

INGENIERÍA DE REQUISITOS

Modelo de casos de uso

Alicia Rodríguez Gómez
Francisco Javier Morales Piqueras
Rubén Morales Pérez
Samia Mikou

22 de abril de 2017

Índice

1. Introducción	1
2. Diagramas realizados por Francisco Javier Morales Piqueras	1
3. Diagramas realizados por Rubén Morales Pérez	16
4. Glosario de términos	18

1. Introducción

En este documento se exponen los diferentes diagramas de uso para el sistema “Tapuntas”. Veremos una descripción de todos los casos de uso, junto con un glosario de términos.

2. Diagramas realizados por Francisco Javier Morales Piqueras

Caso de Uso	Identificarse	CU-1			
Actores	Usuario registrado (I)				
Tipo	Primario, real				
Referencias					
Precondición	Ser un usuario del sistema				
Postcondición	Quedar debidamente identificado				
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Que el sistema identifique a un usuario como tal para tener acceso a sus funcionalidades.

Resumen
El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña y el sistema le da acceso si la combinación es correcta.

Curso Normal			
1	Usuario introduce nombre de usuario		
2	Usuario introduce contraseña	3	Sistema comprueba que la combinación de nombre de usuario y contraseña es correcta
		4	El sistema permite el acceso del usuario a sus funcionalidades

Cursos Alternos	
3a	La combinación es incorrecta, el sistema informa al usuario de ello y termina el caso de uso.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Escasa por parte de los usuarios (probablemente lo hagan solo una vez). Alta por parte de sistema (depende del éxito de la aplicación).	Rendimiento	
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

--

Caso de Uso	Baja de usuario			CU-2	
Actores	Administrador (I)				
Tipo	Secundario, esencial				
Referencias					
Precondición	Existencia del usuario que se desea dar de baja				
Postcondición	Que el usuario dado de baja ya no conste como usuario registrado en el sistema				
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Poder eliminar usuarios de la base de datos de usuarios registrados del sistema

Resumen
El administrador solicita al sistema que elimine un usuario de la base de dato dado su identificador y el sistema lo elimina.

Curso Normal			
1	El administrador introduce el identificador del usuario que desea dar de baja.	2	El sistema elimina al usuario de su base de datos de usuarios registrados.

Cursos Alternos	
2a	Si el identificador no se corresponde con ningún usuario de la base de datos el sistema no hará nada e informará al administrador de ellos. Termina el caso de uso.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Escasa	Rendimiento	
Importancia	Moderada	Urgencia	Media
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Consulta de usuario	CU-3
Actores	Administrador (I)	
Tipo	Secundario, esencial	
Referencias		
Precondición	Existencia del usuario que se desea dar de baja	
Postcondición		
Autor	F. Javier Morales	Fecha Versión

Propósito
Poder consultar información sobre los usuarios registrados del sistema.

Resumen
El administrador solicita al sistema la información de un usuario dado su identificador.

Curso Normal			
1	El administrador introduce el identificador del usuario de cuya información desea disponer.	2	El sistema proporciona al administrador la información de ese usuario.

Cursos Alternos	
2a	Si el identificador no se corresponde con ningún usuario de la base de datos el sistema no hará nada e informará al administrador de ellos. Termina el caso de uso.

Otros datos	
Frecuencia esperada	Media
Rendimiento	

Importancia	Moderada	Urgencia	Media
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Solicitar registro				CU-4
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Primaria, real				
Referencias					
Precondición					
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Poder ampliar la cantidad de usuarios del sistema.

Resumen
El usuario introduce un nombre de usuario y una contraseña y el sistema lo guarda en la base de datos de usuarios registrados.

Curso Normal			
1	El usuario introduce un nombre de usuario.		
2	El usuario introduce una contraseña.	3	El sistema almacena el par nombre de usuario-contraseña en la base de datos.

Cursos Alternos	
3a	Si el nombre de usuario ya existe o la contraseña es insuficientemente segura el sistema devuelve un error informando de ello al usuario y termina el caso de uso.

