

Anotações Spring Annotations

Inversão de controle:

É um padrão de projeto, é algo abstrato onde a gente define todas as dependências de um determinado objeto sem a necessidade de criar (gerenciar), pois passamos esse papel de gerenciamento para o framework no caso o **Spring** para o seu **Core**, então é o **Core** do **Spring** que vai ter toda essa responsabilidade de gerenciar todas essas dependências conforme necessidade.

E como o **Spring** faz isso então? Ele utiliza de uma implementação, a forma concreta que é a **injeção de dependências**, então **injeção de dependências** é a implementação concreta da **inversão de controle**, então assim ele consegue gerenciar todos esses **Beans** que são os objetos que vamos criando conforme vamos construindo as nossas aplicações ou vamos utilizando de bibliotecas externas por exemplo, vamos definindo esses **Beans** e assim o **Spring** ele vai cuidar das instâncias de todos esses objetos **Java**.

Tudo que envolve a base do Spring está contido no seu Core que fica dentro do projeto Spring Framework, que é aonde já traz então várias configurações prontas, muitas delas a gente já consegue usar de forma bem mais simples, a possibilidade de customizar e de criar todas as configurações necessárias para nossa aplicação.

Principais Anotações:

Stereotype:

As anotações de **Stereotypes** servem para nos mostrarmos as classes que o **Spring** deve gerenciar, e assim o **Spring** consegue verificar que essas **classes** vão ser os **Beans** que ele vai **gerenciar**.

@Component: Quando executarmos a aplicação o **Spring** vai detectar quais são os **objetos** que estão com essa anotação e esses objetos vão ser gerenciados por ele e também ele vai injetar essas dependências aonde for necessário e quando necessário. Ela é uma anotação genérica, então qualquer **Bean** que quisermos detalhar/especificar para o **Spring** podemos utilizar dessa anotação **@Component**, mas quando estamos desenvolvendo nossa aplicação fica muito mais sugestivo a gente já utilizar de **Stereotypes** específicos para cada responsabilidade (**@Service**, **@Controller**,

@Repository), função de determinada classe e assim também fica muito mais fácil para outros desenvolvedores quando forem trabalhar no nosso código ele quando ver a classe já entender qual a função dela.

@Service: Tem regras/logicas de negócios.

@Repository: Tem lógica de negócios do banco de dados, transações, lógica de banco, etc.

@Controller: Específica para **end-points**, para expormos os **end-points** da nossa aplicação web.

Core:

É a base *coração* do **Spring Framework** onde estão diversas das anotações que utilizamos para configuração deste framework e também para obtermos todo este suporte da inversão de controle com a injeção de dependências e definir todos esses **Beans** para que o **Spring** consiga então gerenciar todo o seu ciclo de vida entre outras coisas.

Beans:

@Autowired: Quando definimos que certas classes, objetos vão ser **Beans** para o **Spring** gerenciar ele já sabe quais vão ser as classes e quais São seus **Stereotypes**, já que ele sabe quais são essas definições de **Beans** temos que sinalizar de uma certa forma aonde que ele vai injetar essas instâncias quando necessárias, no **controller** por exemplo se usarmos algum **@Service** ou seja se usarmos uma classe **@Service** dentro do **controller** para obtermos por exemplo métodos de **findById**, **findAll**, temos que injetar o **Service** de alguma forma seja por **constructor** ou por **set**, porém tem um método melhor e menos verboso que é usar a anotação **@Autowired**.

Exemplo de injeção do Service no **controller** por meio de **constructor** para termos os métodos do **Service** nos nossos métodos **GET**, **PUT**, **POST**, **DELETE**:

```
final ParkingSpotService parkingSpotService;  
  
public ParkingSpotController(ParkingSpotService parkingSpotService) {  
    this.parkingSpotService = parkingSpotService;  
}
```

Exemplo de injeção do Service no **controller** por meio da anotação **Core@Autowired** para termos os métodos do **Service** nos nossos

métodos GET, PUT, POST, DELETE:

- ```
@Autowired
private ParkingSpotService parkingSpotService;
```

Então agora sempre que necessário o **Spring** vai criar essa injeção, vai injetar o **Bean SERVICE** dentro do **Bean Controller** e assim a classe **Controller** vai conseguir utilizar de todos os métodos deste **Service**.

**@Qualifier:** Quando temos por exemplo um **Service** que é implementado por mais de uma classe **Service** o **Spring** acaba gerando um erro por não saber qual **Bean** ele vai injetar no **@Autowired** por exemplo do **controller** acima, logo para resolver este erro usamos da anotação **@Qualifier** com o valor do **Bean** sem a primeira letra ser **maiúscula** para mostrar para o **Spring** qual que é **Bean** que ele vai levar em consideração quando ele for injetar essa dependência.

- ```
@Autowired  
@Qualifier("parkingSpotServiceImpl")  
private ParkingSpotService parkingSpotService;
```

Com isso estamos dizendo para o **Spring** que na hora que ele for criar este ponto de injeção (injetar as dependências) neste ponto de injeção que estamos criando ele vai considerar a implementação **parkingSpotServiceImpl** da nossa interface **ParkingSpotService**.

