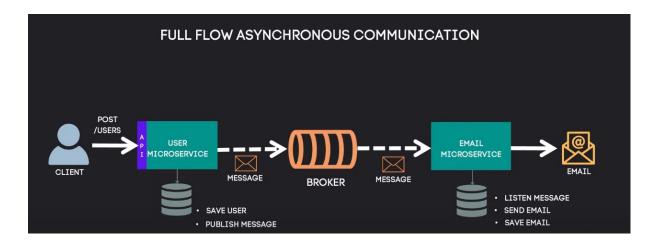
Microservices

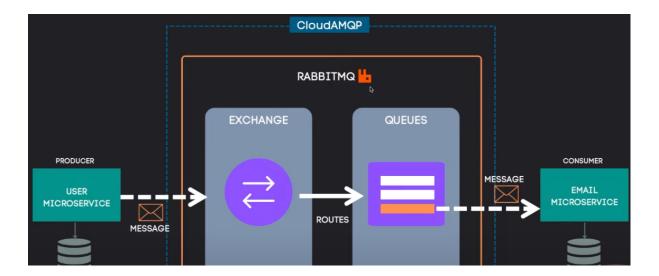
Minhas anotações sobre microservices usando Spring e RabitMQ

Como o projeto está estruturado:

Será um microservice que a pessoa manda um novo usuário (cadastro) ele é salvo no banco de dados do **user**, é enviado a mensagem para o **broker** o **broker** manda a mensagem para o **email** que escuta a mensagem envia um e-mail de boas vindas para aquele usuário e salva o e-mail no banco de dados do **email**.



O **broker** no caso será o **RABBITMQ** que nós usaremos o **CloudAMQP** para monitora-lo e configura-lo.



Tecnologias que iremos utilizar:



Após criarmos as estruturas bases dos micro serviços, precisamos criar o arquivo de configuração do **Rabbit**, iremos começar no **ms-email**:

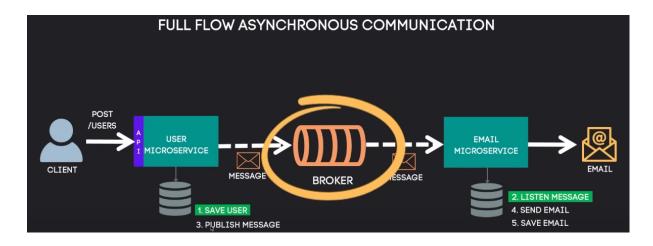
```
@Configuration
public class RabbitMQConfig {
    @Value("${broker.queue.email.name}")
    private String queue;
    \# Dessa maneira criamos uma fila ao iniciar nosso projeto com o nome do valor da v
ariável
        broker.queue.email.name que está no nosso application.properties
    @Bean
    public Queue queue() {
        return new Queue(queue, true);
    }
    * Precisamos desse método, pois estamos recebendo do rabbit no consumer que temos
    * um JSON e para convertermos em um EmailtRecordDto sem termos problemas
    * usamos essa abordagem de termos um método que converta.
    */
   @Bean
    public Jackson2JsonMessageConverter messageConverter() {
        ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
```

```
return new Jackson2JsonMessageConverter(objectMapper);
}
```

Também precisamos de uma classe para o consumer para ouvir o que chega nessa fila que criamos

```
@Component
public class EmailConsumer {
    @RabbitListener(queues = "${broker.queue.email.name}")
    public void listenEmails(@Payload EmailRecordDto emailRecordDto) {
        System.out.println(emailRecordDto.emailTo());
    }
}
```

Com isso já temos prontos 2 pontos da nossa arquitetura desejada:



Agora iremos prosseguir para a criação do **publish message**.

Para fazer o producer precisamos o Dto igual ao que temos no ms-email, também precisamos criar uma classe configuração do Rabbit MQ:

```
@Configuration
public class RabbitMQConfig {
    /*
    * Ao contrário do converter de um cossumer que serve para traduzir o que chegou
    * esse método em um producer faz com que ele transforme um objeto java
    * em um objeto json entendível pelo brocker.
    */
    @Bean
    public Jackson2JsonMessageConverter messageConverter() {
        ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
        return new Jackson2JsonMessageConverter(objectMapper);
```

```
}
}
```

Colocar as propriedades do endereço e nome da fila no application properties, assim como temos no ms-email.

Criar uma classe do Producer:

```
@Component
public class UserProducer {
   @Autowired
   RabbitTemplate rabbitTemplate;
   /* Quando estamos usando o exchange default temos que passar como Routing Key o me
smo nome da fila */
   @Value(value = "${broker.queue.email.name}")
   private String routingKey;
   public void publishMessageEmail(UserModel userModel) {
       var emailDto = new EmailDto();
       emailDto.setUserId(userModel.getUserId());
       emailDto.setEmailTo(userModel.getEmail());
       emailDto.setSubject("Cadastro realizado");
       eu cadastro," +
   "aproveite agora o melhor folgão de promoções!");
       * Passando uma string vazia no primeiro parâmetro ele entende que usaremos o e
xchange default e não outro.
       * Como o exchange é dafault a routingKey tem que ter o mesmo nome do que a fil
a.
       */
       rabbitTemplate.convertAndSend("", routingKey, emailDto);
   }
}
```

Por fim para enviarmos a mensagem nós iremos chamar esse método de publicas mensagem no save() do **Service**:

```
@Service
public class UserService {
    @Autowired
    UserRepository userRepository;
    @Autowired
    UserProducer userProducer;
```

```
/*
 * Garante o rollback, ou seja: se uma das operações falha ou da erro a gente reali
za o rollback
 * na outra operação que já foi realizada para tudo voltar ao normal.
 */
  @Transactional
  public UserModel save(UserModel user) {
     user = userRepository.save(user);
     userProducer.publishMessageEmail(user);
     return user;
  }
}
```

Agora para enviar o **e-mail** e salvar no banco precisamos no ouvinte adicionar um método que faça isso, esse método será feito no **service** que iremos criar da seguinte maneira:

```
@Service
public class EmailService {
    @Autowired
    EmailRepository emailRepository;
    @Autowired
    JavaMailSender javaMailSender;
    @Value(value = "${spring.mail.username}")
    private String emailFrom;
    @Transactional
    public EmailModel sendEmail(EmailModel emailModel) {
        try {
            emailModel.setSendDateEmail(LocalDateTime.now());
            emailModel.setEmailFrom(emailFrom);
            SimpleMailMessage message = new SimpleMailMessage();
            message.setTo(emailModel.getEmailTo());
            message.setSubject(emailModel.getSubject());
            message.setText(emailModel.getText());
            javaMailSender.send(message);
            emailModel.setStatusEmail(StatusEmail.SENT);
        } catch (MailException e){
            emailModel.setStatusEmail(StatusEmail.ERROR);
        } finally {
            return emailRepository.save(emailModel);
        }
   }
}
```

```
spring.mail.host=smtp.gmail.com
spring.mail.port=587
spring.mail.username=algum@email.com
spring.mail.password=alguma senha ai de aplicativos
spring.mail.properties.mail.smtp.auth=true
spring.mail.properties.mail.smtp.starttls.enable=true
```

Esse método no **service** faz o envio do **e-mail** e salva no banco de dados, também tratando erro.

Assim terminamos nossos micro serviços.