# INGENIERÍA DE REQUISITOS DISEÑO

Alicia Rodríguez Gómez Francisco Javier Morales Piqueras Rubén Morales Pérez Samia Mikou

17 de junio de 2017

# Índice

1.	Introducción	2
2.	Modelo de interacción de objetos	2
	2.1. Diagramas realizados por Rubén Morales Pérez	2
	2.2. Diagramas realizados por Alicia Rodríguez Gómez	5
	2.3. Diagramas realizados por Francisco Javier Morales Piqueras	7
	2.4. Diagramas realizados por Samia Mikou	9
3.	Diagrama de clases del diseño	11

# 1. Introducción

A partir de los contratos se procederá a crear el modelo e interacción de objetos mediante diagramas de comunicación y a la obtención del diagrama de clases del diseño mediante un diagrama de clases.

# 2. Modelo de interacción de objetos

#### 2.1. Diagramas realizados por Rubén Morales Pérez

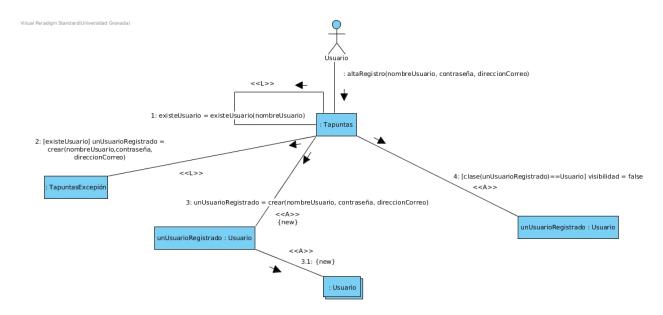


Figura 1: Alta registro