@Value: Para explicar sobre o **@Value** podemos olhar para o **application.properties**, muitas vezes precisamos definir variáveis, propriedades que utilizamos dentro do código, mas ao invés de deixarmos isso fixo dentro de um **controller** por exemplo ou um **Service** temos a opção e boa prática de colocar (declarar) essas propriedades dentro de um **properties** assim fica muito mais fácil depois se no caso precisarmos alterar ou qualquer outra modificação, pois não precisamos mexer dentro do código somente apenas nesses arquivos de propriedades, e ainda mais se tivermos utilizando arquitetura de **micro-services** e estivermos contemplando o **pattern** que é o **global config** onde temos um serviço específico que faz o gerenciamento de todos esses arquivos de propriedades, então por exemplo podemos criar variáveis, propriedades, que vão estar com o **global config** para ele gerenciar e assim podemos na maioria dos casos

alterar o valor nos arquivos de propriedades sem precisar até de parar a aplicação.

Exemplo de propriedades e seus valores sendo definidos no properties:

- ```
app.name=Parking Control API
app.port=80
app.host=parkingcontrolapp
```

Eles sendo implementada em alguma classe:

- ```
@Value("${app.name}")
private String appName;

@Value("${app.port}")
private String appPort;

@Value("${app.host}")
private String appHost;
```

Ou seja esses atributos recebem o valor das propriedades que estão no **properties** por causa do **value** e podem fazer normalmente o que os atributos fazem só que estarão com o valor definido no **properties**.

Context:

@Configuration: Em classes de configuração usamos essa anotação, essas classes são aonde podemos configurar datas de forma global, declarar **Beans**, etc. O **Spring** sempre que inicia a aplicação ele vai olhar para essa classe e levar em consideração todas as customizações, configurações que fizemos dentro dela.

Por ela é possível utilizarmos da classe de configuração com essa anotação para declarar **Beans** que é uma forma de declarar **Beans** sem usar **Stereotypes**.

@ComponentScan: Essa anotação podemos não dar valor a ela que aí ela levará em conta o pacote raiz principal quando colocamos a anotação em uma classe raiz ou podemos definir determinados pacotes, tanto definir quanto excluir, mas o que vai ser essa definição ou exclusão desses pacotes que estamos passando dentro dessa anotação? Estamos mostrando para o **Spring** utilizando dessa anotação quais são os pacotes que ele vai fazer uma varredura ou seja vai buscar pelos **Beans** que ele vai gerenciar, então podemos colocar o pacote raiz que aí ele busca pela aplicação toda ou podemos especificar alguns pacotes que definimos certos **Beans** ou tem casos que podemos excluir

pacotes, ou seja determinados pacotes ele não vai fazer a varredura (se tiver `Bean` lá dentro ele não vai considerar). O `Spring` já tem essa anotação internamente ao iniciar, porém ela verifica o projeto todo.

@Bean: Usamos a anotação `@Bean` quando queremos declarar o `Bean` na classe de configuração, assim criamos ele e chamamos os métodos que gostaríamos dele usando a anotação em cima `@Bean`

- ```
@Configuration
public class BeanConfig {

 @Bean
 public MyBean myBean(){
 return new MyBean();
 }

 @Bean
 public IMapper mapper() {
 return new IMapper();
 }

}
```

Podemos fazer isso tanto com `Beans` criados por nós ou como `Beans` já prontos de outras bibliotecas.

Para injetar ele em alguma classe para uso, como no `controller` seria assim:

- ```
@Autowired
private IMapper mapper;
```

@Lazy: Quando criamos um `Bean` por padrão o `Spring` trata-o como um `Bean` ansioso, então ele sempre vai criar para deixar esse `Beans` disponíveis e aí eles são iniciados junto com toda a aplicação, mas tem casos que vamos querer um `start` preguiçoso, ou seja vamos falar para o `Spring` criar esse `Bean` apenas quando precisar de algum método ou uma classe precisar deste `Bean` e ele for injetado, então o `Spring` ele vai saber que ele não vai criar sempre que a aplicação subir, mas apenas quando aquele `Bean` for acionado e for necessário ser injetado em algum local.

Para isso vamos na classe do `Bean` e anotamos com `@Lazy`:

o

```
@Component
@Lazy
public class LazyBean {

    public LazyBean() {
        System.out.println("LazyBean started!!!");
    }

}
```

@Primary: Indica qual o **Bean** o **Spring** tem que considerar quando temos duas implementações de uma **interface** e **precisamos injetar ela em alguma outra classe**, então escolhemos a implementação que queremos como **Bean** e adicionamos a anotação **@Primary** nela. Esse é um **outro método de escolher o Bean** que vai ser levado em consideração pelo o **Spring** outro método para isso é a anotação **@Qualifier**.

@Scope: O **Scope** ele vai definir como vai ser criado/definido o ciclo de vida do **Bean** em questão (qual será o escopo em questão). [Tipos de Scope](#)