**Análisis**

**Descripción del problema:** dibujar rectángulos usando estructuras iterativas

Datos de entrada: rectángulos dibujados con datos cargados de, ancho, alto y distancia entre el rectángulo

Datos de salida: rectángulos dibujados en el lienzo con bucle en X y Y respetando la distancia entre cada uno

Procesos:

¿Quién debe realizar el proceso? El proceso será realizado por el programa processing

¿Cuál es el proceso que resuelve? dibuja un bucle de rectángulos, en un lienzo cuyo tamaño es dado, mantendrá una distancia entre ellos, en forma vertical “Y” y horizontal “X”

Diseño

|  |
| --- |
| Entidad: Lienzo |
| Variables:  Cordenadas:cordenadas  Alto,ancho y distRec : enteros  Tamaño lienzo: enteros |

|  |
| --- |
| Nombre del algoritmo: Rectangulos\_Bucle |
| Proceso del algoritmo   1. Tamaño lienzo:440,420 2. DistRec: 20 3. Ancho 40 4. Alto 20 5. Para X cordenadas.x,**hasta** ancho lienzo,**con paso**(distRec+Ancho) 6. Para Y cordenadas.y,**hasta** alto lienzo,**con paso**(alto+distRec) 7. Dibujar un rectángulo en(x,y,ancho,alto) 8. mostrar 9. FIN |