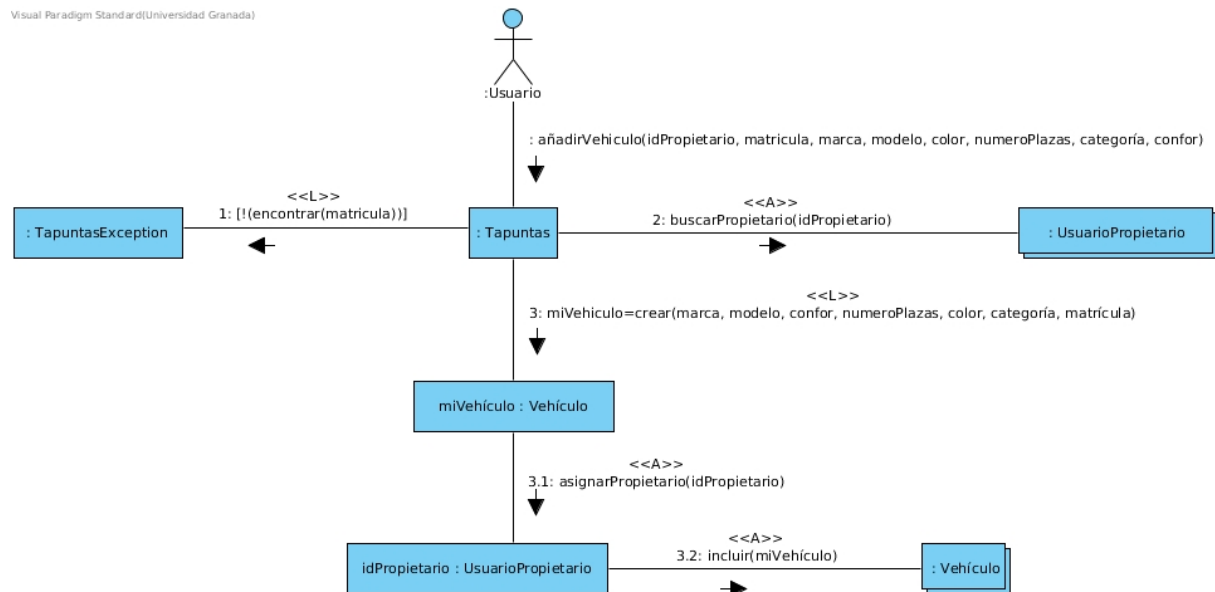


Figura 7: Añadir vehículo

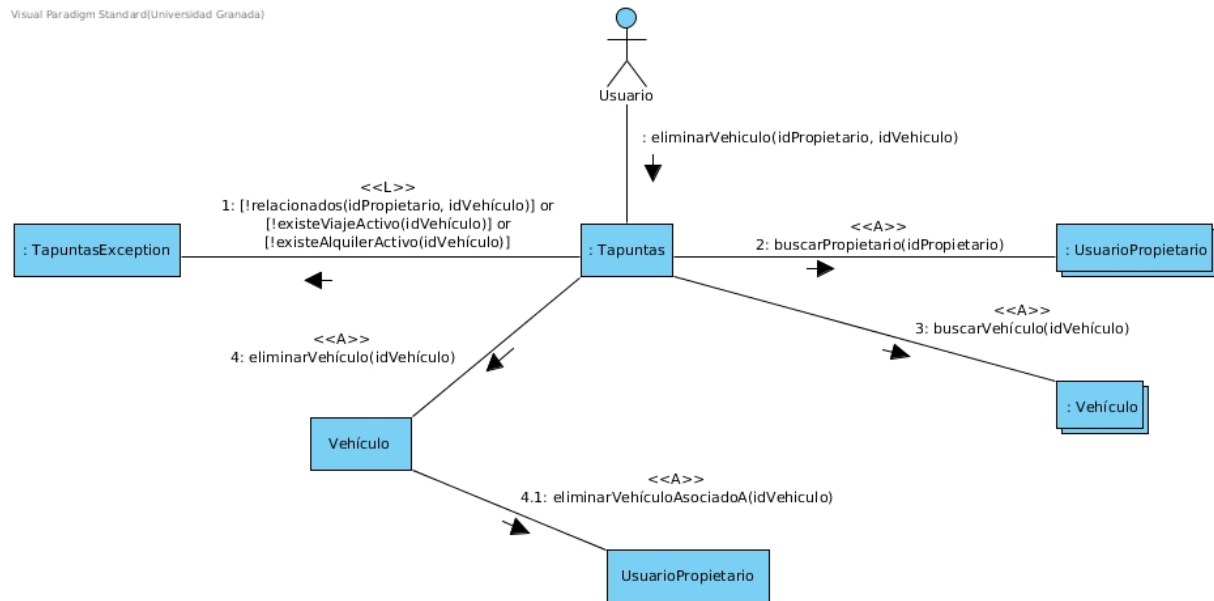


Figura 8: Eliminar vehículo

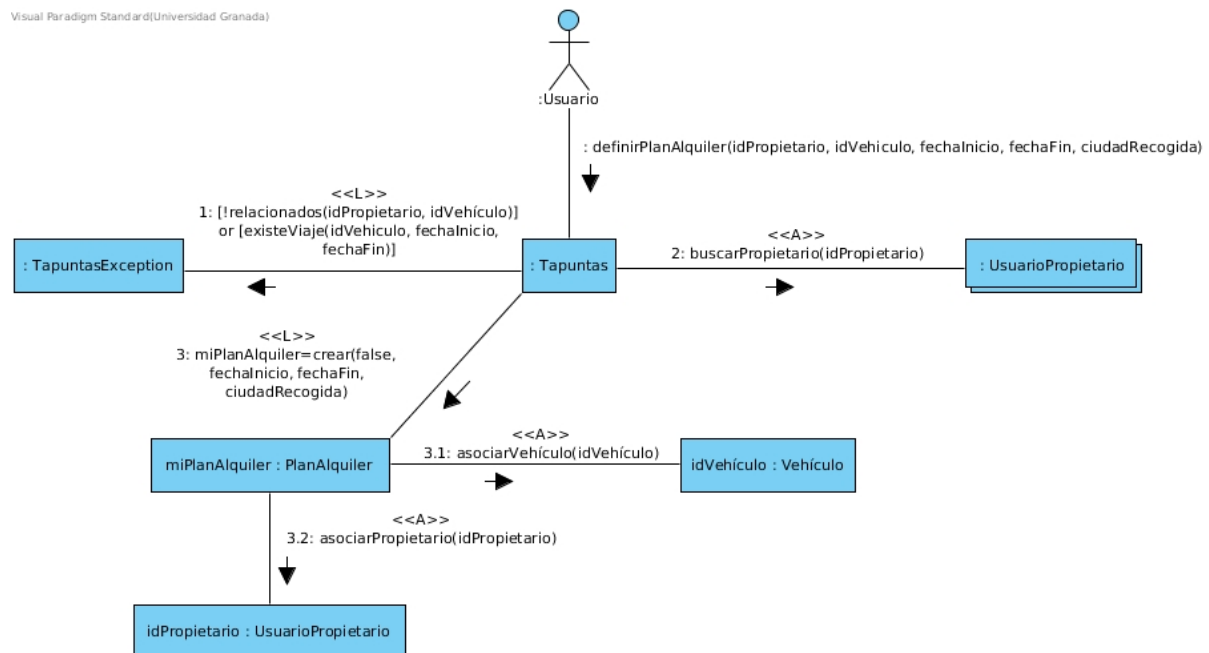


Figura 9: Definir plan alquiler

2.3. Diagramas realizados por Francisco Javier Morales Piqueras

Visual Paradigm Standard(Universidad Granada)

