## Prácticas Fundamentos de Redes Chat

Rubén Morales Pérez Francisco Javier Morales Pérez

30 de noviembre de 2016

## Índice

- Introducción
- 2 Servidor
- Usuario
  - Representación
  - Conversaciones
  - Mejoras
  - Varias personas en un chat
- 4 Configuración
- Características del chat
- 6 Funcionamiento
  - Servidor
  - Cliente
  - Escribir mensajes



#### Introducción

#### Chat

En esta práctica crearemos un chat multiusuario usando el paradigma cliente-servidor. El servidor será un proceso alojado en alguno de los ordenadores de la comunicación.

Usaremos como host la dirección IP local.

#### Cuidado

Hay redes wifi que bloquean los ping que se mandan, por eso hay que tener especial cuidado a la hora de ejecutar los programas.

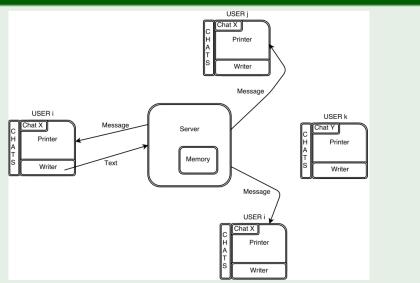
### Introducción

#### Esquema

El esquema que usaremos será una clase *Writer* y una clase *Printer*, la primera se encargará de mandar los mensajes al servidor, la segunda de recibirlos y mostrarlos con el formato adecuado.

#### Introducción

# Esquema



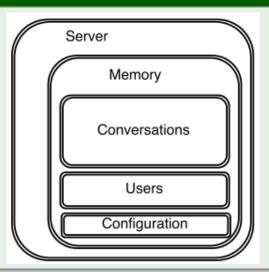
#### Servidor

#### Servidor

El servidor será una clase Server que estará continuamente recibiendo y mandando mensajes a los usuarios correspondientes. El servidor tiene una serie de archivos guardados para su organización.

## Servidor

#### Esquema



#### Representación

Un usuario quedará identificado por su idUser, los usuarios se guardarán en una carpeta especial con ficheros como el siguiente.

#### 0.usr

0 ruben password 1 0

- Identificador de usuario
- Nombre de usuario
- Contraseña
- Grupos a los que pertenece

#### Conversaciones

#### Mensajes

Los mensajes tienen un identificador del grupo al que pertenecen, del usuario que los envía y un identificador del mensaje. Estos tres parámetros formarán la clave primaria, también se incluirá la fecha del envío del mensaje y el nombre del usuario que lo envía.

Message		
idConversation idUser	idMessage	Text

#### Fichero conversación

Un fichero de conversación será una sucesión de mensajes.

## example.chat

```
0 0 20/11/2016 at 06:42:01 - "Message
 1 1 20/11/2016 at 06:42:01 — "Message
 2 2 20/11/2016 at 06:42:01 — "Message
                                         3"
0\ 3\ 3\ 20/11/2016 at 06:42:01 — "Message
                                         4"
 1 4 20/11/2016 at 06:42:01 — "Message
                                         5"
0.3520/11/2016 at 06:42:01 - "Message
                                         6"
0\ 2\ 6\ 20/11/2016 at 06:42:01 — "Message
                                         7"
0\ 1\ 7\ 20/11/2016 at 06:42:01 — "Message
                                         8"
 1 8 20/11/2016 at 06:42:01 - "Message
0 4 9 20/11/2016 at 06:42:01 - "Message 10"
```

## Mejoras

#### Varios chats del mismo usuario

Para tener varios chats podríamos usar:

- Varios Printer por usuario
- Un único Printer que guarda las conversaciones en archivos

## Grupos

En este caso el cliente actuaría también como servidor que recibe los mensajes del servidor principal y los muestra por pantalla.

## Configuración

El servidor alojará en ficheros las conversaciones, los usuarios y sus ajustes.

#### Clase Config

En la clase tendremos los directorios necesarios para guardar la información.

Habrá variables para controlar los usuarios y conversaciones tenemos registrados en el sistema, los puertos usados para las comunicaciones y el host del servidor.

Guardadas las extensiones de los ficheros de usuarios y conversaciones. Desde el servidor podremos acceder al fichero de cada conversación o usuario.

Debemos guardar la configuración al cerrar el servidor.

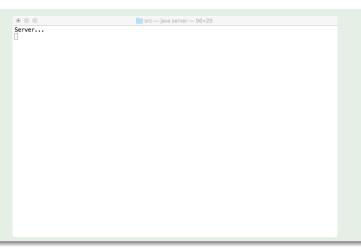
#### Características

El mensaje estará encriptado en BASE64

- Negrita entre \*\*
- ullet Parpadeo entre  $\BLINK\BLINK$
- Subrayado entre \_ \_

## Servidor

La interfaz del servidor es sencilla.



Cada usuario tiene un terminal para el Writer y otro para el Printer.

#### Fran writer

```
src — iava main — 79×23
Introduce server's IP: localhost
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
Introduce your username: Fran
```

Cada usuario tiene un terminal para el Writer y otro para el Printer.

## Fran printer

```
. .
Introduce server's IP: localhost
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
```

Cada usuario tiene un terminal para el Writer y otro para el Printer.

#### Ruben writer

```
prubenmp@rubenmp: ~/Chat/src
Introduce server's IP: 192.168.43.244
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
Introduce your username: Ruben
```

Cada usuario tiene un terminal para el Writer y otro para el Printer.

## Ruben printer

```
rubenmp@rubenmp: ~/Chat/src
Introduce server's IP: 192.168.43.244
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
```

Ahora procedemos a escribir mensajes desde ambos ordenadores.

#### Ruben escribiendo

```
rubenmp@rubenmp: ~/Chat/src
Introduce server's IP: 192.168.43.244
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
Introduce your username: Ruben
Hello back!
Fine :)
```

Ahora procedemos a escribir mensajes desde ambos ordenadores.

#### Fran escribiendo

```
src - iava main - 79×23
Introduce server's IP: localhost
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
Introduce your username: Fran
Hello world!
How do you do?
```

#### Comprobamos que funciona

#### Fran recibiendo

```
src—java main — 72×23

Introduce server's IP: localhost
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
2
30/11 @ 03:09 from Fran:
30/11 @ 03:09 from Ruben:
Hello back!
30/11 @ 03:09 from Ruben:
Hello back!
Hello back!
Fine:)
```

#### Comprobamos que funciona

#### Ruben recibiendo

```
rubenmp@rubenmp: ~/Chat/src
Introduce server's IP: 192.168.43.244
Open a writer window: 1. Open a printer window: 2.
30/11 @ 03:09 from Fran: Hello world!
30/11 @ 03:09 from Ruben: Hello back!
30/11 @ 03:09 from Fran: How do you do?
30/11 @ 03:09 from Ruben: Fine :)
```