Otros datos

Frecuencia esperada	Baja para los usuarios (se registran una sola vez), alta para el sistema (dependiendo del éxito de la aplicación).	Rendimiento	
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios
Podrían pedirse datos adicionales como número de teléfono o correo electrónico y se podrían implementar medidas para evitar que haya personas físicas con más de una cuenta.

Caso de Uso	Solicitar baja de registro				CU-5
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Secundaria, esencial				
Referencias					
Precondición	El usuario debe estar registrado previamente y debe haberse identificado antes de solicitar la baja.				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Que un usuario pueda dejar de constar en la base de datos del sistema si así lo desea.

Resumen
El usuario indica al sistema que desea darse de baja.

Curso Normal			
1	El usuario indica al sistema que desea darse de baja.	2	El sistema notifica a algún administrador de que dicho usuario desea darse de baja.

Cursos Alternos

Otros datos

Frecuencia esperada	Escasa	Rendimiento	
Importancia	Moderada	Urgencia	Media
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Modificar la visibilidad del perfil				CU-6
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Secundaria, esencial				
Referencias					
Precondición	El usuario debe estar identificado.				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Que el usuario pueda determinar quién puede tener acceso a su perfil según el grado de privacidad que desee.

Resumen
El usuario indica el grado de visibilidad que desea (solo el propio usuario, personalizado o público)

Curso Normal			
1	El usuario indica el grado de visibilidad que desea (solo el propio usuario, usuarios aceptados o público).	2	El sistema actualiza el grado de visibilidad asociado a ese usuario.

Cursos Alternos

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja por parte de los usuarios, alta por parte del sistema	Rendimiento	
Importancia	Moderada	Urgencia	Media
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios
El grado de visibilidad personalizado, el usuario elige qué usuarios quiere que tengan permiso para ver su perfil.

Caso de Uso	Introducir perfil				CU-7
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Primario, real				
Referencias					
Precondición	El usuario debe estar identificado.				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Que el usuario pueda poner información personal asociada a su cuenta.

Resumen
El usuario subirá una foto, introducirá su dirección de correo electrónico, una pequeño texto de información personal y su número de teléfono.

Curso Normal			
1	El usuario selecciona una foto de perfil.		
2	El usuario sube la foto seleccionada.	3	El sistema almacena la foto asociándola al usuario.

4	El usuario introduce su correo electrónico.	5	El sistema almacena la dirección de correo electrónico asociándola al usuario.
6	El usuario introduce un pequeño texto con información personal.	7	El sistema almacena el texto y asociándolo al usuario.
8	El usuario introduce su número de teléfono.	9	El sistema almacena el número de teléfono asociándolo al usuario.

Cursos Alternos	
5a	Si la dirección de correo electrónico no es válida, el sistema no almacena nada, pide al usuario que introduzca una dirección válida y se vuelve a (4).
9a	Si el número de teléfono no es válido, el sistema no almacena nada, pide al usuario que introduzca un número de teléfono válido y se vuelve a (8).

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja para el usuario, alta para el sistema.	Rendimiento	
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Modificar el perfil				CU-8
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Primario, real				
Referencias					
Precondición	El usuario debe haber introducido previamente un perfil				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Modificar información del perfil.

Resumen

El usuario selecciona que parte de la información de su perfil desea modificar, sube la nueva información y el sistema la actualiza.

Curso Normal

1	El usuario selecciona qué aspecto de su perfil desea modificar (foto, descripción, dirección de correo electrónico o número de teléfono).		
2	El usuario introduce la nueva información si es un campo de texto (descripción, dirección de correo electrónico o número de teléfono) o selecciona una foto y la sube.	3	El sistema actualiza la información asociada al usuario.

Cursos Alternos

3a	Si la información introducida no es válida, el sistema no actualiza nada, pide al usuario que introduzca información correcta y se vuelve a (2).
-----------	--

Otros datos

Frecuencia esperada	Baja para los usuarios, media para el sistema	Rendimiento	
Importancia	Baja	Urgencia	Baja
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Consultar perfil				CU-9
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Primario, real				
Referencias					
Precondición	El usuario debe estar identificado.				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito

Poder acceder a la información de otros usuarios.