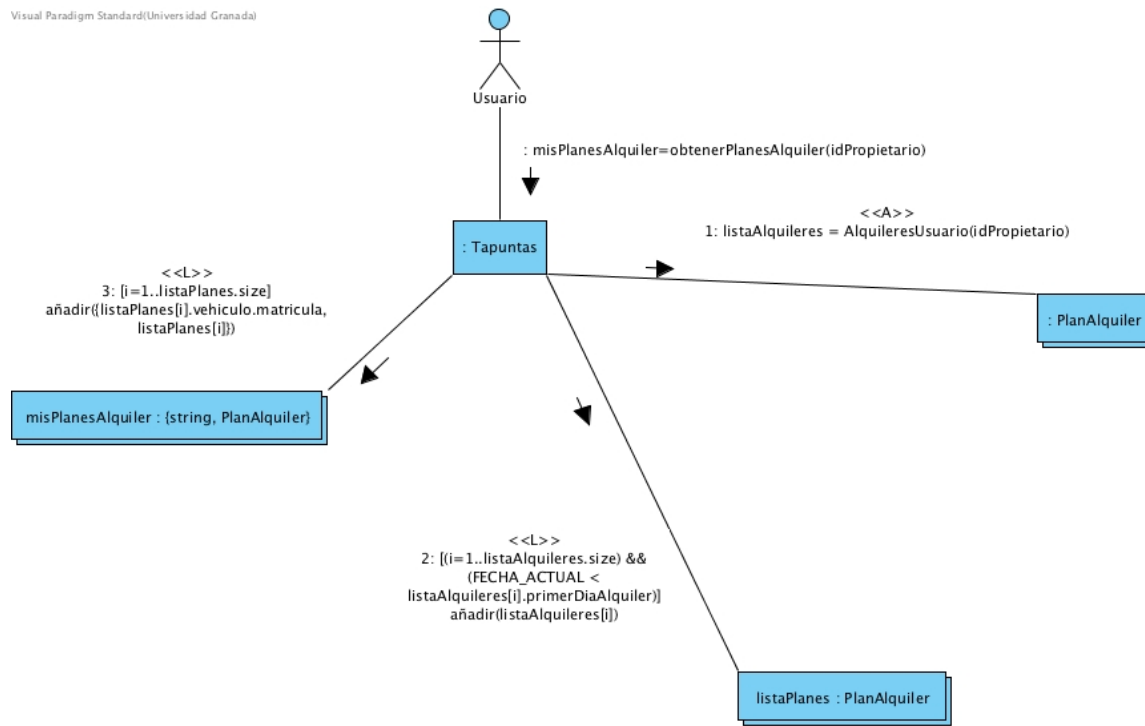


Figura 10:

Visual Paradigm Standard(Universidad Granada)

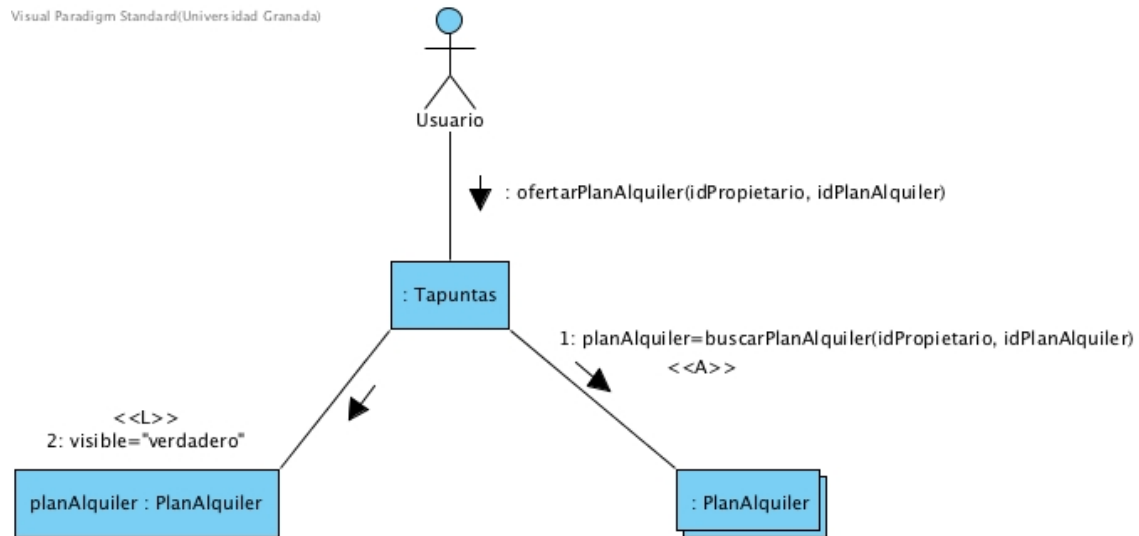


Figura 11:

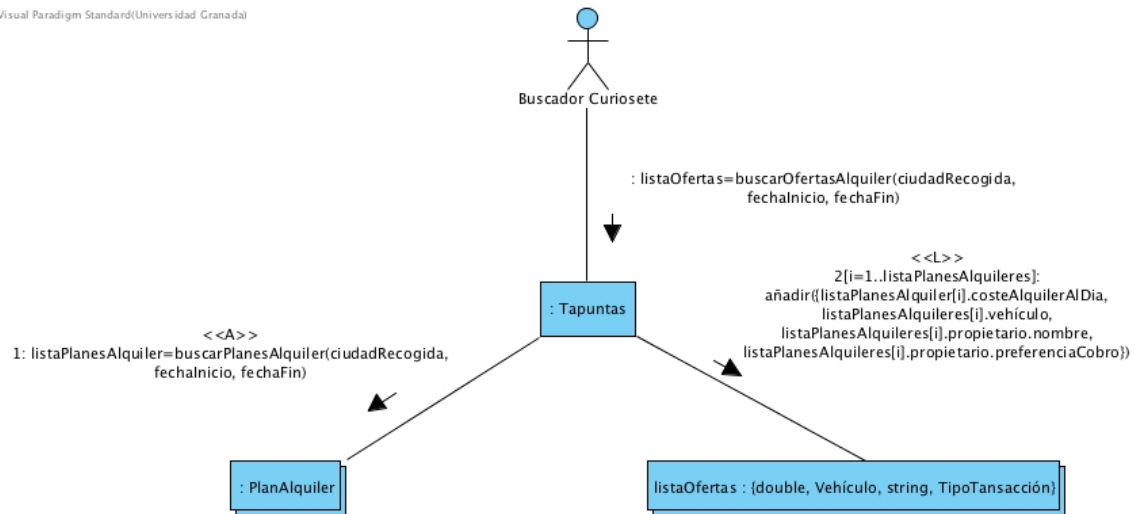


Figura 12:

