

INGENIERÍA DE SERVIDORES (2016-2017)
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE GRANADA

IBM mainframes Watson Machine Learning

Francisco Javier Morales Piquerasa
Rubén Morales Pérez

14 de mayo de 2017

Índice

1. Resumen	3
2. Memoria	3
2.1. Introducción	3
2.2. Mainframes IBM z Systems	3
2.2.1. Blockchain	3
3. Conclusiones	3

Índice de figuras

Índice de tablas

1. Resumen

2. Memoria

2.1. Introducción

Hay varios retos que tienen las compañías actualmente para poder mantenerse competitivas en un mundo cada vez más globalizado. El mundo de las tecnologías de la información y la comunicación toma un papel fundamental, cada vez hay corporaciones con página web, aplicaciones u ofreciendo información actualizada a través de redes sociales.

Una vez que tenemos una base tecnológica es recomendable pasar al siguiente nivel, tener información suficiente y de calidad recopilada de forma que podamos obtener un beneficio competitivo con ella. Entonces entra en juego el análisis de datos y mantener esa información segura, por temas de protección de datos. Aquí es donde interviene IBM mainframes [1], grandes ordenadores que nos ofrecen computación en la nube de forma que podremos almacenar los datos en dichos servidores con cierta garantía y a la vez dejar a estos ordenadores el procesamiento pesado de datos.

El primer ordenador digital de propósito general de IBM fue ASCC (Automatic Sequence Controlled Calculator), se desarrolló junto con la Universidad de Harvard. Entre los sistemas más modernos hablaremos de z Systems.



(a) ASCC



(b) Z13

2.2. Mainframes IBM z Systems

2.2.1. Blockchain

3. Conclusiones

Referencias

- [1] IBM. Ibm mainframes. https://www-03.ibm.com/ibm/history/exhibits/mainframe/mainframe_intro.html.