

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Turma: Engenharia da Computação Prof.: Bruno

Nome: Rúbia Alice Moreira de Souza

Trabalho Prático 5 - Arquivos

Sumário

Questão 8	3
Questão 9	3
Questão 13	3
Questão 16	3
Questão 17	3

1. Introdução

Este relatório explica a execução do programa do Trabalho Prático 5 do Curso de Engenharia da computação do CEFET-MG e o código fonte do projeto está disponível no meu github: Rubia-Souza, mas apenas será tornado público após a data de entrega do trabalho.

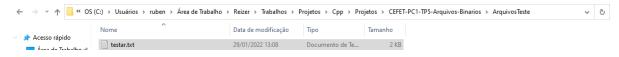
2. Questão 8

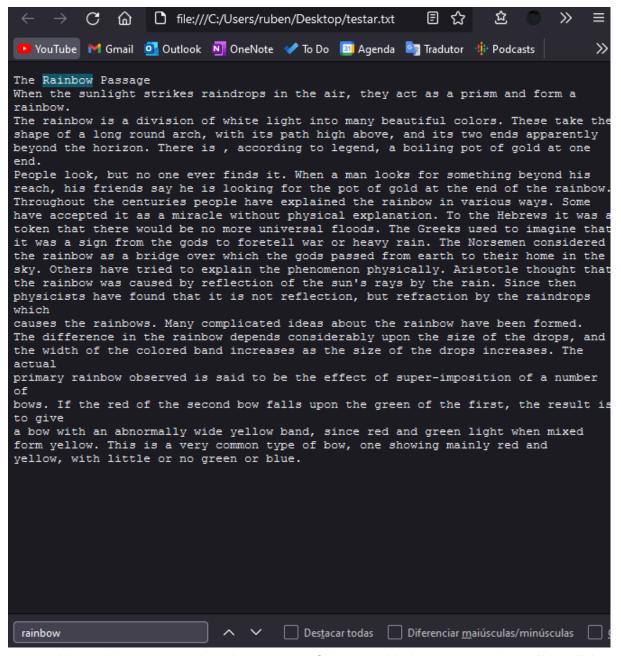
O arquivo utilizado para o teste estava localizado na pasta do projeto. Durante a execução do programa foi informado o caminho completo para o arquivo.

Caso o caminho seja informado incorretamente, o sistema pergunta se deseja tentar novamente.

Além disso, a palavra que foi procurada foi "rainbow" como um substring em qualquer palavra do texto. Para cada substring encontrada, ela é contada como uma ocorrência.

O conteúdo do arquivo de texto é o seguinte:



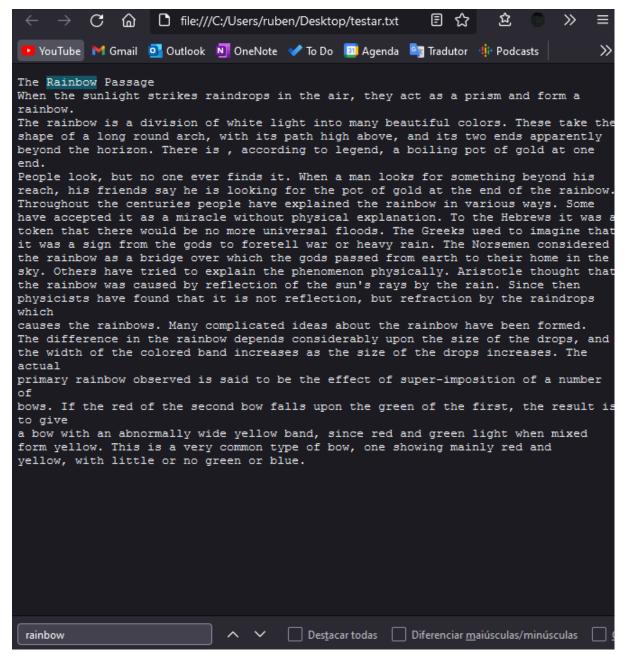


Já a saída apresentada pelo programa foi a quantidade apresentada na última linha (11 ocorrências).