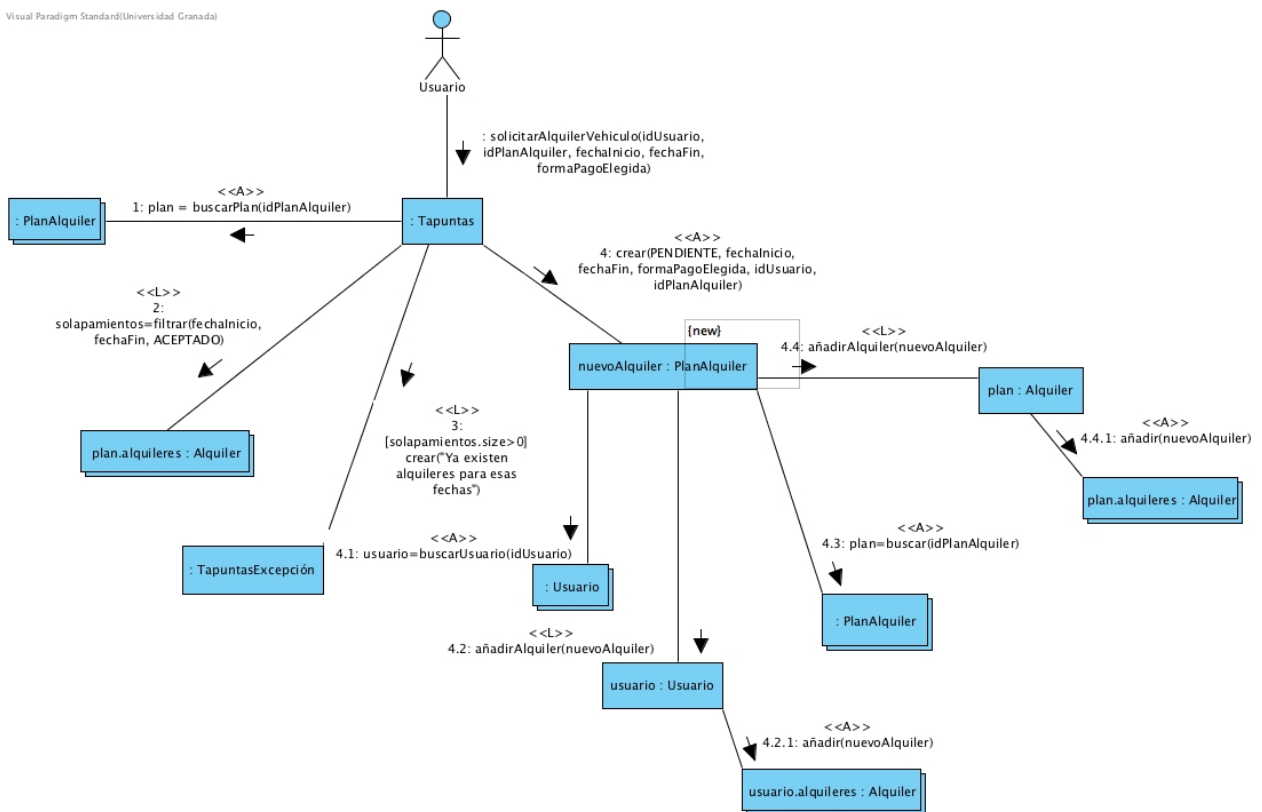


Figura 13:

2.4. Diagramas realizados por Samia Mikou

Visual Paradigm Standard(Universidad Granada)

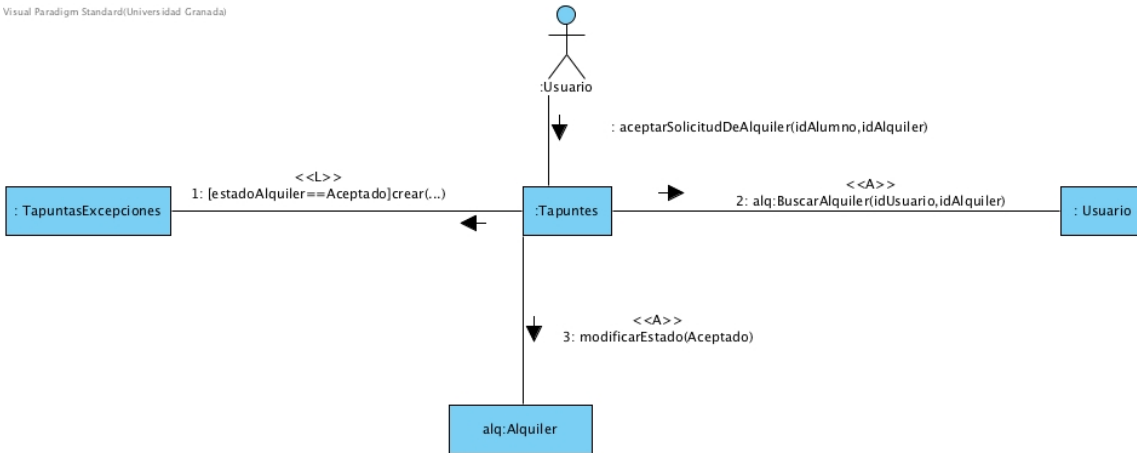


Figura 14: Aceptar alquiler

Visual Paradigm Standard(Universidad Granada)

