

Fundamentos de la Ingeniería del Software

Prácticas

Alicia Rodríguez Gómez
Francisco Javier Morales Piqueras
Rubén Morales Pérez
Samia Mikou

Índice

1. Introducción	2
2. Estructura de requisitos	2
2.1. Requisitos de información	2
2.2. Requisitos funcionales	3
2.3. Requisitos no funcionales	3
3. Glosario de términos	3

1. Introducción

Se debe desarrollar un software que permita alquilar (total o parcialmente) y compartir coches y/o viviendas. La idea principal es crear un sistema de economía colaborativa en el que los usuarios sean a la vez quienes prestan y quienes reciben un servicio. Los usuarios podrán dejar opiniones sobre los servicios recibidos y se establecerá un estándar de calidad que permitirá, antes de solicitar un servicio, tener una idea de la relación calidad/precio del mismo.

El sistema mantendrá la consistencia de dichos servicios, de forma que en todo momento sepamos las operaciones que se están llevando a cabo. Dispondrá de un sistema de control ante errores para no lastrar la experiencia del usuario, además, el historial de operaciones del sistema nos permitirá mejorar la calidad de los servicios que en él se ofrecen usando un modelo que cambiará dinámicamente.

El compartir vehículo puede ser para realizar un viaje con el dueño de dicho vehículo o sin él; en este último caso se funcionaría como un alquiler del vehículo.

2. Estructura de requisitos

2.1. Requisitos de información

- **RI-1** Usuarios

Información sobre los usuarios del sistema.

Identificador de usuario, DNI, teléfono, e-mail (opcional), rango, mensajes, cuenta bancaria (opcional), foto (opcional), fecha de alta como socio, saldo actual, alquileres vigentes, opiniones dejadas y recibidas.

- **RI-2** Vehículos

Vehículos que han pasado alguna vez por nuestro sistema.

Identificador del vehículo, matrícula, modelo, color, número de asientos (contando el conductor), concesionario, identificador del dueño

- **RI-3** Viviendas

Viviendas que han pasado alguna vez por nuestro sistema.

Identificador de la vivienda, identificador del dueño, ubicación, metros cuadrados, número de habitaciones, número de baños, datos adicionales (fotos, información sobre calefacción, garaje, ascensor, etc)

- **RI-4** Historial

Historial de alquileres de cada usuario del sistema.

Identificador de usuario, lista de alquileres (identificadores)

- **RI-5** Vehículos para alquilar

Descripción de los vehículos disponibles para que otros usuarios los alquilen.

Identificador del alquiler, identificador del vehículo, tipo de alquiler (total o parcial), datos adicionales.

- **RI-5.1** Alquiler total

Alquiler del vehículo completo por un periodo de tiempo.

Fecha inicio del alquiler, fecha fin del alquiler, precio por día alquilado, posibilidad de alquileres intermedios.

- **RI-5.2** Alquiler plazas para viaje

En este caso se alquilarían plazas sueltas para un viaje concreto.

Fecha de inicio del viaje, fecha estimada de llegada (derivado del resto), lugar inicial y final del viaje, posibles paradas intermedias (para recoger otros pasajeros), número de plazas ofertadas, precio por plaza, tamaño máximo del equipaje (pequeño, mediano o grande) y usuarios que ya han reservado alguna plaza.

- **RI-6** Viviendas para alquilar

Viviendas actualmente disponibles para alquiler total o parcial.

Identificador de alquiler, identificador de la vivienda, tipo de alquiler (total o por habitaciones).

- **RI-6.1** Alquiler total

Alquiler de la vivienda completa por un periodo de tiempo

Fecha inicio del alquiler, fecha fin del alquiler, precio por día alquilado, posibilidad de alquileres intermedios.

- **RI-6.2** Alquiler por habitaciones

Alquiler de habitaciones sueltas.

Fecha inicio del alquiler, fecha fin del alquiler, precio por día alquilado, posibilidad de alquileres intermedios, número de habitaciones para alquilar.

2.2. Requisitos funcionales

2.3. Requisitos no funcionales

3. Glosario de términos