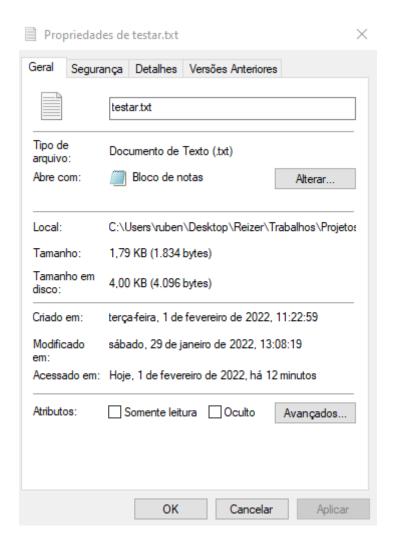
Informe o caminho do arquivo de entrada: C:\Users\ruben\Desktop\Reizer\Trabalhos\Projetos\Cpp\Projetos
Arquivo informado não encontrado. Deseja tentar novamente (s/n)? s
$Informe\ o\ caminho\ do\ arquivo\ de\ entrada:\ C:\Users\ruben\Desktop\Reizer\Trabalhos\Projetos\CEFET-PC1-TP5-Arquivos-Binarios\ArquivosTeste\Tester.txt$
Qual frase devo buscar: rainbow
A frases: rainbow ocorreu 11 vezes no arquivo

3. Questão 9

O mesmo arquivo texto anterior foi usado como base de teste para esta questão:



E suas propriedades antes da execução do programa são as seguintes:



Durante a execução do programa, foi informado o mesmo caminho do exercício anterior e as palavras excluídas foram todas que possuíam alguma substring "rainbow".

Além disso, caso o programa não encontre o arquivo desejado, ele pergunta se o usuário deseja tentar novamente.

```
Informe o caminho do arquivo de entrada: C:\Users\ruben\Desktop\Reizer\Trabalhos\Projetos\Cpp\Projetos

Arquivo informado não encontrado.
Deseja tentar novamente (s/n)? s

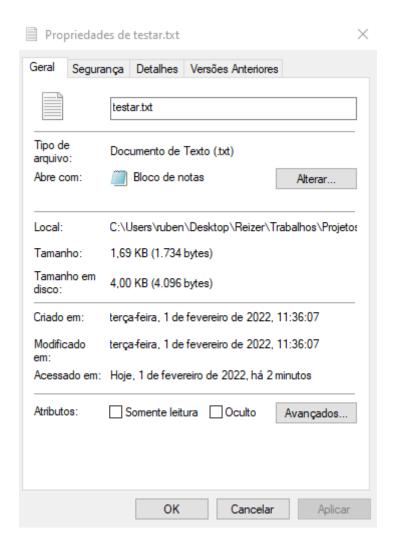
Informe o caminho do arquivo de entrada: C:\Users\ruben\Desktop\Reizer\Trabalhos\Projetos\Cpp\Projetos\CEFET-PC1-TP5-Arquivos-Binarios\ArquivosTeste\testar.txt

Qual frase devo remover: rainbow

Arquivo atualizado!
```

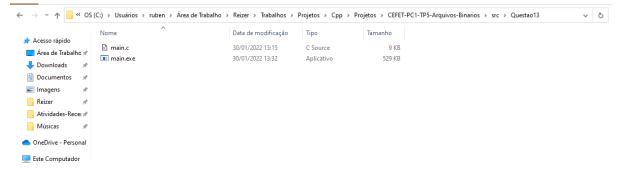
Após a execução do programa, o conteúdo do arquivo e as suas propriedades são as seguintes:

\leftarrow \rightarrow \mathbf{C} $\mathbf{\hat{a}}$ $\mathbf{\hat{c}}$ file:///C:/Users/ruben/Desktop/Reizer/Trabalh $\mathbf{\hat{E}}$ $\mathbf{\hat{c}}$ $\mathbf{\hat{z}}$ $\mathbf{\hat{z}}$ $\mathbf{\hat{z}}$ $\mathbf{\hat{z}}$
▶ YouTube 🎮 Gmail 🤦 Outlook 🔊 OneNote ✔ To Do 🔝 Agenda 🚉 Tradutor 🐠 Podcasts 💛
The Passage When the sunlight strikes raindrops in the air, they act as a prism and form a The is a division of white light into many beautiful colors. These take the shape of a long round arch, with its path high above, and its two ends apparently beyond the horizon. There is, according to legend, a boiling pot of gold at one end. People look, but no one ever finds it. When a man looks for something beyond his reach, his friends say he is looking for the pot of gold at the end of the Throughout the centuries people have explained the in various ways. Some have accepted it as a miracle without physical explanation. To the Hebrews it was a token that there would be no more universal floods. The Greeks used to imagine that it was a sign from the gods to foretell war or heavy rain. The Norsemen considered the as a bridge over which the gods passed from earth to their home in the sky. Others have tried to explain the phenomenon physically. Aristocle thought that the was caused by reflection of the sun's rays by the rain. Since then physicists have found that it is not reflection, but refraction by the raindrops which causes the s. Many complicated ideas about the have been formed. The difference in the depends considerably upon the size of the drops, and the width of the colored band increases as the size of the drops increases. The actual primary observed is said to be the effect of super-imposition of a number of bows. If the red of the second bow falls upon the green of the first, the result is to give a bow with an abnormally wide yellow band, since red and green light when mixed form yellow. This is a very common type of bow, one showing mainly red and yellow, with little or no green or blue.
rainbow Des <u>t</u> acar todas Diferenciar <u>m</u> aiúsculas/minúsculas <u>C</u> o



4. Questão 13

A pasta antes da execução do programa tem os seguintes arquivos:



Ao iniciar o programa, ele exibe um menu para escolher qual das opções de teste será feita:

```
----- Testes Array -----
[1] Testar array entre 0 e 9
[2] Testar array entre 1000 e 9999
[3] Testar array entre 10000 e 99999
[4] Sair
Escolha uma das opções: []
```

Caso o usuário informe um valor inválido, o programa pede para informar o valor novamente:

```
----- Testes Array -----

[1] Testar array entre 0 e 9

[2] Testar array entre 1000 e 9999

[3] Testar array entre 10000 e 99999

[4] Sair

Escolha uma das opções: 5

Por favor digite um valor válid (entre 1 e 4):
```

4.1. Teste 1

Ao executar o teste 1, dois arquivos são criados:

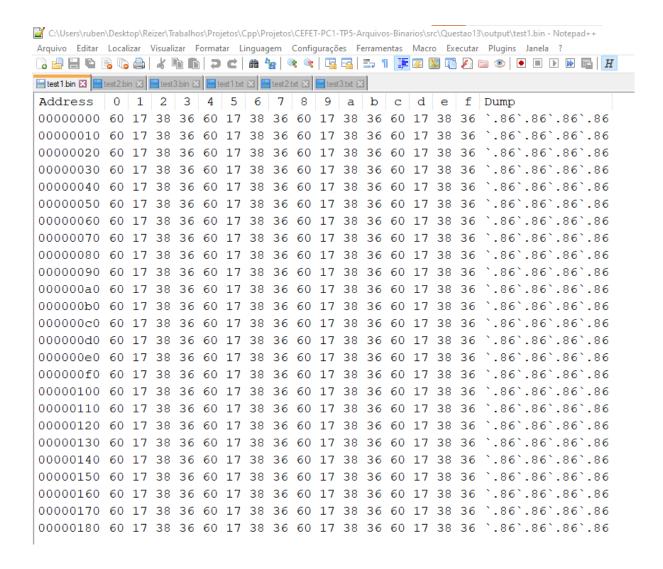
```
----- Testes Array -----
[1] Testar array entre 0 e 9
[2] Testar array entre 1000 e 9999
[3] Testar array entre 10000 e 99999
[4] Sair
Escolha uma das opções: 1
0 arquivo test1.txt possui o tamanho: 199.
0 arquivo test1.bin possui o tamanho: 400.
```