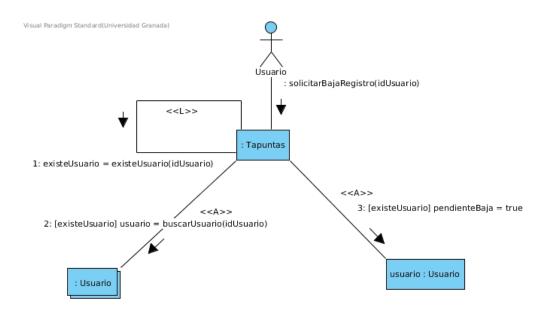


Figura 2: Solicitar baja registro

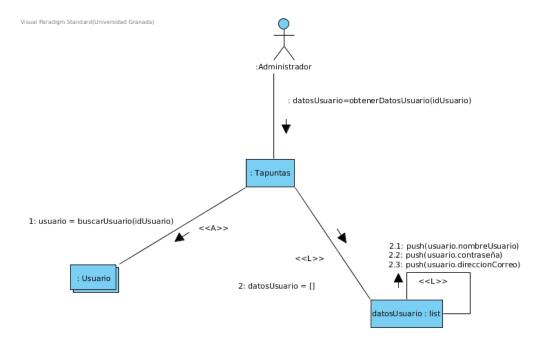


Figura 3: Obtener datos usuario

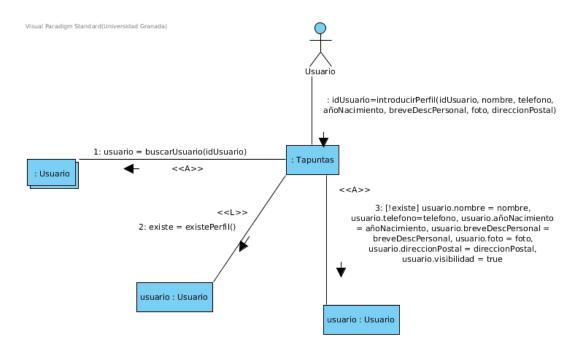


Figura 4: Introducir perfil

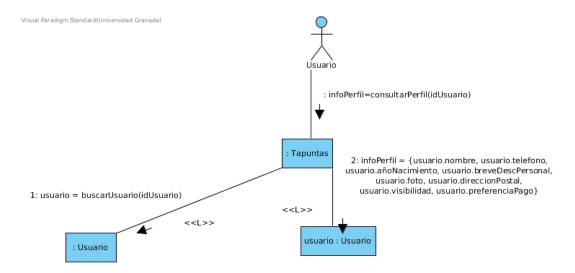


Figura 5: Consultar perfil

## 2.2. Diagramas realizados por Alicia Rodríguez Gómez

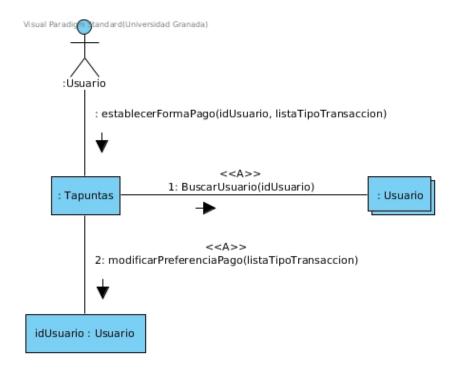


Figura 6: Establecer forma pago

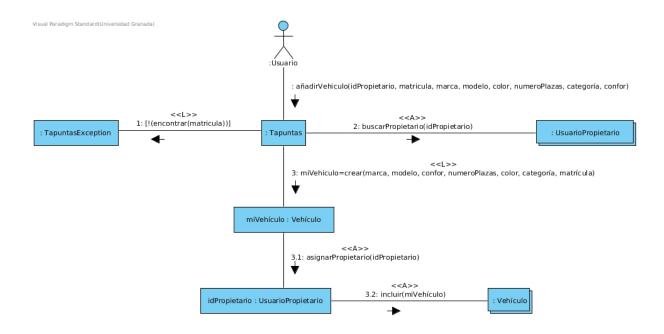


Figura 7: Añadir vehículo

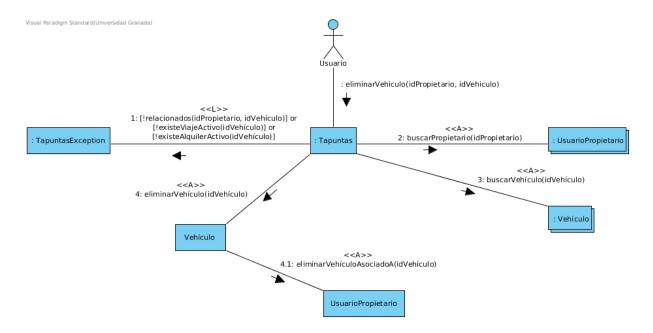


Figura 8: Eliminar vehículo

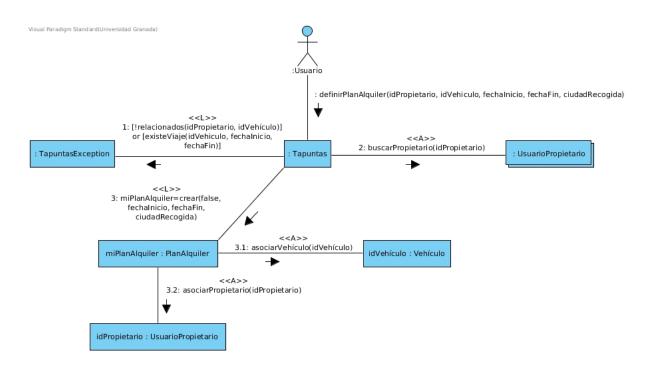


Figura 9: Definir plan alquiler

# 2.3. Diagramas realizados por Francisco Javier Morales Piqueras

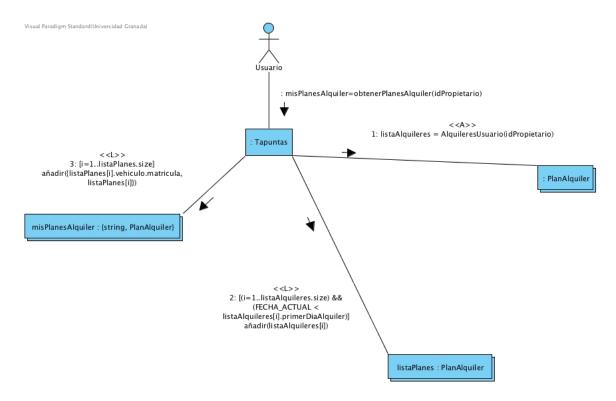


Figura 10:

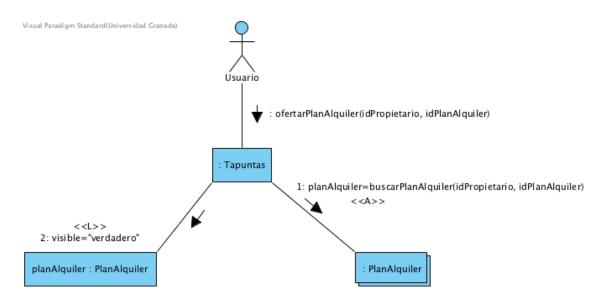


Figura 11:

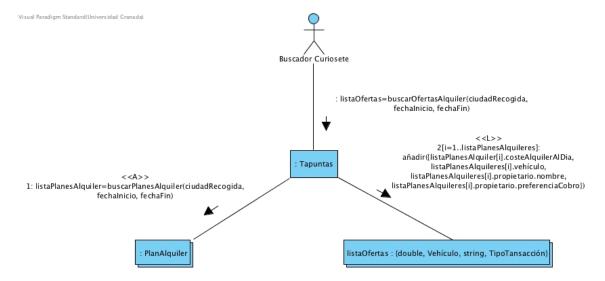


Figura 12:

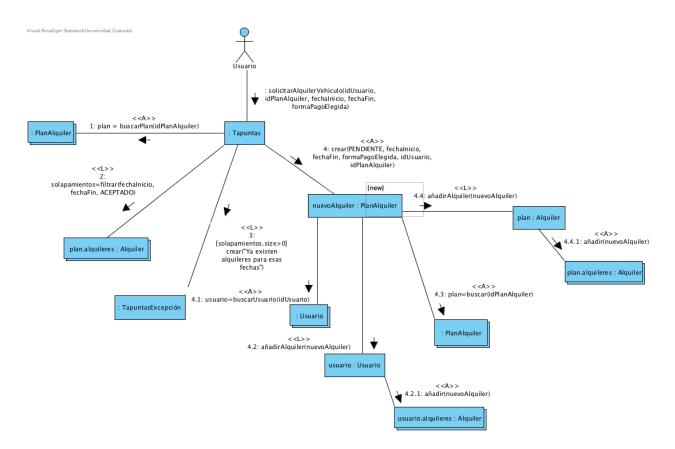


Figura 13:

## 2.4. Diagramas realizados por Samia Mikou

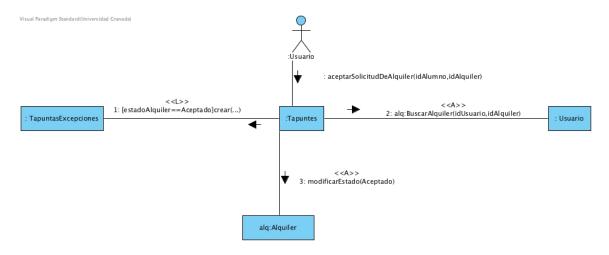


Figura 14: Aceptar alquiler

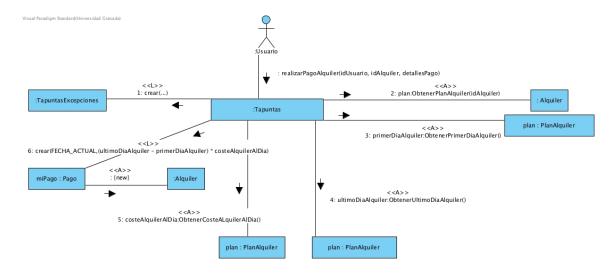


Figura 15: Realizar pago alquiler

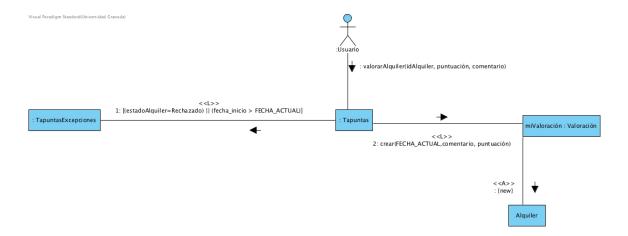


Figura 16: Valorar alquiler

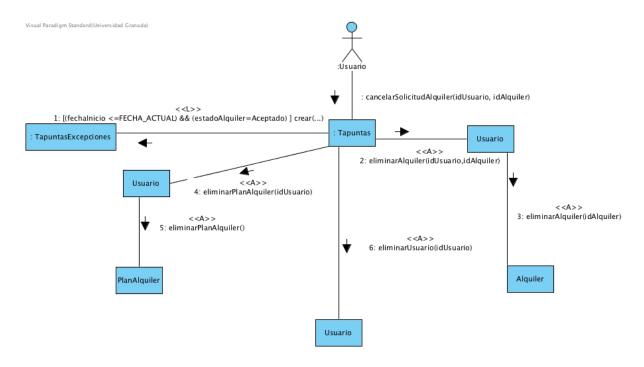


Figura 17: Cancelar solicitud alquiler

# 3. Diagrama de clases del diseño

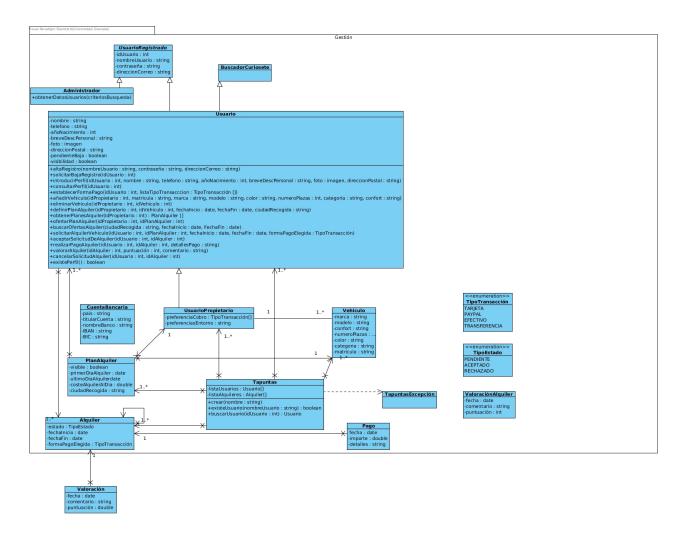


Figura 18: Diagrama de clases de diseño