

Fundamentos de la Ingeniería del Software

Prácticas

Alicia Rodríguez Gómez
Francisco Javier Morales Piqueras
Rubén Morales Pérez
Samia Mikou

Índice

1. Introducción	2
2. Estructura de requisitos	2
3. Glosario de términos	2

1. Introducción

Se debe desarrollar un software que permita alquilar (total o parcialmente) y compartir coches y/o viviendas. La idea principal es crear un sistema de economía colaborativa en el que los usuarios sean a la vez quienes prestan y quienes reciben un servicio. Los usuarios podrán dejar opiniones sobre los servicios recibidos y se establecerá un estándar de calidad que permitirá, antes de solicitar un servicio, tener una idea de la relación calidad/precio del mismo.

El sistema mantendrá la consistencia de dichos servicios, de forma que en todo momento sepamos las operaciones que se están llevando a cabo. Dispondrá de un sistema de control ante errores para no lastrar la experiencia del usuario, además, el historial de operaciones del sistema nos permitirá mejorar la calidad de los servicios que en él se ofrecen usando un modelo que cambiará dinámicamente.

2. Estructura de requisitos

da

3. Glosario de términos

da