# Kafka with Spring

O Apache Kafka é um sistema de processamento de fluxo distribuído e tolerante a falhas.

O **Spring Kafka** traz o modelo de programação de modelo Spring simples e típico com um *KafkaTemplate* e **POJOs** orientados a mensagens por meio da anotação @*KafkaListener*.

### Tópicos de configuração

Anteriormente, executávamos ferramentas de linha de comando para criar tópicos no Kafka:

```
$ bin/kafka-topics.sh --create \
   --zookeeper localhost:2181 \
   --replication-factor 1 --partitions 1 \
   --topic mytopic
```

Mas com a introdução do *AdminClient* no Kafka, agora podemos criar tópicos programaticamente.

Precisamos adicionar o bean *KafkaAdmin* Spring, que adicionará tópicos automaticamente para todos os beans do tipo *NewTopic*:

```
@Configuration
public class KafkaTopicConfig {

    @Value(value = "${spring.kafka.bootstrap-servers}")
    private String bootstrapAddress;

    @Bean
    public KafkaAdmin kafkaAdmin() {
        Map<String, Object> configs = new HashMap<>();
        configs.put(AdminClientConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, bootstrapAddress);
        return new KafkaAdmin(configs);
    }

    @Bean
    public NewTopic topic1() {
        return new NewTopic("baeldung", 1, (short) 1);
    }
}
```

# Produção de Mensagens

Para criar mensagens, primeiro precisamos configurar uma <u>ProducerFactory</u>. Isso define a estratégia para criar instâncias do Kafka <u>Producer</u>.

Em seguida, precisamos de um <u>KafkaTemplate</u>, que envolve uma instância do Producer e fornece métodos convenientes para enviar mensagens para tópicos Kafka.

As instâncias do produtor são thread-safe. Portanto, usar uma única instância em um contexto de aplicativo proporcionará maior desempenho. Consequentemente, as instâncias *KakfaTemplate* também são thread-safe e o uso de uma instância é recomendado.

#### Configuração do Produtor

```
@Configuration
public class KafkaProducerConfig {
    public ProducerFactory<String, String> producerFactory() {
        Map<String, Object> configProps = new HashMap<>();
        configProps.put(
          ProducerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG,
          bootstrapAddress);
        configProps.put(
          ProducerConfig.KEY_SERIALIZER_CLASS_CONFIG,
          StringSerializer.class);
        configProps.put(
          ProducerConfig.VALUE_SERIALIZER_CLASS_CONFIG,
          StringSerializer.class);
        return new DefaultKafkaProducerFactory<>(configProps);
   }
    public KafkaTemplate<String, String> kafkaTemplate() {
        return new KafkaTemplate<>(producerFactory());
}
```

#### **Publicando mensagens**

Podemos enviar mensagens usando a classe *KafkaTemplate*:

```
@Autowired
private KafkaTemplate<String, String> kafkaTemplate;

public void sendMessage(String msg) {
    kafkaTemplate.send(topicName, msg);
}
```

A API *de envio* retorna um objeto *CompletableFuture*. Se quisermos bloquear o thread de envio e obter o resultado sobre a mensagem enviada, podemos chamar a API *get* do objeto *CompletableFuture*. O thread aguardará o resultado, mas desacelerará o produtor.

Kafka é uma plataforma de processamento de fluxo rápido. Portanto, é melhor manipular os resultados de forma assíncrona para que as mensagens subsequentes não esperem pelo resultado da mensagem anterior.

Podemos fazer isso através de um callback:

## **Consumindo Mensagens**

### Configuração do consumidor

Para consumir mensagens, precisamos configurar uma <u>ConsumerFactory</u> (que define a estratégia de criação de uma instância do Kafka Consumer) e uma <u>KafkaListenerContainerFactory</u>. Depois que esses beans estiverem disponíveis na fábrica de bean Spring, os consumidores baseados em POJO podem ser configurados usando a anotação <u>@KafkaListener</u>.

KafkaListenerContainerFactory: Em resumo, o KafkaListenerContainerFactory é uma interface do Spring que permite criar e configurar contêineres de ouvintes de Kafka, fornecendo uma abstração para personalização e criação de contêineres de ouvintes específicos. Ele desempenha um papel importante na configuração e gerenciamento dos consumidores de mensagens do Apache Kafka em uma aplicação Spring.

<u>A anotação @EnableKafka</u> é necessária na classe de configuração para habilitar a detecção da *anotação @KafkaListener* em beans gerenciados pelo Spring:

```
@EnableKafka
@Configuration
public class KafkaConsumerConfig {
    @Bean
    public ConsumerFactory<String, String> consumerFactory() {
        Map<String, Object> props = new HashMap<>();
        props.put(
          ConsumerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG,
          bootstrapAddress);
        props.put(
          ConsumerConfig.GROUP_ID_CONFIG,
          groupId);
        props.put(
          ConsumerConfig.KEY_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG,
          StringDeserializer.class);
        props.put(
          ConsumerConfig.VALUE_DESERIALIZER_CLASS_CONFIG,
          StringDeserializer.class);
        return new DefaultKafkaConsumerFactory<>(props);
    }
    public ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<String, String>
      kafkaListenerContainerFactory() {
        ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<String, String> factory =
          new ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<>();
        factory.setConsumerFactory(consumerFactory());
        return factory;
    }
}
```