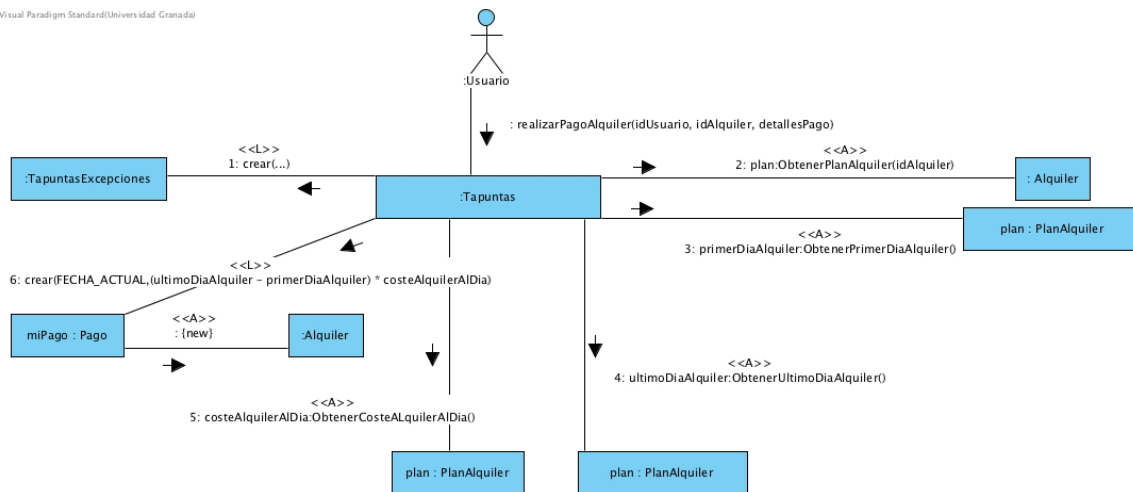


Figura 15: Realizar pago alquiler

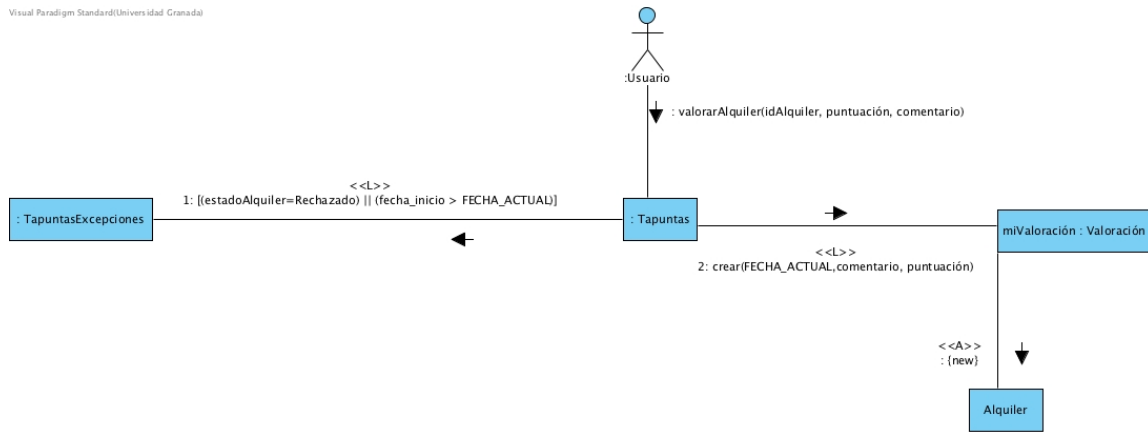


Figura 16: Valorar alquiler

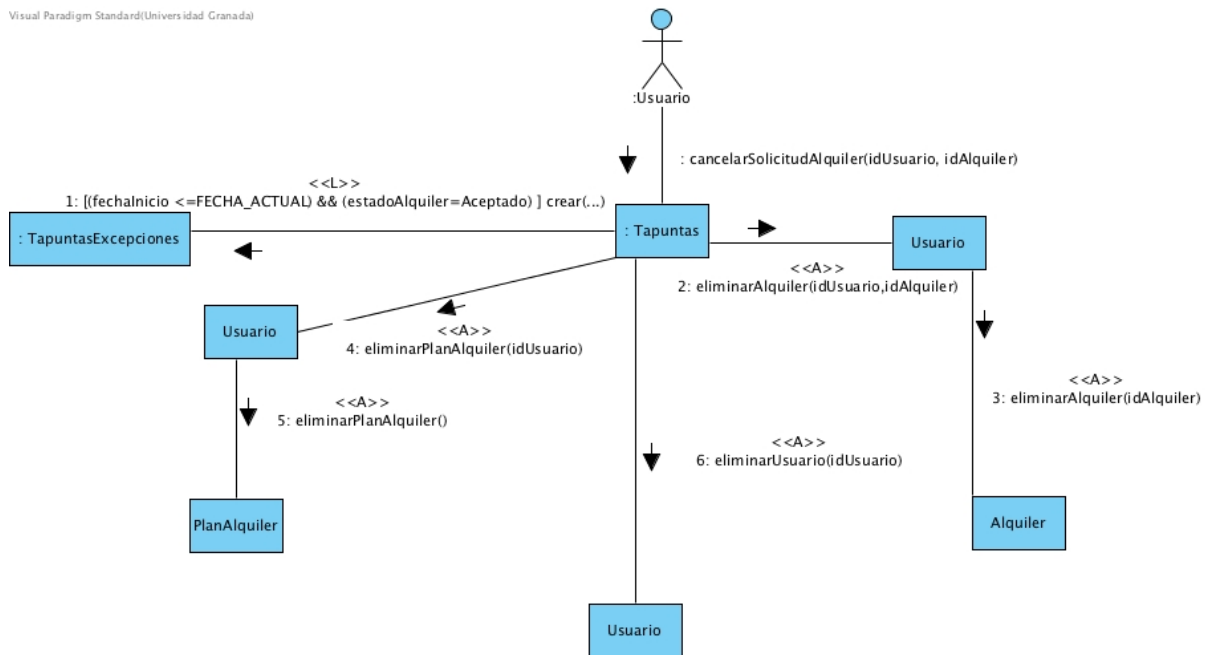


