

Diagrama de Classes Prova Módulo 2

Diagrama de Classes – Prova Módulo 2.

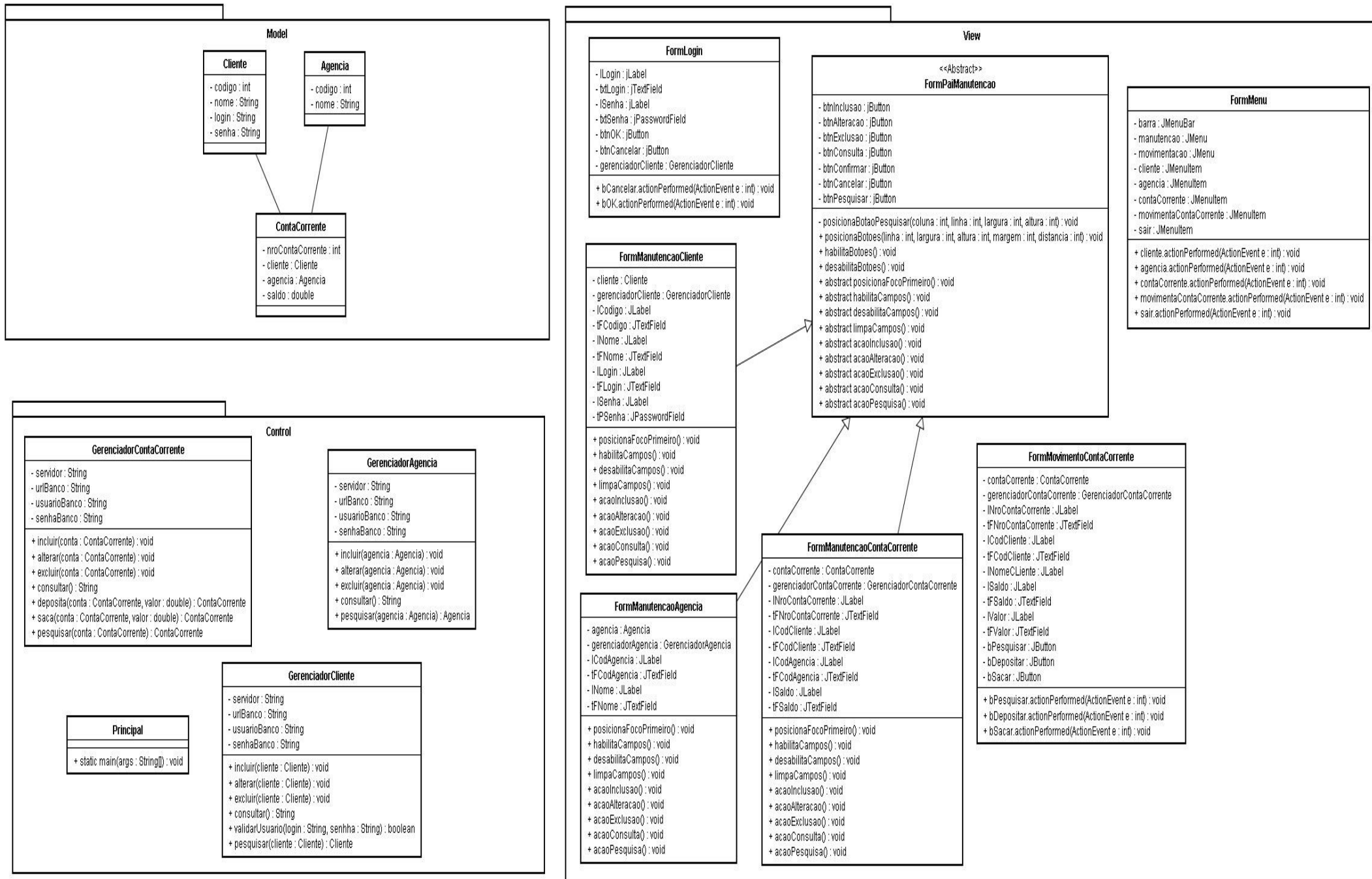


Diagrama de Entidade e Relacionamento Prova Módulo II



Nome do Banco de Dados: Prova

Cliente.

| Nome | Tipo | Tamanho | Nulo ? |
|---------|---------|---------|--------|
| @Codigo | Integer | 5 | Não |
| Nome | Varchar | 50 | Não |
| Login | Varchar | 10 | Não |
| Senha | Varchar | 10 | Não |

Agencia.

| Nome | Tipo | Tamanho | Nulo ? |
|---------|---------|---------|--------|
| @Codigo | Integer | 5 | Não |
| Nome | Varchar | 30 | Não |

ContaCorrente.

| Nome | Tipo | Tamanho | Nulo ? |
|-------------|---------|---------|--------|
| @Numero | Integer | 5 | Não |
| #CodCliente | Integer | 5 | Não |
| #CodAgencia | Integer | 5 | Não |
| Saldo | Double | | Não |

@Chave Primária
#Chave Estrangeira

Descritivo das Classes:

Package Model

Cliente: Criar os atributos, os contrutores com e sem campos e os getters e setters.

