

Web Component estudos

Passos:

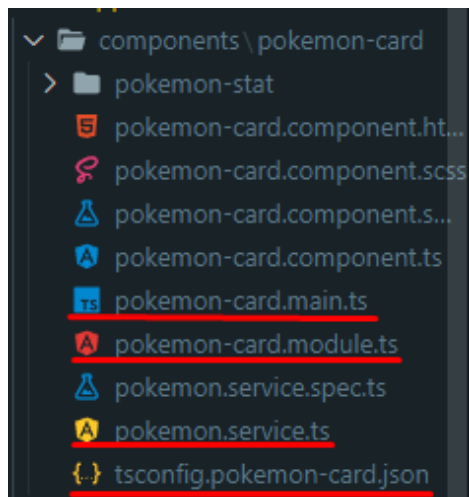
Fazer virar um **web component** e depois armazenar ele em algum lugar (os arquivos **Dist**)

Se estivermos no **tsconfig.json** com o target menor que ES2015 temos que atualizar, pois com versões menores que a ES2015 não tem suporte a **Web Components**

Internet Explorer não tem suporte para **web components**.

Angular elements para criar o **web component**. `npm i @angular/elements`
jscat para juntar os arquivos de build em apenas 1. `npm i -D jscat` (Essa dependência junta todos os arquivos **JavaScript** do build que fica em **dist** em apenas 1 arquivo). É bom colocarmos tudo do **component** no mesmo diretório inclusive o **service** do mesmo. O único problema é que devemos pensar de forma diferente quando estamos criando **web component**, pois **não queremos deixar nada muito encapsulado em questão de eventos porque queremos comunicar para cima**, como isso vai ser disponibilizado para outras aplicações não importa o que vamos fazer dentro do nosso **component** o que importa é o poder que damos para o **component** de cima (**components** pai, para a aplicação que está usando esse **component**), então se temos um **input** que a gente lida com ele dentro do nosso **component**, chama o serviço, salva no **local storage** o legal é não fazer isso **o legal é as vezes da oinput que vai tratar um dado de alguma coisa e já soltar um evento com esse novo valor para que assim deixemos a aplicação de quem está usando nosso web component que lide com esse dado**, então a gente tem uma certa mudança na forma de pensar em como a gente está construindo a aplicação com **Angular** se a gente tiver algum **web component**, pois temos que conseguir que ele faça sentido na nossa aplicação e que possamos disponibilizar ele para que possa fazer sentido para outras pessoas usarem em suas aplicações.

Para tudo dar certo cada **component** tem que ter um **module.ts**, **main.ts**, **tsconfig.json**, **service.ts**, pois cada projeto precisa disso e os **web components** são tratados como projetos dentro do nosso projeto. E também temos de configurar o **angular.json** com as configurações extras do **web component** do projeto e criar um script de build somente do nosso **web component**.



Precisamos importar o modulo do `web component` no `app.module.ts`, pois se não quando dermos um `ng serve` ele não vai funcionar porque esse componente não está sendo passado no nosso componente raiz.

```
@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  imports: [BrowserModule, HttpClientModule, PokemonCardModule],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent],
})
export class AppModule {}
```

Quando damos `build` no nosso projeto por padrão ele cria uma pasta `dist` e gera os arquivos de `build` lá, podemos alterar isso em `angular.json` na `options` do nosso `web component` para os arquivos de `build` irem para outro destino, e também temos que notar que no `angular.json` temos que criar um novo `project`, pois novamente frisando o `web component` é interpretado como um projeto dentro do nosso projeto.

```
"pokemon-card": {
  "projectType": "application",
  "root": "",
  "sourceRoot": "src",
  "architect": {
    "build": {
      "builder": "@angular-devkit/build-angular:browser",
      "options": {
        "outputPath": "dist/pokemon-card",
```

`aot: true` faz com que tudo seja `buildado` antes da aplicação rodar e não enquanto a aplicação roda.

```
"aot": true,
```

commonChunk: false é para ele não ter um arquivo de common com algumas coisas da aplicação separadas nesse arquivo.

assets serve para nós pegarmos algum arquivo necessários no nosso projeto como: logo, imagem, ícone, etc. temos que passar o arquivo nesse **assets**.

```
"commonChunk": false,  
"assets": [],
```

Se possível sempre deixar os **styles** no nosso **component** para não precisarmos pegar de fora, pois isso gera conflitos que teríamos que renomear os **styles** e tudo ia ser jogado no **build** para apenas um arquivo e pode ter conflito se o nome for igual.

Vamos ter também que **criar um script para que faça o build para nós e também junte nossos arquivos de build em apenas 1.**

Para isso vamos no **package.json** e em script adicionamos uma propriedade de build com o nome e **ng build** [nome do nosso **web component**] e usamos o **jscat** para juntar **todos os arquivos em um arquivo só**, então ele basicamente pega e dá um **join** nesses arquivos para nós e passamos o diretório dos arquivos e os nomes deles e passamos para qual arquivo que vão se tornar.

```
"build:pokemon-card": "ng build pokemon-card && jscat ./dist/pokemon-card/runtime.js  
./dist/pokemon-card/polyfills.js ./dist/pokemon-card/main.js > dist/pokemon-  
card/pokemon-card.js"
```

Agora pra dar **build** no nosso **web component** é só executar o comando: **npm run build:pokemon-card**.

--prod não é mais utilizado nas versões 13 em diante do Angular, pois o **build** por padrão já é o **build** de **prod**.