Figura 17: Cancelar solicitud alquiler

3. Diagrama de clases del diseño

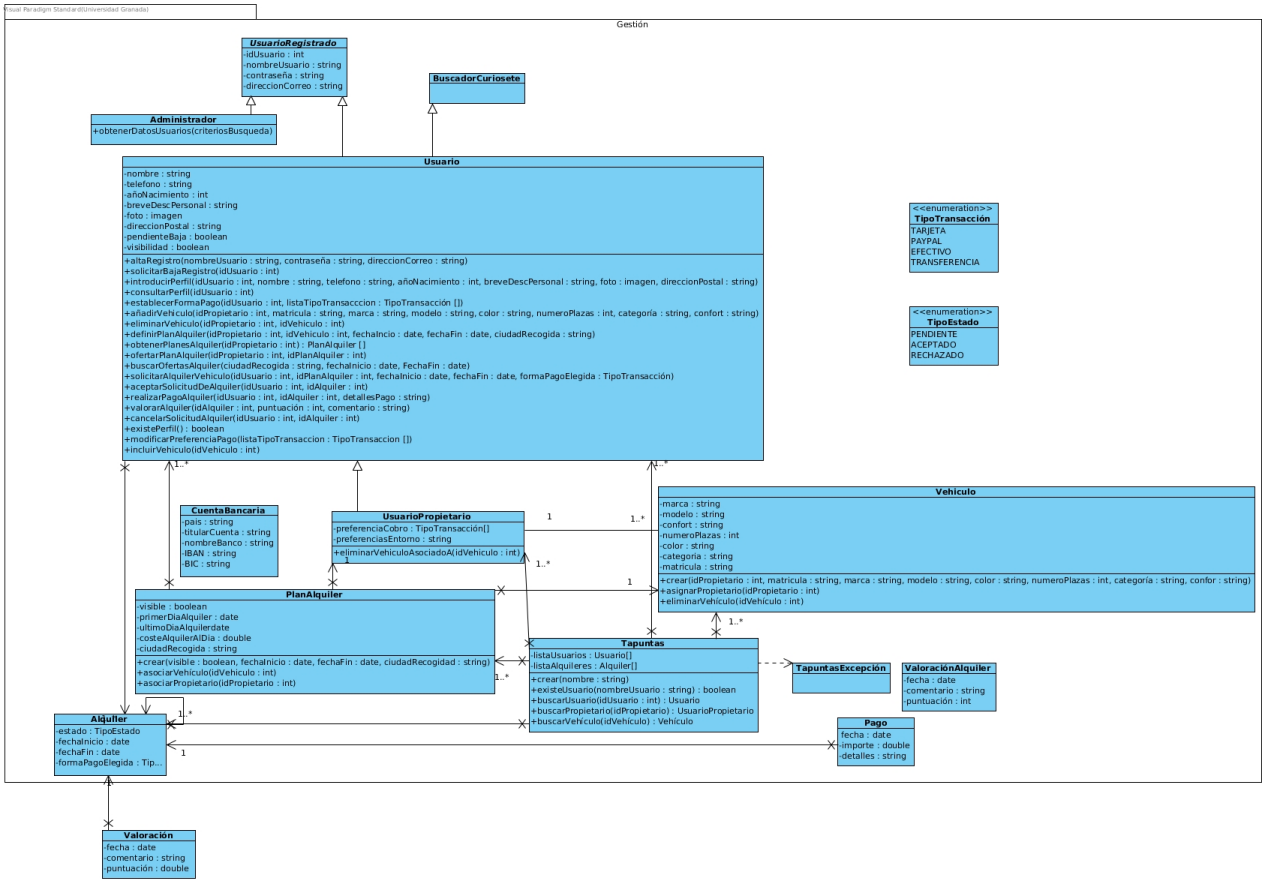


Figura 18: Diagrama de clases de diseño