#### **Consumindo mensagens**

```
@KafkaListener(topics = "topicName", groupId = "foo")
public void listenGroupFoo(String message) {
    System.out.println("Received Message in group foo: " + message);
}
```

**Podemos implementar vários ouvintes para um tópico**, cada um com um ID de grupo diferente. Além disso, um consumidor pode ouvir mensagens de vários tópicos:

```
@KafkaListener(topics = "topic1, topic2", groupId = "foo")
```

O Spring também suporta a recuperação de um ou mais cabeçalhos de mensagem usando a anotação <u>@Header</u> no ouvinte:

#### Consumindo mensagens de uma partição específica

Observe que criamos o tópico baeldung com apenas uma partição.

No entanto, para um tópico com várias partições, um *@KafkaListener* pode se inscrever explicitamente em uma partição específica de um tópico com um deslocamento inicial:

Como o *initialOffset* foi definido como 0 neste ouvinte, todas as mensagens consumidas anteriormente das partições 0 e 3 serão consumidas novamente toda vez que esse ouvinte for inicializado.

Se não precisarmos definir o deslocamento, podemos usar a propriedade *partitions* da anotação @*TopicPartition* para definir apenas as partições sem o deslocamento:

#### Adicionando filtro de mensagens para ouvintes

Podemos configurar os ouvintes para consumir conteúdo de mensagem específico adicionando um filtro personalizado. Isso pode ser feito definindo um <u>RecordFilterStrategy</u> para <u>KafkaListenerContainerFactory</u>:

```
@Bean
public ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<String, String>
  filterKafkaListenerContainerFactory() {

    ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<String, String> factory =
        new ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<>)();
    factory.setConsumerFactory(consumerFactory());
    factory.setRecordFilterStrategy(
        record -> record.value().contains("World"));
    return factory;
}
```

Podemos então configurar um ouvinte para usar esta fábrica de contêineres:

```
@KafkaListener(
  topics = "topicName",
  containerFactory = "filterKafkaListenerContainerFactory")
public void listenWithFilter(String message) {
    System.out.println("Received Message in filtered listener: " + message);
}
```

Neste listener, todas as mensagens que corresponderem ao filtro serão descartadas.

# Conversores de mensagens personalizadas

Até agora, cobrimos apenas o envio e recebimento de Strings como mensagens. No entanto, também podemos enviar e receber objetos Java personalizados. Isso requer a configuração do serializador apropriado em *ProducerFactory* e um desserializador em *ConsumerFactory*.

Vejamos uma classe de bean simples, que enviaremos como mensagens:

```
public class Greeting {
    private String msg;
    private String name;

// standard getters, setters and constructor
}
```

#### Produzindo mensagens personalizadas

Neste exemplo, usaremos o JsonSerializer.

Vejamos o código para *ProducerFactory* e *KafkaTemplate*:

```
@Bean
public ProducerFactory<String, Greeting> greetingProducerFactory() {
    // ...
    configProps.put(
        ProducerConfig.VALUE_SERIALIZER_CLASS_CONFIG,
        JsonSerializer.class);
    return new DefaultKafkaProducerFactory<>(configProps);
}

@Bean
public KafkaTemplate<String, Greeting> greetingKafkaTemplate() {
    return new KafkaTemplate<>(greetingProducerFactory());
}
```

Podemos usar este novo *KafkaTemplate* para enviar a mensagem *de saudação*:

```
kafkaTemplate.send(topicName, new Greeting("Hello", "World"));
```

### Consumindo mensagens personalizadas

Da mesma forma, vamos modificar *ConsumerFactory* e *KafkaListenerContainerFactory* para desserializar a mensagem de saudação corretamente:

```
@Bean
public ConsumerFactory<String, Greeting> greetingConsumerFactory() {
    // ...
    return new DefaultKafkaConsumerFactory<>(
        props,
        new StringDeserializer(),
        new JsonDeserializer<>(Greeting.class));
}

@Bean
public ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<String, Greeting>
    greetingKafkaListenerContainerFactory() {

    ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<String, Greeting> factory =
        new ConcurrentKafkaListenerContainerFactory<>();
    factory.setConsumerFactory(greetingConsumerFactory());
    return factory;
}
```

O serializador e desserializador JSON spring-kafka usam a biblioteca <u>Jackson</u>, <u>que também é uma dependência Maven opcional para o projeto spring-kafka</u>.

Então, vamos adicioná-lo ao nosso pom.xml:

```
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-databind</artifactId>
        <version>2.9.7</version>
</dependency>
```

Em vez de usar a versão mais recente do Jackson, é recomendável usar a versão adicionada ao *pom.xml* do spring-kafka.

Por fim, precisamos escrever um ouvinte para consumir mensagens de saudação (greeting):

```
@KafkaListener(
  topics = "topicName",
  containerFactory = "greetingKafkaListenerContainerFactory")
public void greetingListener(Greeting greeting) {
    // process greeting message
}
```