Resumen

El usuario solicita consultar el perfil de otro usuario y el sistema, si el perfil tiene la visibilidad adecuada, se lo muestra.
--

Curso Normal

1	El usuario solicita consultar el perfil de otro usuario dado su identificador.	2	El sistema proporciona a el usuario la información del perfil que desea consultar.
----------	--	----------	--

Cursos Alternos

2a	Si el perfil no tiene la visibilidad adecuada para que el usuario acceda a él, el sistema informa de ello al usuario.
-----------	---

Otros datos

Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Establecer forma de pago				CU-10
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Primario, esencial				
Referencias					
Precondición	El usuario debe estar identificado				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Poder establecer la forma de pago.

Resumen
El usuario introduce la forma de pago y la información correspondiente necesaria y el sistema la almacena.

Curso Normal			
1	El usuario selecciona la forma de pago (efectivo o electrónica).	2	Si la forma de pago es en efectivo, el sistema actualiza la información y termina el caso de uso.
3	El usuario aporta información sobre la forma de pago electrónica (número de tarjeta y clave de seguridad).	4	El sistema actualiza la información de la forma de pago.

Cursos Alternos	
4a	Si la información de pago es incorrecta, el sistema notifica al usuario de ello y se vuelve a (3).

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja para el usuario, alta para el sistema	Rendimiento	
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Establecer forma de cobro	CU-11
Actores	Usuario (I)	
Tipo	Primario, esencial	

Referencias		
Precondición	El usuario debe estar identificado.	
Postcondición		
Autor	F. Javier Morales	Fecha Versión

Propósito
Poder establecer la forma de cobro.

Resumen
El usuario introduce la forma de cobro y la información correspondiente necesaria y el sistema la almacena.

Curso Normal			
1	El usuario selecciona la forma de cobro (efectivo o electrónica).	2	Si la forma de cobro es en efectivo, el sistema actualiza la información y termina el caso de uso.
3	El usuario aporta información sobre la forma de cobro electrónica (número de tarjeta).	4	El sistema actualiza la información de la forma de cobro.

Cursos Alternos	
4a	Si la información de cobro es incorrecta, el sistema notifica al usuario de ello y se vuelve a (3).

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja para el usuario, alta para el sistema	Rendimiento	
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Añadir vehículo	CU-12
Actores	Usuario (I)	

Tipo	Primario, real				
Referencias					
Precondición	El usuario debe estar identificado.				
Postcondición					
Autor	F. Javier Morales	Fecha		Versión	

Propósito
Poder añadir vehículos asociados al usuario.

Resumen
El usuario introduce toda la información acerca del vehículo y el sistema la almacena.

Curso Normal			
1	El usuario introduce el modelo de vehículo.		
2	El usuario introduce la matrícula del vehículo.		
3	El usuario introduce la antigüedad del vehículo.		
4	El usuario selecciona una foto del vehículo.	5	El sistema almacena la información en la base de datos.

Cursos Alternos	
5a	Si algún aspecto de la información del coche es incorrecta (por ejemplo, la matrícula no es válida o la foto no es adecuada), el sistema notifica de ello al usuario y se vuelve a (1).

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja para el usuario, alta para el sistema	Rendimiento	
Importancia	Vital	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Eliminar vehículo	CU-13
Actores	Usuario (I)	
Tipo	Secundario, real	
Referencias		
Precondición	El usuario debe estar identificado y el vehículo que se desea eliminar debe haber sido añadido anteriormente.	
Postcondición		
Autor	F. Javier Morales	Fecha Versión

Propósito
Poder eliminar vehículos que se han añadido.

Resumen
El usuario selecciona qué vehículos desea eliminar y el sistema los borra de la base de datos.

Curso Normal			
1	El usuario selecciona los vehículos que desea eliminar.	2	El sistema elimina de la base de datos el vehículo seleccionado.

Cursos Alternos	
1a	Si no hay vehículos añadidos no puede seleccionar nada y termina el caso de uso.