Agencia: Criar os atributos, os contrutores com e sem campos e os getters e setters.

ContaCorrente: Criar os atributos, os contrutores com e sem campos e os getters e setters.

Package View

FormPaiManutencao

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|-------------------------|--|
| posicionaBotãoPesquisar | Recebe os parâmetros e usa para fazer a chamada do método setBounds do botão Pesquisar. |
| posicionaBotoes | Recebe os parâmetros que usa para posicionar os botões de inclusão, alteração, exclusão e consulta, de acordo com o tamanho solicitado pela classe filhar. Igual ao visto em sala. |
| habilitaBotoes | Aciona o método setEnabled dos botões para true, menos para o botão pesquisar que é alterado para false |
| desabilitaBotoes | Aciona o método setEnabled dos botões para false, menos para o botão pesquisar que é true |
| **** Métodos Abstrados. | Lista a Assinatura do método como sendo abstrato. |

FormManutencaoCliente

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|-----------------------|--|
| Construtor | Inicializa e posiciona os atributos do form, adicionando-os ao form juntamente com os atributos herdados da classe FormManutencaoPai. |
| posicionaFocoPrimeiro | Usa o método requestFocus do textfield do primeiro campo, para posicionar o foco nele quando do início da execução do objeto da classe. |
| habilitaCampos | Usa o método setEnabled dos objetos TextField colocando-os como true. |
| desabilitaCampos | Usa o método setEnabled dos objetos TextField colocando-os como false. |
| limpaCampos | Usa o método setText para colocar o valor "" em todos os objetos TextField da Classe. |
| acaoInclusao | Chama o método incluir da classe GerenciadorCliente passando um objeto da classe cliente, preenchido. |
| acaoAlteracao | Chama o método alterar da classe GerenciadorCliente passando um objeto da classe cliente, preenchido. |
| acaoExclusao | Chama o método excluir da classe GerenciadorCliente passando um objeto da classe cliente, preenchido, ao menos com o código. |
| acaoConsulta | Chama o método consultar da classe GerenciadorCliente recebendo como retorno uma String com uma lista com todos os Clientes e exibe a String utilizando a classe JOptionPane |
| acaoPesquisar | Chama o método Pesquisar da classe GerenciadorCliente passando como parâmetro um objeto da classe cliente com, pelo menos o atributo código preenchido, recebendo como retorno um objeto da classe cliente. Seus atributos devem ser movidos para seus respectivos campos do Form. |

FormManutencaoAgencia

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|-----------------------|--|
| Construtor | Inicializa e posiciona os atributos do form, adicionando-os ao form juntamente com os atributos herdados da classe FormManutencaoPai. |
| posicionaFocoPrimeiro | Usa o método requestFocus do textfield do primeiro campo, para posicionar o foco nele quando do início da execução do objeto da classe. |
| habilitaCampos | Usa o método setEnabled dos objetos TextField colocando-os como true. |
| desabilitaCampos | Usa o método setEnabled dos objetos TextField colocando-os como false. |
| limpaCampos | Usa o método setText para colocar o valor "" em todos os objetos TextField da Classe. |
| acaoInclusao | Chama o método incluir da classe GerenciadorAgencia passando um objeto da classe Agencia, preenchido. |
| acaoAlteracao | Chama o método alterar da classe GerenciadorAgencia passando um objeto da classe Agencia, preenchido. |
| acaoExclusao | Chama o método excluir da classe GerenciadorAgencia passando um objeto da classe Agencia, preenchido, ao menos com o código. |
| acaoConsulta | Chama o método consultar da classe GerenciadorAgencia recebendo como retorno uma String com uma lista com todas as Agencias e exibe a String utilizando a classe JOptionPane |
| acaoPesquisar | Chama o método Pesquisar da classe GerenciadorAgencia passando como parâmetro um objeto da classe Agencia com, pelo menos o atributo código preenchido, recebendo como retorno um objeto da classe Agencia. Seus atributos devem ser movidos para seus respectivos campos do Form. |

