

Tjark Sievers

tjarksievers@icloud.com tjarksievers.de github.com/Ruberhauptmann

Ausbildung

M.Sc. Physik , Universität Hamburg - Note: mit Auszeichnung bestanden	2025
<ul style="list-style-type: none">• 4/2024 - 7/2024: Aufenthalt an der Uppsala University• Thesis: Superconducting Phase Stiffness and Coherence Length From a Finite Momentum Pairing Constraint	
B. Sc. Physik , Universität Hamburg - Note: 1.47	2022
Abitur , Werner-Heisenberg-Gymnasium - Note: 1.5	2017

Berufserfahrung

PHYSnet, Universität Hamburg 11/2021 - 3/2024

Studentisch Angestellter

- Verwaltung des IT-Hardware-Inventars (PCs, Laptops, Monitore), einschließlich Annahme, Etikettierung und Ausgabe
- Konzeption und Entwicklung einer webbasierten Anwendung mit Django zur Automatisierung von Inventarprozessen, wodurch manueller Aufwand reduziert wurde
- Containerisierung der Anwendung mit Docker und Implementierung von CI-Pipelines in GitLab zur effizienten Bereitstellung und Testautomatisierung
- Unterstützung von Nutzer:innen des Physnet-Clusters bei Job-Scheduling, Softwareumgebungen und allgemeinen Supportanfragen

3S/HiTeC e.V.

5/2019 - 9/2021

IT-Support

- Durchführung von First- und Second-Level-Support für 150 Schulen mit etwa 15.000 Geräten
- Ausführung von Infrastruktur-Upgrades und Rollouts vor Ort als Change Managers
- Installation und Wartung von Linux-Servern (Ubuntu) sowie Clients (Xubuntu/Ubuntu, Windows 10)
- Erstellung und Bereitstellung von maßgeschneiderten Linux-Images sowie Automatisierung von Installationsprozessen mit Ansible und Docker

Musikakademie Alteglofsheim

9/2017 - 8/2018

FSJ Kultur

Projekte

quant-met (Python)

github.com/Ruberhauptmann/quant-met

- Softwarepaket zur Untersuchung von Supraleitung in Flachband-Systemen
- Benutzt für parallele Berechnungen auf dem PHYSnet-Cluster
- Vollständig getestet mit Unit und Regressionstests

saboga (Python, FastAPI, MongoDB, React, TypeScript)

saboga.tjarksievers.de

- Vollständige Webanwendung zur Analyse von Daten der Plattform BoardGameGeek
- Sammelt und analysiert Daten zu ca. 30.000 bewerteten Spielen und ca. 9 Millionen historischen Nutzerbewertungen
- Backend mit FastAPI und MongoDB zur effizienten Datenverarbeitung und -abfrage
- Frontend mit React für interaktive Datenvisualisierung und -exploration

Skills

Languages: Python, C++, Bash

Web Development: Django, FastAPI, HTML/CSS, React

DevOps: Docker, GitLab CI/CD, GitHub Actions, Ansible, Grafana

Databases: MongoDB, MariaDB/MySQL