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja para los usuarios, media para el sistema	Rendimiento	
Importancia	Secundaria	Urgencia	Media
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

3. Diagramas realizados por Rubén Morales Pérez

Caso de Uso	Buscar plan de viaje				CU-14	
Actores	Usuario curioso (I)					
Tipo	Principal, esencial					
Referencias				CU-15		
Precondición	Las fechas indicadas deben ser válidas y posteriores al momento actual					
Postcondición	Si hay viajes que concuerdan con las restricciones establecidas se muestran al usuario					
Autor	Rubén Moraes Pérez			Fecha		Versión

Propósito
Encontrar viajes que concuerden con las preferencias del usuario.

Resumen
Se realiza una consulta a la base de datos de viajes para filtrar aquellos que concuerdan con lo que el usuario desea.

Curso Normal			
1	Usuario: Indicación del deseo de buscar un viaje		
2	Usuario: Indica las restricciones horarias del viaje		
		3	Comprueba en la base de datos si hay viajes que cumplen los requisitos
		4	Muestra dichos datos por pantalla
5	Usuario: Elige el viaje que le parezca más adecuado, aquí pueden intervenir las horas del viaje, si el viaje permite fumar o no, etc.		
		6	Registra y procesa la petición

Cursos Alternos	
2a	Las fechas indicadas no son válidas, por lo que se impide continuar hasta que no se introduzcan fechas correctas en el sistema.
5a	Si los viajes no convencen al usuario puede volver a repetir el proceso buscando otra fecha o finalizar la búsqueda sin que quede registrada ninguna petición de viaje en el sistema

Otros datos			
Frecuencia esperada	Muy frecuente	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios
Es una de las tareas principales del sistema

Caso de Uso	Consultar valoración de conductor				CU-15
Actores	Usuario curioso (I)				
Tipo	Secundario, real				
Referencias		Valorar viaje y valorar acompañante			
Precondición	El sistema de valoraciones debe estar implementado				
Postcondición	Debe indicarse una valoración válida				
Autor	Rubén Morales Pérez	Fecha		Versión	

Propósito
Tener conocimiento de las opiniones que otros usuarios han dejado.

Resumen
Ver las valoraciones de otros usuarios

Curso Normal			
1	Usuario: Pide información sobre las valoraciones de otro usuario		
		2	Consulta de la información en la base de la base de datos y la mostrarla por pantalla

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	Alto
Importancia	Media	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios
Los usuarios tendrán una media ponderada de las valoraciones que han ido recibiendo.

Caso de Uso	Planificar viaje				CU-16
Actores	Usuario (I) y OpenStreetMap				
Tipo	Primario, real				
Referencias		Modificar información del usuario, como los vehículos disponibles			
Precondición	El usuario debe disponer de un vehículo para realizar el viaje				
Postcondición	No hay inconsistencias en los datos del viaje				
Autor	Rubén Morales Pérez	Fecha		Versión	

Propósito
Crear viajes que estén disponibles para los usuarios.

Resumen
Añadir una previsión de viaje al sistema.

Curso Normal			
1	Usuario: Solicita crear un viaje		
		2	Redirige a la ventana para concretar los datos del viaje
3	Usuario: Modificar fecha y número de asientos.		
4	Usuario: Fijar destinos, aquí interviene el actor OpenStreetMap.		
5	Usuario: Rellenar resto de información, permitir mascotas, fumar, etc.		
		5	Comprobación y actualización de los viajes

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Modificar plan de viaje				CU-17	
Actores	Usuario (I) y OpenStreetMap					
Tipo	Primario, real					
Referencias						
Precondición	Debe existir un viaje para modificar.					
Postcondición	Consistencia y validez de los datos introducidos.					
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Cambiar información de viaje

Resumen
Modificar datos de interés que puedan no haberse tenido en cuenta previamente para el viaje.

Curso Normal			
1	Usuario: Solicita modificar datos de un viaje concreto		
		2	Comprobación del viaje, los permisos para modificar y redirección a la ventana de modificación de información
3	Usuario: Modifica información del viaje, puede intervenir en este apartado el actor OpenStreetMap.		
		4	Comprobación de la validez de los datos y guardar información actualizada del viaje.
		5	Notificación a los usuarios anteriormente interesados en dicho viaje que hay información que ha cambiado.