FormManutencaoContaCorrente

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|-----------------------|---|
| Construtor | Inicializa e posiciona os atributos do form, adicionando-os ao form juntamente com os atributos herdados da classe FormManutencaoPai. |
| posicionaFocoPrimeiro | Usa o método requestFocus do textfield do primeiro campo, para posicionar o foco nele quando do início da execução do objeto da classe. |
| habilitaCampos | Usa o método setEnabled dos objetos TextField colocando-os como true. |

| | |
|------------------|--|
| desabilitaCampos | Usa o método setEnabled dos objetos TextField colocando-os como false. |
| limpaCampos | Usa o método setText para colocar o valor "" em todos os objetos TextField da Classe. |
| acaoInclusao | Chama o método incluir da classe GerenciadorContaCorrente passando um objeto da classe ContaCorrente, preenchido. |
| acaoAlteracao | Chama o método alterar da classe GerenciadorContaCorrente passando um objeto da classe ContaCorrente, preenchido. |
| acaoExclusao | Chama o método excluir da classe GerenciadorContaCorrente passando um objeto da classe ContaCorrente, preenchido, ao menos com o código. |
| acaoConsulta | Chama o método consultar da classe GerenciadorContaCorrente recebendo como retorno uma String com uma lista com todos as Contas Correntes e exibe a String utilizando a classe JOptionPane |
| acaoPesquisar | Chama o método Pesquisar da classe GerenciadorContaCorrente passando como parâmetro um objeto da classe ContaCorrente com, pelo menos o atributo código preenchido, recebendo como retorno um objeto da classe ContaCorrente. Seus atributos devem ser movidos para seus respectivos campos do Form. |

FormMenu

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|--|--|
| Construtor | Inicializa e posiciona os atributos do form, adicionando-os ao form. |
| cliente.actionPerformed | Instancia um objeto da Classe FormManutencaoCliente, altera o atributo para fechamento e torna-o visível. |
| agencia.actionPerformed | Instancia um objeto da Classe FormManutencaoAgencia,, altera o atributo para fechamento e torna-o visível. |
| contaCorrente.actionPerformed | Instancia um objeto da Classe FormManutencaoContaCorrente, altera o atributo para fechamento e torna-o visível. |
| movimentaContaCorrente.actionPerformed | Instancia um objeto da Classe FormManutencaoMovimentoContaCorrente, altera o atributo para fechamento e torna-o visível. |
| Sair.actionPerformed | Fecha o programa. |

FormMovimentaContaCorrente

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|----------------------------|---|
| Construtor | Inicializa e posiciona os atributos de form, adicionando-os ao form. Observações o botão pesquisa deve permitir a pesquisa da conta corrente e só permitir operações de Debitar e Creditar se a pesquisa tiver localizado a conta.. Os campos tFCodCliente, tFCodAgencia,tFSaldo devem ficar desabilitados só estando habilitados os campos lFNroContaCorrente e lFValor. |
| bPesquisar.actionPerformed | Inicializa um objeto da classe ContaCorrente com o campo nroContaCorrente preenchido e chama o método pesquisar da classe GerenciadorContaCorrente, recebe como retorno um objeto da classe ContaCorrente, exibindo seus campos no form e posicionando o cursor no campo valor para que seja preenchido. |
| bDepositar.actionPerformed | Chama o método depositar da classe GerenciadorContaCorrente, passando como parâmetros um objeto da classe ContaCorrente e o valor do movimento recebendo como retorno um objeto da classe ContaCorrente que deve ter seus atributos mostrados no form. |
| bSacar.actionPerformed | Chama o método sacar da classe GerenciadorContaCorrente, passando como parâmetros um objeto da classe ContaCorrente e o valor do movimento recebendo como retorno um objeto da classe ContaCorrente que deve ter seus atributos mostrados no form. |

FormLogin

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama.

| Nome | Descrição |
|-----------------------|--|
| Construtor | Inicializa e posiciona os atributos de form, adicionando-os ao form. |
| bOk.actionPerformed | Inicializa um objeto do tipo GerenciaCliente acessando o método validaUsuario, passando como parâmetros o login e a senha digitados testando se o login e a senha estão cadastrados se estiverem cria uma instancia da classe FormMenu e destrói sua instância senão é cadastrado dá mensagem e volta a ler o login. |
| bSair.actionPerformed | Fecha o programa |

Package Control

Principal

| Nome | Descrição |
|---------------------|---|
| main(String[] args) | Cria uma instância da classe FormLogin, altera o fechamento default para fechar o programa. |

