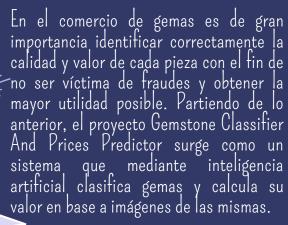


INTRODUCCIÓN



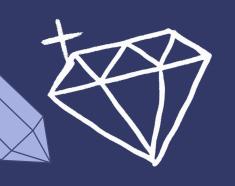


OBJETIVOS GENERALES



- Obtener la clase de gema a la cual pertenece una pieza dada en una imagen.
- Predecir el valor comercial que tendría una gema.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS



- Identificar el algoritmo más apropiado para realizar el proceso de clasificación.
- Probar los resultados generados por el clasificador implementado.

DATASET

El dataset utilizado en el desarrollo del proyecto es Gemstones Images el cual se encuentra en Kaggle y cuenta con las siguientes características:

• 87 clases correspondientes a los tipos de

gemas.

• Más de 3.200 imágenes en formato jpg.

• Las imágenes tienen diferentes tipos de formas, tanto regulares como irregulares.







Algoritmos implementados:

- RandomForestClassifier (variando profundidad).
- SVC (variando kernel).
- CNN (variando kernel, epochs, capas)

CNN

0.074

0.072

0.070

0.068

0.066

- train

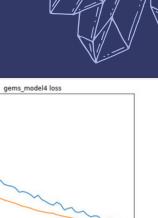
test

20

epoch

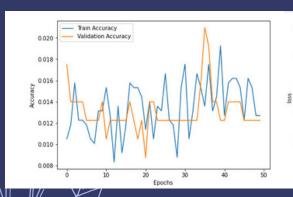
30

10

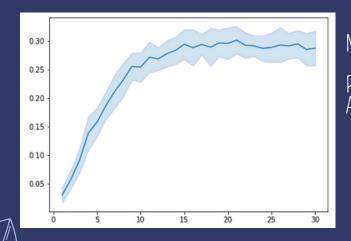


40

50

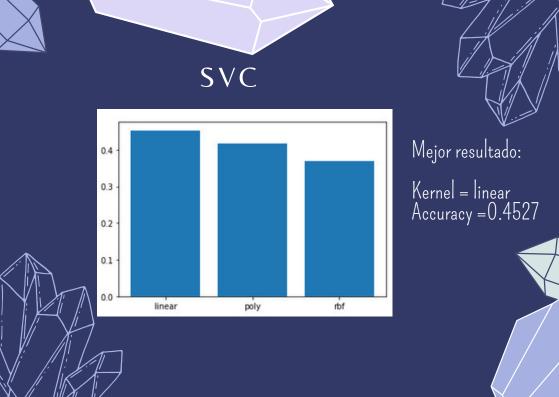


RANDOMFORESTCLASSIFIER



Mejor resultado:

Profundidad = 20 Accuracy = 0.307



CONCLUSIONES

Tras realizar pruebas con diferentes modelos y algoritmos planteados, ninguno fue lo suficientemente satisfactorio para cumplir el objetivo del proyecto.