Cursos Alternos	
1 a	No existe un viaje propio con las condiciones especificadas, se mantiene en la misma ventana hasta que se introduzca un viaje válido o salir del sistema.
5 a	Un usuario previamente interesado puede dejar de estarlo y anular el viaje

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Medio
Importancia	Baja	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Eliminar plan de viaje				CU-18	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Secundario, esencial					
Referencias	Modificar plan de viaje					
Precondición	Debe existir un viaje					
Postcondición	Podemos dejarlo en la base de datos como viaje eliminado o no dejar rastro en la base de datos					
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Dejar de ofrecer un viaje

Resumen
Borrar un viaje previamente creado

Curso Normal			
1	Usuario: Consulta del viaje		
		2	Mostrar el viaje
3	Usuario: Solicitar eliminación del viaje		
		4	Solicitar al usuario confirmación
4	Usuario: Confirmación de la eliminación		
		5	Eliminación del viaje de la lista de disponibles

Cursos Alternos	
4 a	Cancelación de la eliminación

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Medio
Importancia	Media	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios
A veces antes de eliminar un viaje para poner otro con diferentes condiciones se recomienda modificar un viaje ya existente.

Caso de Uso	Ofrecer plan de viaje				CU-19	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Secundario, esencial					
Referencias	Cancelar oferta de plan de viaje					
Precondición	Debe ser un plan de viaje válido					
Postcondición						
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Negociar con un usuario las condiciones de un viaje

Resumen
Negociación de las condiciones del viaje

Curso Normal			
1	Usuario: Ofrecer plan de viaje		
		2	Procesamiento de la solicitud

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	
Importancia	Media	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios	

Caso de Uso	Cancelar oferta plan de viaje	CU-20			
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Secundario, real				
Referencias					
Precondición	Dicho plan de viaje estaba disponible				
Postcondición					
Autor	Rubén Morales Pérez	Fecha		Versión	

Propósito
Dejar de ofrecer un plan de viaje

Resumen
No ofrecer un plan de viaje, por los motivos que el usuario estime oportunos

Curso Normal			
1	Usuario: Solicitud cancelación oferta de viaje		
		2	Mostrar diálogo de confirmación de la cancelación
3	Usuario: Cancelación		
		4	Registro en el sistema

Cursos Alternos	
3 a	Especificar en el diálogo de confirmación que se ha cambiado de opinión y ya no se quiere cancelar dicho plan de viaje

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	Bajo
Importancia	Baja	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Solicitar plan de viaje	CU-21
Actores	Usuario (I)	
Tipo	Primario, real	
Referencias		CU-22 seleccionar forma de pago
Precondición	Debe existir dicho viaje en el sistema	
Postcondición		
Autor	Rubén Morales Pérez	Fecha Versión

Propósito
Reservar un viaje

Resumen
Reservar un plan de viaje en una fecha concreta

Curso Normal			
1	Usuario: Solicita el viaje deseado		
		2	Envía información a la persona que ofreció el plan de viaje
3	Usuario que ofertó el viaje: Acepta dicha petición		
		4	Solicita método de pago

Cursos Alternos	
3 a	Rechazo de la solicitud por parte del usuario que creó el viaje, en ese caso no se iría al método de pago

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Medio
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Seleccionar forma de pago			CU-22	
Actores	Usuario (I)				
Tipo	Primario, real				
Referencias	Solicitar plan de viaje				
Precondición	Debe haberse confirmado previamente la asistencia a dicho viaje por parte del usuario que ofreció el viaje				
Postcondición	El método de pago elegido debe estar contemplado en el sistema				
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión

Propósito
Pagar el viaje

Resumen
Tras efectuarse la confirmación de una reserva de viaje el usuario que recibe el servicio debe concretar la forma de pagar dicho servicio

Curso Normal			
1	Usuario: Solicitar métodos de pago		
		2	Mostrar ventana de pago
3	Usuario: Seleccionar el método de pago y efectuarlo		

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Medio
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios	

Caso de Uso	Aceptar o rechazar acompañante				CU-23	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Principal, esencial					
Referencias				Consultar valoración acompañante, CU-24		
Precondición	Debe haberse realizado una solicitud de reserva de viaje					
Postcondición						
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Aceptar o rechazar una solicitud