• test1.txt com tamanho 199:

```
      Arquivo
      Editar
      Formatar
      Exibir
      Ajuda

      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
```

test1.bin com tamanho 400



4.2. Teste 2

Ao executar o teste 2, dois arquivos são criados:

```
----- Testes Array -----

[1] Testar array entre 0 e 9

[2] Testar array entre 1000 e 9999

[3] Testar array entre 10000 e 99999

[4] Sair

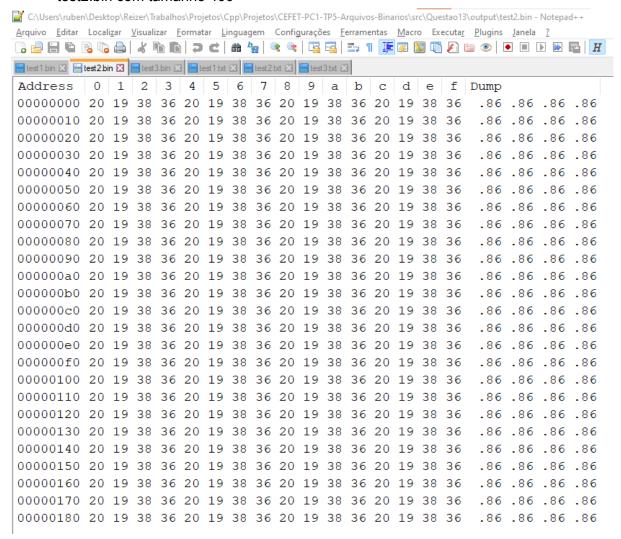
Escolha uma das opções: 2

O arquivo test2.txt possui o tamanho: 499.
O arquivo test2.bin possui o tamanho: 400.
```

test2.txt com tamanho 499



test2.bin com tamanho 400



4.3. Teste 3

Por fim, o teste 3 gera os seguintes arquivos:

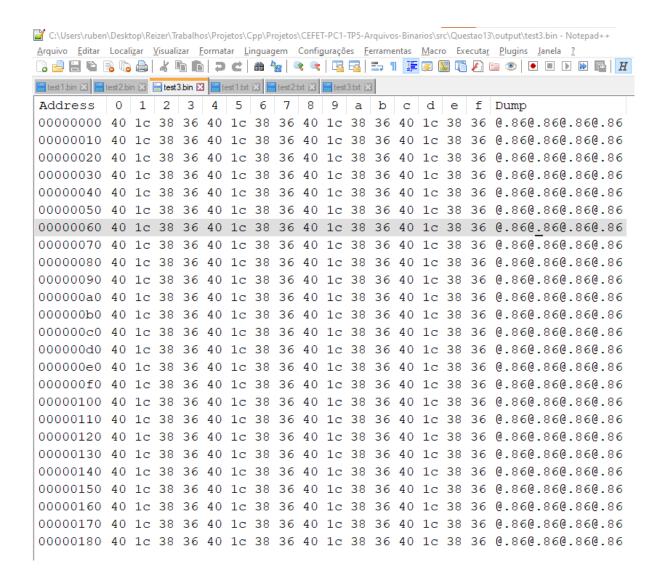
```
----- Testes Array -----
[1] Testar array entre 0 e 9
[2] Testar array entre 1000 e 9999
[3] Testar array entre 10000 e 99999
[4] Sair
Escolha uma das opções: 3
0 arquivo test3.txt possui o tamanho: 599.
0 arquivo test3.bin possui o tamanho: 400.
```

• test3.txt com tamanho 599

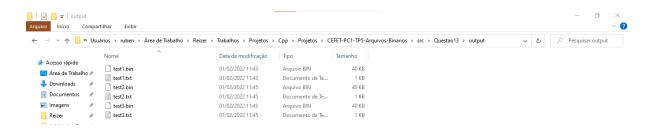
```
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

10000 10001 10002 10003 10004 10005 10006 10007 10008 10009 10010 10011 10012 10013 10014 10015 10016 10017 10018 10019 10020 10021 10022 10023 10024 10025 10026 10027 10028 10029 10030 10031 10032 10033 10034 10035 10036 10037 10038 10039 10040 10041 10042 10043 10044 10045 10046 10047 10048 10049 10050 10051 10052 10053 10054 10055 10056 10057 10058 10059 10060 10061 10062 10063 10064 10065 10066 10067 10068 10069 10070 10071 10072 10073 10074 10075 10076 10077 10078 10079 10080 10081 10082 10083 10084 10085 10086 10087 10088 10089 10090 10091 10092 10093 10094 10095 10096 10097 10098 10099
```

test3.bin com tamanho 400



Após a execução do programa todos os arquivos foram criados na pasta "output".



