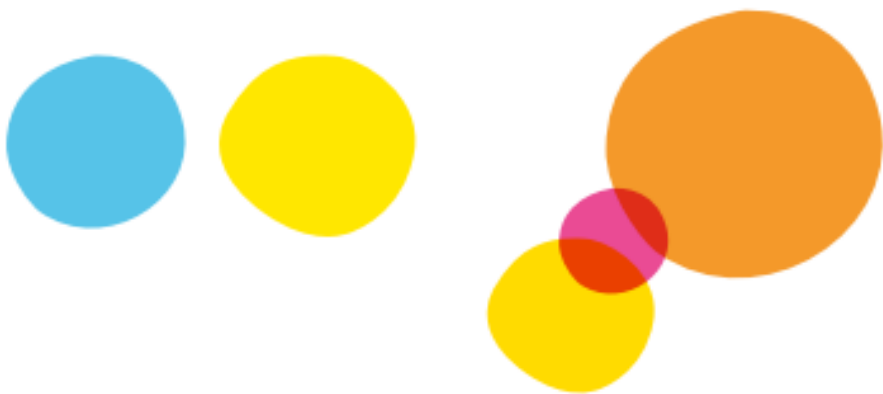

Morphing

RYAN BOUCHOU, X
X, X
X

CURSUS INGÉNIEUR
PREMIÈRE ANNÉE
GÉNIE INFORMATIQUE

20 janvier 2024

Tuteur entreprise :
ÉLISABETH X
prénom.nom@entreprise.com



Résumé

Table des matières

1	Cas des polygones simples	3
	Annexes	6
	Références	7

1 Cas des polygones simples

En premier lieu, nous allons nous intéresser au cas des polygones simples. Ce faisant, ceci sera l'occasion pour nous de faire notre premier pas dans l'*informatique graphique*, en traitant des cas simples du problème de la morphose.

Liste des Algorithmes

Table des figures

Annexes

Références