GerenciadorAgencia

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama. Verifique qual o usuário e senha do banco e se necessário altere os valores destes atributos de acordo com o que foi feito na instalação do Banco d dados

| Nome | Descrição |
|------------------------------------|--|
| incluir(Agencia agencia):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de inserção, passando os atributos do objeto agencia recebido. |
| alterar(Agencia agencia):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de alteração, passando os atributos do objeto agencia recebido. |
| excluir(Agencia agencia):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de exclusão passando como parâmetro o atributo código do objeto agencia recebido. |
| Consultar():String | Estabelece conexão com o banco de dados executa o comando de percorrimto da tabela Agencia, colocando os valores de cada registgro em uma String e usando \n para separar um registro do outro. Coloque também o nome do campo antes de colocar o valor do campo na tabela. Ao final do percorrimto devolver a String a classe que a chamou. |
| Pesquisar(Agencia agencia):Agencia | Recebe como parâmetro um objeto da classe Agencia com o código preenchido, efetua a pesquisa no BD, completa os atributos do objeto agencia com as informações obtidas do BD e retorna o objeto com os atributos preenchidos, ao método que o chamou. |

GerenciadorCliente

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama. Verifique qual o usuário e senha do banco e se necessário altere os valores destes atributos de acordo com o que foi feito na instalação do Banco de dados

| Nome | Descrição |
|--|--|
| incluir(Cliente cliente):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de inserção, passando os atributos do objeto cliente recebido. |
| alterar(Cliente cliente):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de alteração, passando os atributos do objeto cliente recebido. |
| excluir(Cliente cliente):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de exclusão passando como parâmetro o atributo código do objeto cliente recebido. |
| consultar():String | Estabelece conexão com o banco de dados executa o comando de percorrimento da tabela Cliente, colocando os valores de cada registro em uma String e usando \n para separar um registro do outro. Coloca também o nome do campo antes de colocar o valor do campo na tabela. Ao final do percorrimento devolver a String a classe que a chamou. |
| validarUsuario(String login, String senha):Boolean | Estabelece conexão com o banco de dados e executa uma pesquisa na tabela Cliente verificando a existência de um cliente cadastrado com o login e a senha passados por parâmetro se houver retorna true se não encontrar retorna false. |
| pesquisar(Usuario usuario):usuario | Recebe como parâmetro um objeto da classe Usuario com o código preenchido, efetua a pesquisa no BD, completa os atributos do objeto usuario com as informações obtidas do BD e retorna o objeto com os atributos preenchidos, ao método que o chamou. |

GerenciadorContaCorrente

Criar os Atributos segundo os tipos mostrados no diagrama. Verifique qual o usuário e senha do banco e se necessário altere os valores destes atributos de acordo com o que foi feito na instalação do Banco de dados

| Nome | Descrição |
|--|--|
| incluir(ContaCorrente contaCorrente):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de inserção, passando os parâmetros do objeto contaCorrente recebido. |
| alterar(ContaCorrente contaCorrente):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de alteração, passando os parâmetros do objeto contaCorrente recebido. |
| excluir(ContaCorrente contaCorrente):void | Estabelece a conexão com o banco de dados e executa o comando de exclusão passando os parâmetro o atributo código do objeto contaCorrente recebido. |
| consultar ():String | Estabelece conexão com o banco de dados executa o comando de percorrimento da tabela contaCorrente, colocando os valores de cada registro em uma String e usando \n para separar um registro do outro. Coloca também o nome do campo antes de colocar o valor do campo na tabela. Ao final do percorrimento devolver a String a classe que a chamou. |
| depositar(contaCorrente contaCorrente, valor double):ContaCorrente | Estabelece conexão com o banco de dados, recupera o valor do saldo da contaCorrente, soma o valor do parâmetro valor e grava na tabela do banco. Retorna o objeto contaCorrente com o saldo alterado para o objeto que o chamou. |
| sacar(contaCorrente contaCorrente, valor double):ContaCorrente | Estabelece conexão com o banco de dados, recupera o valor do saldo da contaCorrente, subtrai o valor do parâmetro valor e grava na tabela do banco. Retorna o objeto contaCorrente com o saldo alterado para o objeto que o chamou. |

| | |
|---|--|
| pesquisar(ContaCorrente contaCorrente):ContaCorrente | Recebe como parâmetro um objeto da classe ContaCorrente com o número da conta preenchido, efetua a pesquisa no BD, completa os atributos do objeto usuario com as informações obtidas do BD e retorna o objeto com os atributos preenchidos, ao método que o chamou. Observação, você deve obter também os demais campos das classes Agencia e Usuario, relacionados a ContaCorrente pesquisada. |
|---|--|