4.4. Diferença entre arquivo binário e texto

Pela execução do programa é possível notar que para a mesma quantidade de inteiros em um vetor, os arquivos binários mantêm o mesmo tamanho. Contudo, os arquivos de texto variam em seu tamanho.

Essa diferença ocorre devido ao arquivo binário ter os números inteiros de tamanho fixo, que até é informado como segundo parâmetro da função fwrite(). Isso permite que o arquivo possa ser salvo sem separadores entre números e no formato binário. Nesse formato, todos os números gravados poderão variar entre 1 a 8 bytes (8 bits a 64 bits).

Já o arquivo texto grava os números em como se fosse uma "string" (em formato decimal). Por isso, esses arquivos acabam utilizando uma sequência de bytes maior para poder representar o número desse modo. Além de necessitar de separadores entre os números.

Assim, a partir de certo ponto, a quantidade de bits necessários para o arquivo texto representar seu conteúdo passa a ser maior que quando comparado ao tamanho que será utilizado em cada número por padrão no arquivo binário. Nesse sentido, os valores com muitas casas decimais como os números entre 10.000 e 99.999 do teste 3 podem ser representados com menos bits em arquivos binários quando comparados ao arquivo texto.

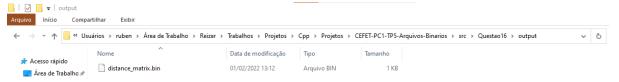
5. Questão 16

A pasta antes da execução do programa possui os seguintes arquivos:

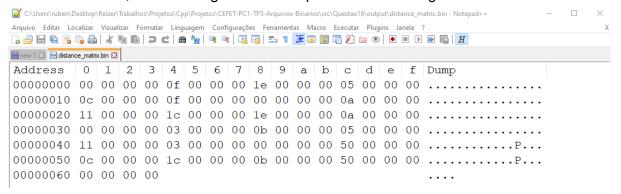


Como esse programa não tem prints, apenas irei mostrar o resultado a matriz gravada no arquivo binário:

A pasta após a execução do programa possui a pasta "output" com o novo arquivo binário distance matriz.bin com a matriz que contém as distância entre as cidades:



Além disso, o conteúdo gravado no arquivo binário é o seguinte:



6. Questão 17

Ao início da execução do programa, ele lê o arquivo binário gerado no programa anterior e printa a matriz contida nele:

```
0 15 30 5 12
15 0 10 17 28
30 10 0 3 11
5 17 3 0 80
12 28 11 80 0
Informe a quantidade de cidades que foram visitadas: []
```

Depois ele pede a quantidade de cidades que foram visitadas. Essa quantidade irá servir de referência para ler o número das cidades, sendo o número exato de cidades que devem ser informadas.

Após informar a quantidade de cidades, o programa pede quais cidades foram visitadas e calcula a distância total entre as cidades informadas:

• Teste para a sequência: $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 2$, distância total: 50:

```
Informe a quantidade de cidades que foram visitadas: 4

Informe as cidades visitadas
[Entrada 1 de 4] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 1

[Entrada 2 de 4] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 3

[Entrada 3 de 4] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 4

[Entrada 4 de 4] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 2

A distancia total percorrida entre as cidades foi de: 50
```

• Teste para a sequência: $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 1 \rightarrow 4$, distância total: 80:

```
0 15 30 5 12
15 0 10 17 28
30 10 0 3 11
5 17 3 0 80
12 28 11 80 0

Informe a quantidade de cidades que foram visitadas: 7

Informe as cidades visitadas
[Entrada 1 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 1

[Entrada 2 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 2

[Entrada 3 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 3

[Entrada 4 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 2

[Entrada 5 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 5

[Entrada 6 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 5

[Entrada 7 de 7] Digite uma cidade visitada entre 1 e 5: 4

A distancia total percorrida entre as cidades foi de: 80
```