Resumen
Dar respuesta positiva o negativa a una solicitud de plan de viaje

Curso Normal			
1	Usuario: Solicitud de plan de viaje		
		2	Envío de la petición para aceptar o rechazar
3	Usuario que ofreció el viaje: Aceptación o rechazo del viaje		
		4	Actualización de la información en el viaje y notificación a los implicados

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Alto
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Consultar valoración acompañante				CU-24
Actores	Usuario				
Tipo	Secundario, real				
Referencias	Aceptar o rechazar acompañante, CU-23				
Precondición	Acompañante registrado en el sistema				
Postcondición					
Autor	Rubén Morales Pérez	Fecha		Versión	

Propósito
Conocer la valoración de tu acompañante

Resumen
Ver la media de notas que ha recibido un acompañante previamente

Curso Normal			
1	Usuario: Solicitar valoración de un usuario del viaje		
		2	Mostrar información

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Media	Rendimiento	
Importancia	Media	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Cancelar petición de viaje				CU-25	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Secundario, esencial					
Referencias						
Precondición	El viaje debe existir y la fecha no debe ser posterior a la fecha del viaje					
Postcondición						
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Anular un viaje previamente publicado

Resumen
A veces un usuario puede arrepentirse de hacer un viaje u ocupa las plazas con conocidos, debe tener una opción para anular completamente un viaje que ha publicado

Curso Normal			
1	Usuario: Activa la cancelación del viaje		
		2	Muestra pestaña de confirmación
3	Usuario: Confirma cancelación del viaje		
		4	Elimina el viaje de los viajes disponibles

Cursos Alternos	
3 a	No confirmar la cancelación

Otros datos			
Frecuencia esperada	Baja	Rendimiento	
Importancia	Media	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Realizar pago				CU-26	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Primario, esencial					
Referencias	Finalizar viaje			Pago en efectivo CU-27, o electrónico CU-28		
Precondición						
Postcondición						
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Dar el dinero requerido al proveedor de un servicio

Resumen
Pagar el servicio recibido

Curso Normal			
1	Usuario: Solicitar pago		
		2	Mostrar ventana de cobro
3	Usuario: Seleccionar método de pago		
		4	Mostrar ventana en función del tipo de pago
5	Usuario: Rellenar datos y realizar el pago		

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Medio
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios	

Caso de Uso	Pago en efectivo				CU-27	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Secundario, esencial					
Referencias	Realizar pago					
Precondición	Seleccionar dicho método de pago					
Postcondición						
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Identificar la forma de pago de un servicio

Resumen
En este tipo de pago las personas interactúan de forma directa, sin mediación de un sistema electrónico

Curso Normal			
1	Usuario: Identifica método de pago como en <u>efectivo</u>		
		2	Confirma la reserva

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Bajo
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

Caso de Uso	Pago electrónico				CU-28	
Actores	Usuario (I)					
Tipo	Secundario, esencial					
Referencias	Realizar pago					
Precondición	Seleccionar dicho método de pago					
Postcondición						
Autor	Rubén Morales Pérez		Fecha		Versión	

Propósito
Identificar la forma de pago de un servicio

Resumen
En este tipo de pago las personas realizan el cobro mediante un sistema software

Curso Normal			
1	Usuario: Identifica método de pago como electrónico		
		2	Confirma la reserva

Cursos Alternos	

Otros datos			
Frecuencia esperada	Alta	Rendimiento	Bajo
Importancia	Alta	Urgencia	
Estado	En desarrollo	Estabilidad	

Comentarios

4. Glosario de términos

- Calificación: Puntuación numérica entre 0 y 5 (incluidos), donde 0 es la menor calificación y 5 la mayor.
- Economía colaborativa: Interacción entre dos o más sujetos, a través de medios digitalizados o no, que satisface una necesidad real o potencial, a una o más personas.
- Saldo virtual : Dinero ficticio asociado a cada usuario que puede obtener al beneficiarse de alquileres (también podemos canjearlo por alquileres) y puede transferirse a una cuenta bancaria.
- Status: Nivel del usuario dentro de la plataforma, que se modifica en función de la experiencia y las opiniones recibidas de otros usuarios.
- Subtrayecto: Trayecto parcial del viaje, que empieza y/o acaba en paradas intermedias.