
Morphing

RYAN BOUCHOU

CURSUS INGÉNIEUR
PREMIÈRE ANNÉE
GÉNIE INFORMATIQUE

20 janvier 2024

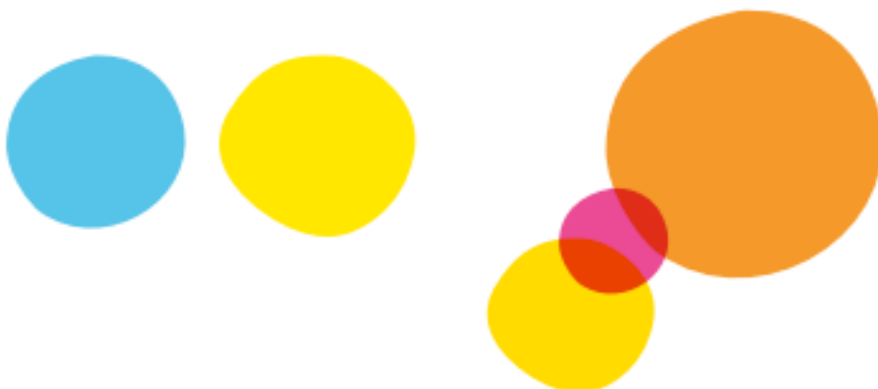


Table des matières

Annexes	3
Références	4

Résumé

La *simulation* est une branche de l'informatique qui se base sur l'analyse des méthode de calcul de l'ordinateur. On se propose ici de simuler des variables aléatoires réelles, tant discrètes que continues, ainsi que d'appliquer différentes méthodes de simulation comme l'inversion de la fonction de répartition ou-bien la méthode de Box-Muller. L'ensemble des programmes seront donnés en python.

Liste des Algorithmes

Table des figures

Annexes

Références